

## BAB 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

PT. Bejana Investidata Globalindo (BIG IO) merupakan perusahaan konsultan IT yang mengimplementasikan transformasi digital untuk organisasi dan bisnis melalui pengembangan dan integrasi produk perangkat lunak. PT. Bejana Investidata Globalindo, memiliki *Office Development Center* di Kota Bandung sebagai pusatnya dan cabangnya berada di Kota Malang dan Yogyakarta.

Perusahaan yang telah didirikan dari tahun 2012 ini, menyediakan berbagai pelayanan untuk membantu dalam meningkatkan daya saing suatu instansi dengan mengembangkan produk berbasis *website, desktop, mobile*, serta layanan *creative consulting* IT. Selama lebih dari 10 tahun berdiri, BIG.IO telah melakukan kerjasama dengan banyak perusahaan/instansi/mitra dari berbagai sektor seperti Pemerintah Daerah, Biofarma, PT. Gapura Angkasa, dan lainnya.

Selain bekerja sama dengan instansi/mitra, BIG.IO juga mengembangkan banyak produk mereka sendiri seperti Dzikra dan lainnya, salah satunya yaitu NK1 Apps. Aplikasi berbasis *website* tersebut, merupakan produk terbaru dari BIG.IO yang sedang dalam tahap pengembangan.

NK1 Apps adalah sebuah *web application* yang dibangun untuk pengguna yang menyukai kegiatan olahraga, terutama lari. Dengan *web app* ini, pengguna dapat berkolaborasi dengan pengguna lainnya dalam sebuah *team* untuk mengikuti berbagai *event* yang telah terdaftar di dalam NK1 Apps. Salah satu *event* yang rutin dilaksanakan oleh PT. Bejana Investidata Globalindo adalah Incharun. Incharun (Inovasi *Charity Run*) merupakan *event* tahunan yang diikuti oleh seluruh karyawan BIG.IO, dimana setiap kilometer yang berhasil dicapai oleh masing-masing individu akan dikonversikan menjadi sejumlah uang, lalu uang tersebut akan di donasikan kepada pihak yang membutuhkan. Selain Incharun, nantinya akan banyak lagi *event-event* yang tersedia di dalam NK1 Apps.

Aplikasi ini dikembangkan menggunakan *framework* Next.js. NK1 Apps memerlukan integrasi dengan aplikasi Strava untuk proses *login*, dimana NK1 Apps akan menggunakan API Strava untuk mengakses berbagai macam data pengguna

yang sedang *login*. Strava sebagai pihak ketiga, utamanya akan menyediakan data aktivitas olahraga pengguna, yang mana data tersebut akan digunakan oleh NK1 Apps untuk memperluas fungsionalitasnya.

Namun dalam pengembangannya sejauh ini, aplikasi NK1 Apps masih berupa sebuah *landing page* dan *layout* saja, yang berisi *navigation bar*, *footer*, dan *side bar*. Terdapat beberapa menu yang nantinya akan dihadirkan dalam NK1 Apps, seperti menu *Profile*, menu *My Teams*, menu *Event*, dan lain sebagainya.

Pada kegiatan magang ini, penulis yang berperan sebagai *Web Developer*, ditugaskan untuk membuat menu *Profile* dan menu *My Teams*. Di dalam dua menu tersebut, terdapat beberapa fitur seperti, membaca data *profile*, membuat *team* baru, meng-*update* data *team* dengan menambahkan anggota baru pada *team*, membaca data *team*, menghapus anggota *team*, menghapus *team*, dan detail dari anggota *team*. Oleh karena itu, laporan ini dibuat untuk melaporkan proses pengembangan NK1 Apps, pembuatan fitur-fitur baru dalam NK1 Apps, serta hasil yang diperoleh selama pengembangan aplikasi ini.

## 1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan penulisan laporan magang ini ada 2 (dua), yaitu tujuan umum dan tujuan khusus sebagai berikut :

### 1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan umum magang yaitu :

- a. Memenuhi syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Sarjana Terapan di Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember.
- b. Menerapkan keilmuan mahasiswa yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam realita di lapangan atau dunia kerja.
- c. Mengasah *skill* atau keterampilan yang ditekuni sesuai dengan ilmu yang ada di industri.

### 1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus magang, yaitu :

- a. Mampu menguasai React.js serta *frameworknya* Next.js dengan baik.
- b. Mengintegrasikan API menu *My Teams*.
- c. Membuat halaman *My Teams* serta fitur-fitur yang ada di dalamnya, pada NK1 Apps.

