

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

UI/UX desain merupakan aspek penting dalam pengembangan platform web. Namun, jika teknologi tersebut tidak memperhitungkan UI/UX, pengguna mungkin akan kesulitan berinteraksi dengan platform. Desain UI yang buruk dapat menyulitkan pengguna untuk bernavigasi dan memahami, dan pengalaman pengguna (UX) yang buruk dapat menyebabkan ketidakpuasan pengguna dan berdampak pada penggunaan platform, oleh karena itu, sangat penting untuk memperhatikan UI/UX dalam pengembangan teknologi, termasuk platform web, guna menciptakan pengalaman pengguna yang memuaskan dan meningkatkan adopsi teknologi.

Politeknik Negeri Jember adalah sebuah institusi pendidikan tinggi yang fokus pada pendidikan vokasional, yakni program pendidikan yang menitikberatkan pada tingkat keahlian dan standar kompetensi yang spesifik sesuai dengan kebutuhan industri. Salah satu dari beberapa Program Studi yang ada di Politeknik Negeri Jember adalah Program Studi Teknik Informatika. Magang merupakan bagian dari syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan Komunikasi (S.Tr.Kom) di bidang Teknologi Informasi, dengan tujuan untuk mengembangkan wawasan, pengalaman, dan keterampilan mahasiswa agar memiliki kompetensi dalam suatu jenis pekerjaan tertentu di bidang tersebut. Politeknik Negeri Jember menekankan pentingnya keterampilan yang siap kerja dan kemandirian dalam berkarya dan berwirausaha berbasis IPTEKS. Lulusan dari institusi ini diharapkan mampu bersaing baik di tingkat nasional maupun internasional.

Onlenkan.com adalah perusahaan yang bergerak di bidang teknologi seperti digital marketing, pengembangan situs web, aplikasi teknologi informasi, penyelenggara pelatihan/pendidikan, serta perusahaan yang berorientasi pada pemanfaatan teknologi internet sebagai landasan bisnis. Perusahaan ini telah berhasil mengembangkan proyek-proyek dari berbagai macam instansi seperti pemerintah dan korporasi. Tujuan dari magang di perusahaan ini adalah untuk

memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk mengembangkan keterampilan praktis dan terjun ke dunia kerja dengan pengetahuan akademis yang telah didapatkan selama masa kuliah. Onlenkan.com berkomitmen untuk membantu mahasiswa mengembangkan keterampilan yang dibutuhkan di dunia kerja dan memberikan pengalaman kerja yang bermanfaat.

Perusahaan Onlenkan.com telah berdiri pada tahun 2018. Saat ini, Onlenkan.com tengah mengerjakan sejumlah proyek, mulai dari proyek pemerintah hingga proyek UMKM. Salah satu proyek kecil yang sedang dikerjakan adalah pengembangan sistem manajemen Beejay Tech berbasis website. B-Tech merupakan sebuah website Aplikasi B-Tech merupakan platform pembelajaran diaman platform ini sebagai alat dan media pembelajaran dan mempunyai fokus khusus pada pengelolaan sistem pembelajaran untuk anak-anak. B-Tech meliputi pengelolaan guru/dosen, pengelolaan registrasi dan jadwal, kehadiran, sertifikat, kelas, dan pengelolaan mahasiswa. Tugas UI/UX desain pada platform web B-Tech meliputi berbagai aspek, seperti merancang antarmuka pengguna (UI) agar menarik, estetis, dan mudah dipahami oleh pengguna. Hal ini mencakup pemilihan warna, layout, tipografi, ikon, dan elemen desain grafis lainnya selain itu UI/UX desain juga melakukan re-desain, tujuan adanya re-desain ini untuk mengetahui apakah desain yang sudah dibuat tersebut sudah memenuhi keinginan klien atau belum.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan dari Praktik Kerja Lapang (PKL) secara umum yaitu

- a. Meningkatkan bakat mahasiswa yang diperlukan oleh industri masa kini dan mendatang .
- b. Meningkatkan kemampuan praktis yang sesuai dengan fokus studi dan pekerjaan yang akan diminati.
- c. Sebagai sarana untuk mengimplementasikan teori-teori yang sudah diberikan saat perkuliahan.

- d. Membantu mahasiswa dalam meningkatkan kemandirian serta membantu mahasiswa agar lebih mandiri dalam pengambilan keputusan dan menyelesaikan tugas.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Adapun tujuan khusus dilakukan magang adalah sebagai berikut :

- a. Mengetahui website editing FIGMA dapat digunakan untuk mendesain tampilan web Boemi mulyo dengan user interface yang menarik, modern dan minimalis.
- b. Mengetahui cara manajemen tugas perancangan UI menggunakan miro.
- c. Membuat desain antarmuka pengguna (user interface) untuk website beejay tech kids yang mematuhi prinsip-prinsip desain antarmuka pengguna yang baik.

