

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam rangka meningkatkan kompetensi sumber daya manusia yang handal, Politeknik Negeri Jember bertujuan untuk memberikan pendidikan akademik yang berkualitas, sesuai dengan kebutuhan industri. Salah satu program pendidikan akademik yang diselenggarakan adalah program magang. Dengan bobot 20 SKS atau sekitar 900 jam, dilaksanakan sesuai kurikulum masing-masing program studi. Magang sebagai syarat mutlak kelulusan bagi mahasiswa Politeknik Negeri Jember. Hal ini bertujuan memberikan pengalaman dan keterampilan sesuai dengan bidang keahlian masing – masing mahasiswa. Mahasiswa wajib hadir di tempat magang selama hari kerja dan mematuhi peraturan yang berlaku.

Magang merupakan kegiatan dimana mahasiswa belajar bekerja secara praktis pada sebuah perusahaan, industri, atau instansi bisnis lainnya. Magang bertujuan agar mahasiswa dapat mengaplikasikan keterampilan dan keahlian yang dimiliki ke dalam lingkungan kerja tempat magang. Dengan melakukan tugas dan program kerja yang mendukung pengembangan keterampilan akademis yang telah diperoleh selama kuliah, juga menghubungkan pengetahuan akademis dengan keterampilan praktis. Sehingga, mahasiswa diharapkan mendapatkan berbagai keterampilan. Baik segi kognitif, efektif, maupun psikomotorik, yang mencakup keterampilan fisik, intelektual, sosial, dan manajerial.

Onlenkan.com merupakan perusahaan *start-up* yang berfokus pada pengembangan teknologi informasi. Alasan pemilihan perusahaan Onlenkan.com sebagai tempat magang, karena kesesuaian materi pekerjaan dengan materi perkuliahan dan keterampilan praktikum yang telah diperoleh selama kuliah.

Perusahaan Onlenkan.com sudah menciptakan beberapa produk teknologi seperti aplikasi *mobile* dan *web application* yang telah dipakai oleh mitra kerja dari perusahaan. Sebagai perusahaan yang bergerak di bidang teknologi dan informasi, Onlenkan.com seringkali terlibat dalam proyek pengembangan beberapa aplikasi, salah satunya adalah program B-Tech.

B-Tech merupakan aplikasi yang berfokus pada sistem manajemen program belajar bagi anak – anak. B-Tech sudah memiliki lebih dari 60 siswa aktif di berbagai program Robotik dan Bahasa. Dengan banyaknya siswa yang semakin bertambah B-Tech masih menggunakan sistem manajemen manual dalam mendata, mengelola hingga membuat pelaporan. Karena itu mitra *Beejay Tech Kids* bekerjasama dengan Onlenkan untuk mengembangkan sistem manajemen kursus B-Tech yang efisien dan komprehensif.

Onlenkan.com berkomitmen untuk membantu proses digitalisasi dan mengembangkan bisnis lebih cepat, agar semakin bertambah lagi para orang tua yang mendaftarkan anak mereka untuk mengikuti program kursus B-Tech tersebut. Sistem ini sendiri terdiri dari beberapa hak akses dan berbagai fitur didalamnya. Berbagai macam hak akses atau *user role* seperti pengguna umum, admin B-Tech, dan juga pengajar B-Tech. Sistem ini bertujuan untuk mengelola semua proses bisnis yang ada untuk mempercepat dan meningkatkan efisiensi operasional.

Laporan ini berfokus dalam *slicing design* sebagai implementasi *frontend development* menggunakan *Bootstrap 5* pada sistem manajemen kursus B-Tech berbasis website. Penulis bertanggung jawab dalam mengembangkan *slicing design* aplikasi sesuai rancangan yang ada menggunakan *tools Visual Studio Code*.

1.2 Tujuan dan Manfaat Magang

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan dari kegiatan Magang secara umum adalah sebagai berikut:

- a. Meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan pengalaman kerja bagi mahasiswa terkait kegiatan di Perusahaan.
- b. Meningkatkan kemampuan praktis yang sesuai dengan fokus bidang studi dan pekerjaan yang akan diminati.
- c. Melatih mahasiswa agar dapat lebih berpikir secara kritis menghadapi kesenjangan antara praktik lapangan dengan pembelajaran di kampus.
- d. Memberikan pengalaman tentang pemahaman etika kerja dan nilai yang berlaku dalam perusahaan.
- e. Meningkatkan kemandirian dalam pengambilan Keputusan.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Adapun tujuan khusus dilakukan magang adalah sebagai berikut:

