

RINGKASAN

Perancangan Desain User Interface (UI) Marketplace Domba Berbasis Web, Abdullah Syihabudin Al Achyar, NIM E31191738, Tahun 2019, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Faisal Lutfi Afriansyah, S.Kom, MT (Dosen Pembimbing) dan Ibu Gea Ayu Wulandari (Pembimbing Lapang CV.E-Solusindo).

Salah satu bentuk usaha dalam meningkatkan sumber daya manusia bagi Politeknik negeri jember yaitu diwujudkan dalam program kegiatan praktek kerja lapang (PKL) yang harus diikuti oleh mahasiswa D3 maupun D4 dengan tujuan untuk mengasah keahlian dan ketrampilan yang dimiliki oleh mahasiswa dan untuk mengenalkan serta beradaptasi dengan dunia kerja industri. Sebagai wadah pelaksanaan kegiatan PKL tersebut adalah CV E-Solusindo.

Marketplace Domba (Domba Shop) merupakan sistem yang dapat membantu seluruh kebutuhan dalam penjualan domba, *marketplace* ini nantinya akan dimiliki dan dikelola oleh pemilik dan karyawan sendiri. Pada saat ini masih belum dijumpai tempat untuk melakukan jual beli domba secara online. Sebelumnya penjualan yang dilakukan hanya dilakukan secara manual dengan cara datang ke tempat pembelian domba tersebut, selain itu juga berpengaruh kepada orang lain yang tempat tinggalnya jauh karena tidak bisa memantau langsung domba itu. Oleh karena itu agar lebih efektif dan mempersingkat waktu maka *Marketplace* ini dibuat untuk memenuhi kebutuhan dalam penjualan, kebutuhan ekonomi dan menjadi solusi dari masalah yang ditimbulkan sebelumnya.

Dalam perancangan marketplace Domba ini saya mendapat bagian sebagai *User Interface (UI)* yang bertanggung jawab menangani desain interface *Marketplace* Domba agar informatif dan dapat mudah digunakan oleh user.