1.2.3 Manfaat Magang

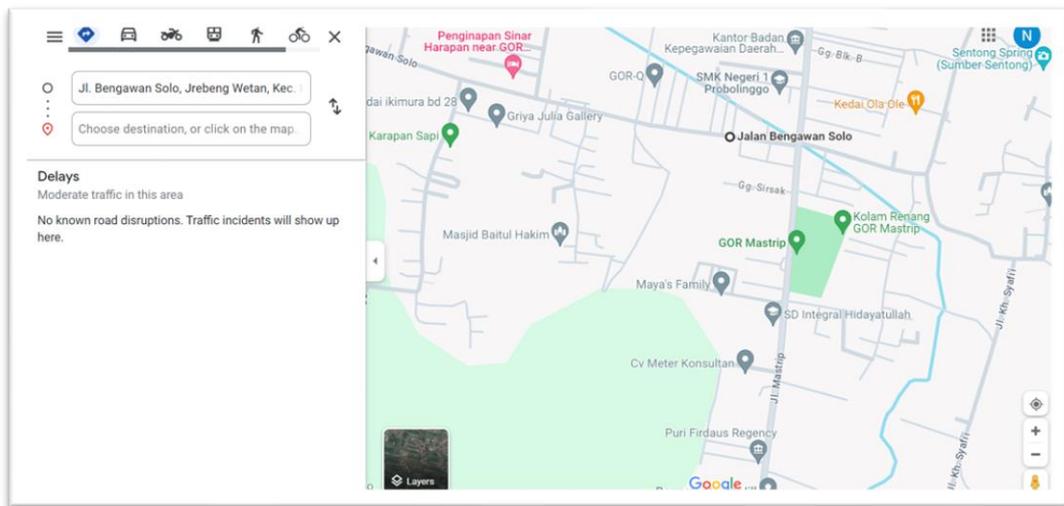
Manfaat yang diharapkan dalam program kegiatan magang adalah sebagai berikut:

- a. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, sekaligus melakukan serangkaian keterampilan sesuai dengan bidang keahlian sesuai perkembangan teknologi.
- b. Mahasiswa dapat mengetahui dan mendapatkan wawasan dalam dunia kerja sebenarnya serta mengetahui kebutuhan pekerjaan di bidang keilmuannya.
- c. Mahasiswa terlatih berpikir kritis dalam memahami dan mengurai strategi serta cara penyelesaian terhadap masalah yang sedang dihadapi.
- d. Mahasiswa dapat mengimplementasikan atau mempraktikkan secara langsung ilmu yang telah diperoleh dari bangku perkuliahan kedalam dunia kerja.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Pelaksanaan kegiatan magang dilaksanakan di PT. Onlenkan.com, dengan alamat di Jl. Bengawan Solo, Probolinggo, Jawa Timur. Peta Onlenkan.com dapat dilihat pada Gambar 1.1. Waktu magang dimulai pada tanggal 21 Agustus 2023 sampai dengan 22 Desember 2023 yaitu 20 SKS dengan jangka waktu 4 bulan.



Gambar 1. 1 Denah Lokasi Onlenkan.com

1.3.2 Jadwal Kerja

Perusahaan onlenkan.com dilakukan pada hari kerja yaitu setiap hari senin sampai dengan kamis pada pukul 09.00 – 12.00 WIB sedangkan pada hari jum'at Pukul 09.00 – 11.30 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode kegiatan praktek kerja lapangan (PKL) untuk mahasiswa program D-IV adalah sebagai berikut:

- a. Pada 22 Juni 2023, mengikuti kegiatan Pembekalan Onlenkan.com. Pada kegiatan tersebut peserta PMB diberikan materi Onboarding, dan Personal Branding.

- b. Pada tanggal 26 Juni 2023, mengikuti agenda dengan pembahasan materi CV & LinkedIn serta Lean Canvas.
- c. Kegiatan yang dilakukan setiap hari kerja, yaitu hari Senin-Jumat oleh mahasiswa magang pada pembimbing lapang untuk melaporkan progress pekerjaan yang dilakukan.
- d. Analisis kebutuhan merupakan tahap analisis permasalahan dan mencari solusi yang sesuai dengan keinginan customer.
- e. Desain memiliki dua tahap yaitu, pertama membuat desain alur sistem dan yang kedua membuat rancangan user interface design.
- f. Implementasi adalah tahap pembuatan sistem dengan mengimplementasikan alur sistem yang telah dibuat ke dalam user interface design.
- g. Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem apakah sesuai dengan analisis kebutuhan dan alur sistem yang telah dibuat.