- a. Mampu menyelesaikan task-task yang telah diberikan sesuai dengan pembagian tugas yang telah disepakati oleh anggota tim magang.
- b. Meningkatkan kemampuan siswa terhadap langkah-langkah pengembangan *skill coding* mulai dari dasar *Frontend Development* yang meliputi HTML, CSS, JAVASCRIPT hingga mengeksplorasi secara mendalam beberapa *framework user interface* seperti *ReactJS* maupun mencoba pemanggilan secara *custom* dari kelas – kelas *tailwindCSS*.
- c. Mengimplementasikan Bootstrap 5 pada *slicing design website* B-Tech yang dijadikan sebagai proyek akhir magang.
- d. Mendalami kemampuan komunikasi dan bekerja secara tim.

1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat dari dilakukannya program magang sebagai berikut:

- a. Bagi Mahasiswa
 - 1) Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan di lapangan, sekaligus melakukan serangkaian keterampilan sesuai dengan bidang keahlian sesuai perkembangan teknologi.
 - 2) Mahasiswa dapat memperoleh kesempatan untuk mengembangkan keterampilan dan pengetahuan sehingga kepercayaan diri semakin meningkat.
 - 3) Mahasiswa terlatih untuk berpikir kritis dalam memahami dan mengurai permasalahan menyusun strategi serta cara penyelesaian menghadapi masalah yang sedang dihadapi.
 - 4) Menumbuhkan sikap pantang menyerah, tangguh dalam menghadapi permasalahan, dan menumbuhkan jiwa kerja keras sebagai mahasiswa yang berkarakter.
 - 5) Mengetahui potensi kelebihan yang ada dalam diri dengan test bakat oleh perusahaan.

1.4 Metode Pelaksanaan

Adapun metode pelaksanaan magang ini terbagi menjadi dua metode, yaitu pelaksanaan magang secara *online* dan *offline*.

1.4.1 Metode Pelaksanaan Daring

Adapun metode pelaksanaan magang secara daring dilaksanakan pada tanggal 22 Juni 2023 dan 26 Juni 2023. Dimana pertemuan dilakukan secara *online* melalui *zoom meeting* dalam dua agenda berbeda selama dua hari. Agenda yang dilakukan oleh tim Onlenkan sebagai berikut:

- a) Kamis, pada tanggal 22 Juni 2023, mengikuti agenda *Onboarding Onlenkan.com*. Dalam agenda tersebut peserta PMB diberikan materi *Onboarding Perusahaan dan Personal Branding*.
- b) Senin, pada tanggal 26 Juni 2023, mengikuti agenda dengan pembahasan materi CV & LinkedIn serta *Lean Canvas*.

1.4.2 Metode Pelaksanaan Luring

Adapun metode pelaksanaan magang secara *luring* dilaksanakan pada saat tanggal 7 Agustus 2023 – 22 Desember 2023, dimana mahasiswa menuju lokasi magang yang terletak di Probolinggo, Jawa Timur.

Berikut terdapat langkah – langkah yang dilakukan oleh peserta magang:

- a) Pembentukan kelompok
Mahasiswa magang membentuk tim dengan beranggotakan maksimal empat orang.
- b) Penetapan Lokasi Magang
Penetapan lokasi magang, dilakukan dengan diskusi serta mempertimbangkan kelayakan dan kemampuan lokasi magang tersebut.
- c) Pembuatan Proposal
Pembuatan proposal magang dibuat oleh para peserta magang nantinya.
- d) Pengiriman Proposal
Proposal yang telah disusun oleh tim dari mahasiswa diajukan untuk disetujui serta ditandatangani oleh koordinator sekaligus mendapat tanda tangan dari direktur akademik selanjutnya dikirimkan kepada Perusahaan atau Instansi terkait.

e) Konfirmasi Penerimaan

Melakukan konfirmasi terhadap Perusahaan atau Instansi tentang bagaimana periode kerja dan jumlah peserta magang yang akan diterima nantinya.

f) Pelaksanaan Magang

Mahasiswa magang melakukan keberangkatan magang dengan membawa surat pengantar keberangkatan yang akan dilaksanakan selama lima bulan.

g) Pembuatan Laporan Magang

Pada akhir kegiatan mahasiswa diwajibkan untuk menyusun laporan magang selain itu mahasiswa juga diwajibkan untuk mengisi kegiatan harian pada saat magang.