

## DAFTAR PUSTAKA

- Amaliah, F. N. 2020. “*Peran Pengelola Bank Sampah Ramah Lingkungan (Ramli) Dalam Pemberdayaan Masyarakat di Perumahan Graha Indah Kota Samarinda*”, Vol 1(2). Hal 18-22.
- Ambarsari, L. S., Puspitasari, W., dan Syahrina, A. 2021. “*Perancangan Modul Landing Page Dan Pembayaran Pada Website Pahamee Tentang Kesehatan Mental Menggunakan Metode Extreme Programming*”, Vol 8(5). Hal 2355-9365.
- Arianti, T., Fa’izi, A., Adam, S., Wulandari, M. 2022. “*Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language)*”. Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi, Vol 1(1). Hal 19-25.
- Buana, W., dan Nurina Sari, B. 2022. “*Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course*”, Vol 5(2). Hal 91–97.
- Hartadi, M. G., Nyoman Artayasa, I., dan Swandi, W. 2020. “*Kajian Konsep Minimalis, Fungsi, dan Makna Design User Interface (UI) dalam Aplikasi Seluler Bukaloka*”. Prabangkara Jurnal Seni Rupa dan Design, Vol 24(2). Hal 82–94.
- Kementerian Lingkungan Hidup dan Kehutanan (KLHK). 2023. “*Timbulan Sampah*”. Diakses pada 16 Desember 2023 dari <https://sipsn.menlhk.go.id/sipsn/public/data/timbulan>.
- Muflih, G. Z., Nurlaeli, I., dan Triyanto, A. R. 2023. “*Pengukuran Usability pada Learning Management System UMNU Kebumen Menggunakan System Usability Scale*”, Vol. 7(1). Hal 57-66.