

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Program magang merupakan bagian integral dari pendidikan tinggi yang bertujuan untuk memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa dalam menghadapi dunia pekerjaan. Program ini didesain untuk memosting mahasiswa ke lingkungan kerja nyata, memungkinkan mereka mengaplikasikan pengetahuan akademis yang telah diperoleh sepanjang perkuliahan. Magang juga memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk mengembangkan keterampilan praktis, meningkatkan kreativitas, dan memperluas jaringan profesional.

PT. Otak Kanan adalah perusahaan industri kreatif, menawarkan program magang fokus pada pengembangan *website* dan *aplikasi, desain multimedia*, dan *digital marketing*. Mahasiswa akan terlibat dalam tugas-tugas keseharian untuk meningkatkan keterampilan akademis dan menghubungkan teori dengan praktik di dunia industri. Dengan sejarah kuat dalam memberikan solusi kreatif, PT. Otak Kanan telah melayani berbagai klien terkemuka seperti Terminal Petikemas Surabaya, Anglomas International Bank, dan PT. Dok Pantai Lamongan, menjadikannya pilihan yang ideal untuk magang dengan dedikasi terhadap inovasi dan kualitas.

Dengan suasana kerja yang dinamis dan proyek-proyek menarik yang sedang berlangsung, PT. Otak Kanan menawarkan lingkungan yang ideal bagi mahasiswa untuk belajar dan berkembang. Pemilihan perusahaan ini sebagai tempat magang didasarkan pada keyakinan bahwa mahasiswa akan dapat memanfaatkan pengalaman ini sebagai peluang untuk menerapkan teori dalam praktik dan membangun koneksi berharga di industri.

Dalam konteks magang ini, penulis ditugaskan untuk mengembangkan aplikasi presensi, yang mencakup pembuatan fitur lupa sandi melalui email dan implementasi fitur point untuk menentukan ketentuan gaji karyawan. Tugas-tugas ini bukan hanya memberikan wawasan mendalam tentang pengembangan perangkat lunak, tetapi juga melibatkan pengaplikasian konsep-konsep praktis

dalam pengaturan gaji karyawan. Dengan demikian, program magang di PT. Otak Kanan diharapkan dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap perkembangan akademis dan profesional mahasiswa, menciptakan lulusan yang siap menghadapi tantangan dunia kerja.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan umum dari pelaksanaan magang antara lain, sebagai berikut.

- a. Memenuhi syarat kelulusan mata kuliah magang pada semester VII.
- b. Membiasakan diri terhadap kondisi di lingkungan kerja. Mulai dari kerja tim hingga individu, kedisiplinan dalam bekerja, profesionalitas dan memberikan hasil kerja yang maksimal.
- c. Memberikan solusi terhadap permasalahan yang telah didapatkan selama pelaksanaan magang.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Adapun tujuan khusus dalam pelaksanaan magang antara lain, sebagai berikut.

- a. Mempelajari alur kerja aplikasi pembuatan sistem presensi yang telah diberikan oleh sistem analis
- b. Mengimplementasikan rancangan aplikasi sistem presensi yang telah di buat oleh *UI/UX* ke dalam bentuk *API* menggunakan *Microframework Lumen Laravel*.

1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat yang didapatkan selama pelaksanaan Magang antara lain, sebagai berikut.

a. Bagi Mahasiswa

- 1) Mempelajari dan mengembangkan keterampilan baru dalam mengimplementasikan desain antarmuka (*UI/UX*) ke dalam bentuk *API* dengan menggunakan *Microframework Lumen Laravel*.
- 2) memiliki pengalaman dalam mengatasi berbagai permasalahan yang muncul di lingkungan kerja, sehingga penulis merasa siap bersaing di dunia kerja setelah lulus.
- 3) Mendapatkan relasi baru sehingga dapat mempermudah untuk berbagi informasi seputar project yang dikerjakan.
- 4) Memperoleh peningkatan dalam *SoftSkill*, seperti keterampilan berkomunikasi, kedisiplinan, dan manajemen waktu.
- 5) Memperoleh peningkatan dalam *HardSkill* melalui pembelajaran mendalam dalam penggunaan dan pengembangan *API*

b. Bagi Perusahaan

- 1) Berpartisipasi dalam pengembangan aplikasi Presensi untuk memenuhi kebutuhan perusahaan.

c. Bagi Politeknik Negeri Jember

- 1) Meningkatkan kualitas mahasiswa dalam peningkatan keahlian dan kreativitas sehingga dapat menjadi sumber daya manusia yang kompetitif
- 2) Memperkuat kemitraan antara Politeknik Negeri Jember dengan perusahaan/instansi terkait, khususnya PT. Otak Kanan.