### 1.2.3 Manfaat Magang

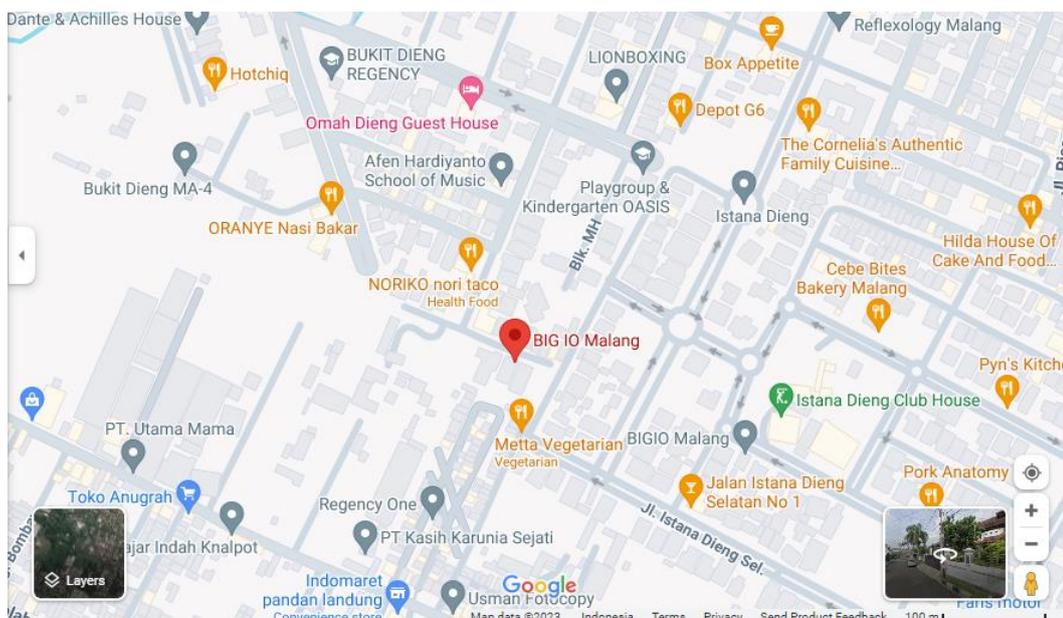
- a. Manfaat untuk Mahasiswa
  - 1) Meningkatkan wawasan keilmuan mahasiswa dalam situasi dunia kerja.
  - 2) Meningkatkan rasa tanggung jawab mahasiswa dalam melaksanakan pekerjaan dan profesinya.
  - 3) Dapat menerapkan keilmuan mahasiswa yang didapatkan dari perkuliahan ke dalam dunia kerja.
  - 4) Mendapatkan pengalaman tentang kerja teknis di lapangan yang sesungguhnya.
- b. Manfaat untuk Politeknik Negeri Jember
  - 1) Menjalin hubungan kerja sama bersama mitra tempat magang.
  - 2) Mendapatkan informasi atau gambaran IPTEK yang ada di industri untuk menjaga mutu dan relevansi kurikulum.
- c. Manfaat untuk Perusahaan
  - 1) Memenuhi kebutuhan tenaga kerja yang berwawasan akademis untuk membantu operasional instansi dan dapat menjadi masukan bagi instansi untuk menentukan kebijakan di masa yang akan datang.
  - 2) Menjadi bahan masukan bagi instansi untuk menentukan kebijakan perusahaan berdasarkan hasil analisis yang dilakukan mahasiswa magang.

## 1.3 Lokasi dan Waktu

Berikut merupakan lokasi kerja dan waktu kerja selama kegiatan magang :

### 1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi kerja berada di Kota Malang, Jawa Timur. Beralamatkan di Jalan Bukit Dieng Permai Blok MG-6, Bandulan, Kec.Sukun, Kota Malang, Jawa Timur, 65141. Gambar 1.1. merupakan *screenshot maps* lokasi kantor BIG.IO.



Gambar 1. 1 Peta Lokasi PT. Bejana Investidata Globalindo

### 1.3.2 Waktu Kerja

Kegiatan magang dilaksanakan mulai tanggal 21 Agustus 2023 hingga 22 Desember 2023. Dalam waktu kurang lebih 4 bulan tersebut, magang dilaksanakan pada hari Senin sampai Jumat, mulai pukul 09.00 – 17.00 bertempat di kantor Malang.

## 1.4 Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan magang dimulai dari mahasiswa mengirimkan proposal magang secara berkelompok, kepada perusahaan tempat magang yaitu PT. Bejana Investidata Globalindo secara *online* melalui email pada bulan Mei 2023. Kemudian mendapatkan pesan pribadi dari CEO perusahaan untuk mengikuti salah satu proses penerimaan magang di perusahaan, yaitu wawancara.

Wawancara dilaksanakan pada tanggal 21 Juli 2023 pukul 14.00-16.00 WIB. Pada kegiatan wawancara tersebut, masing-masing mahasiswa memiliki waktu 1

jam untuk memperkenalkan diri hingga unjuk diri menjelaskan *project* serta *source code* yang pernah dikerjakan selama kuliah sesuai dengan jabatan yang dilamar, yaitu *Web Developer*. 2 minggu kemudian, di tanggal 4 Agustus 2023 mendapatkan *offering letter* dari PT. Bejana Investidata Globalindo melalui email pribadi. Dan melaksanakan kegiatan magang di tanggal 21 Agustus 2023.

Kegiatan magang diawali dengan *on-boarding* pengenalan lingkungan kerja, penjelasan struktur organisasi, teknologi yang digunakan, cara berkolaborasi serta penjelasan terkait *tools-tools* yang digunakan oleh perusahaan. Selanjutnya mahasiswa mendapatkan *task project*. Setelah mendapatkan *project*, mahasiswa dimasukkan ke dalam *squad* yang ada di BIG.IO, salah satunya yaitu *squad Dhatri*. Di dalam *squad* tersebut, seluruh anggota wajib mengikuti kegiatan *daily meeting* setiap harinya mulai pukul 09.00 – 09.15. Sesuai dengan metode pengembangan perangkat lunak Scrumban, *daily meet* tersebut dilakukan untuk menyampaikan apa yang sudah dikerjakan selama satu hari sebelumnya, *to do* yang akan dikerjakan hari itu dan kendala jika ada. Dengan tujuan agar pengerjaan *project* selalu terpantau serta mengetahui progress dari masing-masing individu.

Pada tahap pelaporan kegiatan magang, setiap mahasiswa menulis kegiatan sehari-hari selama magang pada buku BKPM (Buku Praktek Kerja Mahasiswa) yang diberi dari prodi saat kegiatan Pengarahan Magang di gedung TI.