

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA* (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- BadanKepegawaianNegara. (2023). *BadanKepegawaianNegara. 2023. SIASN* . <https://Siasn-Instansi.Bkn.Go.Id/> .
- Bagus Bambang Sumantri, R., Suryani, R., & Agus Setiawan, R. (n.d.). Pelatihan Desain Prototipe Sistem Informasi Siswa SMK Menggunakan FIGMA. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(3), 2023.
- Bkpsdm.Bondowoso. (2023). *Badan Kepegawaian Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kab.Bondowoso*. <https://Bkpsdm.Bondowosokab.Go.Id/> .
- Budi Kurniawan, M. R. (2022). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA*, 1–7.
- Faticha, R., Aziza, A., & Hidayat, Y. T. (2019). ANALISA USABILITY DESAIN USER INTERFACE PADA WEBSITE TOKOPEDIA MENGGUNAKAN METODE HEURISTICS EVALUATION. In *Jurnal TEKNOKOMPAK* (Vol. 13, Issue 1).
- Hariyadi, H. , Y. H. , M. W. , A. A. , G. M. , & Risfendra. (2023). Mobile Application Design for Learning Digital Engineering Based on Figma and Android Studio. *Journal of Computer Science Information Technology and Telecommunication Engineering*.
- Pramudita, R., Arifin, R. W., Nurul Alfian, A., & Safitri, N. (2021). PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA. *Shilka Dina Anwariya*, 3(1). [www.youtube.com](http://www.youtube.com),

Tazkiyah & Arifin. (2022). Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 8(2), 72–78. .

Wardhanie & Lebdaningrum (Wardhanie, A. P. , & L. K. (2023). Pengenalan Aplikasi Desain Grafis Figma pada Siswa- Siswi Multimedia SMK PGRI 2 Sidoarjo (Introduction to the Figma Graphic Design Application for Multimedia Students at SMK PGRI 2 Sidoarjo). *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3.

Zharandont, P. (n.d.). *PENGARUH WARNA BAGI SUATU PRODUK DAN PSIKOLOGIS MANUSIA*.