

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT Mangli Djaya Raya adalah perusahaan tembakau dan jasa pengeringan tembakau yang berlokasi di area Jember. Dengan kapasitas mesin 3.000 Kg/Jam dan total tenaga kerja operasional 160 Orang serta difasilitasi oleh laboratorium yang modern dan canggih. PT Mangli Djaya Raya siap mengerjakan segala jenis tembakau siap proses (FCV, DFC, SAC, DAC, Rajangan, dll) baik *Loose leaf* atau *hand strip*. PT Mangli Djaya raya juga menawarkan analisis untuk (*Nicotin, Sugar, Chloride, Moisture, Particle Size Distribution, Stem in Lamina, Ro-Tap machine*) dengan harga yang kompetitif.

Selain memiliki kegiatan produksi, perusahaan ini juga melakukan kegiatan ekspor maupun impor guna memenuhi kebutuhan konsumen domestik maupun mancanegara. Produk yang dihasilkan memiliki kualitas yang baik yaitu tembakau kering dan rokok cerutu yang mempunyai banyak peminat di mancanegara. PT Mangli Djaya Raya memiliki layanan pembelian cerutu langsung melalui Rumah Cerutu di Jl. Hayam Wuruk No.139, Krajan, Sempusari, Kec. Kaliwates, Kabupaten Jember. Saat ini, proses transaksi di Rumah Cerutu masih dilakukan secara manual. Hal ini kadang menyulitkan pegawai dalam menjalankan transaksi penjualan, terutama ketika jumlah produk cerutu yang dihadirkan cukup banyak. Selain itu, pegawai juga perlu memeriksa ketersediaan stok cerutu yang dipesan oleh pembeli. Oleh karena itu, kami berkeinginan untuk mengembangkan aplikasi mobile yang *user-friendly* untuk mengatasi kendala dalam proses transaksi penjualan di Rumah Cerutu Besuki Raya Cigar.

Dalam pembuatannya, terdapat beberapa pembagian jobdesk dari masing-masing anggota tim. Yang pertama dilakukan adalah menganalisa kebutuhan dari software serta membuat perancangan *database*. Kemudian dilakukan perancangan

desain *UI* menggunakan *figma*. Kemudian dari hasil perancangan desain akan diimplementasikan desainnya pada *VB.net* dan juga *Flutter* menggunakan bahasa pemrograman *dart*. Setelah desain diimplementasikan pada *Flutter*, desain-desain tersebut diberi *function* dan *API* agar dapat berjalan sebagaimana mestinya.

Pada laporan ini, pembuatan aplikasi BRC PoS didasarkan pada analisa kebutuhan *software* yang telah dilakukan sebelumnya, dimana aplikasi ini menggunakan *framework Flutter* dan juga bahasa pemrograman *dart*. Selain itu, laporan ini berisi implementasi *function* dari desain-desain yang telah dibuat oleh perancang desain. Desain tersebut akan diberi function-function dan dibuatkan *API* untuk pengambilan datanya dari *database* menggunakan *CodeIgniter 3 (CI 3)*.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan Magang secara umum yaitu meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat Magang. Selain itu, tujuan Magang adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan metode - metode antara teoretis dan praktik kerja di lapang. Dengan demikian diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan dan menambah wawasan yang tidak diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Adapun tujuan khusus magang ini adalah :

- a. Membuat Aplikasi BRC PoS menangani layanan penjualan cerutu di Rumah Cerutu Besuki Raya Cigar
- b. Menerapkan pengetahuan tentang bahasa pemrograman *dart* dan *framework Flutter* dalam membangun sebuah aplikasi mobile
- c. Meningkatkan kemampuan *problem solving* dalam menangani isu yang muncul di Besuki Raya Cigar.

1.2.3 Manfaat Magang

1.2.3.1 Manfaat Magang Bagi Mahasiswa

Dengan pelaksanaan program magang ini, terdapat sejumlah manfaat yang dapat diperoleh, seperti kesempatan untuk melakukan penelitian guna mengidentifikasi permasalahan di perusahaan dan mencari solusi untuk mengatasinya. Selain itu, manfaat lainnya melibatkan kesempatan untuk mempelajari dan mengembangkan aplikasi desktop menggunakan *VB.Net*, suatu keterampilan yang sebelumnya tidak diajarkan selama masa perkuliahan. Kesempatan untuk mengaplikasikan pengetahuan dalam pengembangan aplikasi mobile menggunakan *Flutter* juga merupakan salah satu aspek positif yang dapat diperoleh selama magang ini.

1.2.3.2 Manfaat Magang Bagi Perusahaan

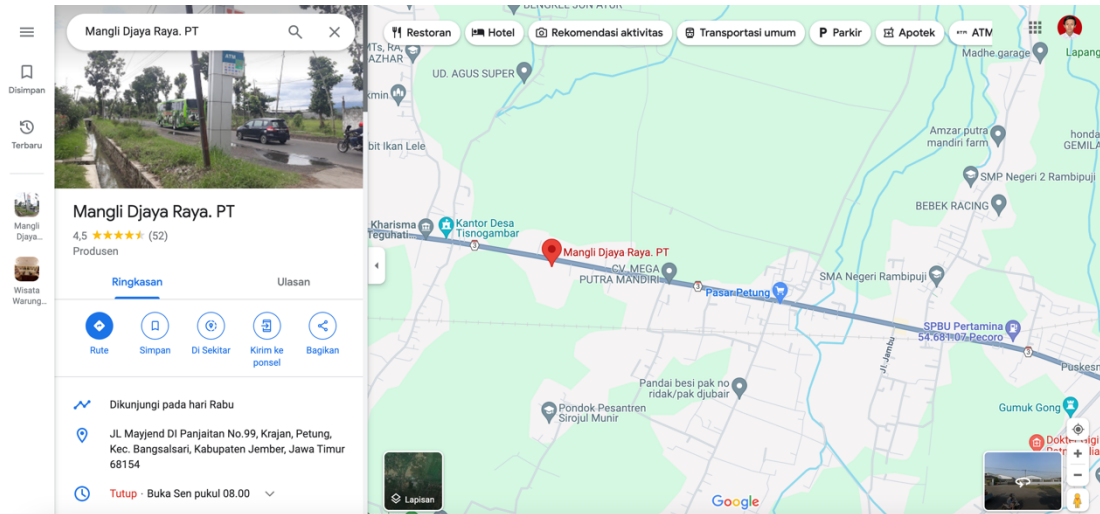
Program magang yang berlangsung mulai 21 Agustus 2023 hingga 22 Desember 2023 memberikan dampak positif bagi PT Mangli Djaya Raya. Melalui pelaksanaan magang ini, tercipta peluang bagi perusahaan untuk menggali ide-ide baru dari sudut pandang yang berbeda. Keterlibatan peserta magang dalam berbagai kegiatan juga diharapkan dapat meningkatkan produktivitas perusahaan, seperti yang terlihat pada pengembangan BRC System yang dijelaskan dalam laporan ini.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

Pelaksanaan Pratik Kerja lapang ini dilaksanakan selama 4 bulan, dimulai pada tanggal 21 Agustus 2023 sampai dengan 22 Desember 2023.

1.3.1 Lokasi kerja

Magang dilaksanakan di PT Mangli Djaya Raya, yang beralamat di Jl. Mayjend DI Panjaitan, No.99, Petung Jember, Jawa Timur. Jangka waktu magang dimulai pada tanggal 21 Agustus 2023 dan berakhir pada tanggal 22 Desember 2023, dengan total 20 SKS (Satuan Kredit Semester), yang setara dengan sekitar 4 bulan.



Gambar 1.1 Denah lokasi PT. Mangli Djaya Raya

1.3.2 Jadwal Kerja

Magang ini berlangsung mulai tanggal 21 Agustus 2023 hingga 22 Desember 2023. Selama periode tersebut, kegiatan magang dilaksanakan setiap hari kerja, yaitu dari hari Senin hingga Jumat, dimulai pukul 08.00 WIB dan berakhir pukul 17.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan magang di PT Mangli Djaya Raya ini adalah sebagai berikut :

1. Diskusi antara seluruh peserta magang dan pembimbing lapang dari PT Mangli Djaya Raya dilakuan setiap pagi selama kurang lebih 10 menit membahas tentang apa target yang akan diselesaikan hari ini.
2. Pelaksanaan magang melibatkan pengerjaan tugas sesuai dengan pembahasan sebelumnya
3. Setiap akhir pertemuan dilakukan diskusi evaluasi antara seluruh peserta magang lalu melaporkan apa yang telah dikerjakan hari ini

Metode dokumentasi kegiatan magang di PT Mangli Djaya Raya dilakukan melalui pelaporan yang dicatat menggunakan Google Spreadsheet