

## DAFTAR PUSTAKA

- Adkha, M. D. F. (t.t.). PROGRAM STUDI INFORMATIKA – PROGRAM SARJANA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA 2022.
- Falah, D. F. (t.t.). *LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANG*.
- Gamas, A. W. M., Wardani, A. S., Firliana, R., Muzzaki, M. N., Khalid, M. I., Cahyono, S. A. B., & Stiawan, H. (2022). *Desain User Interface Website Pemetaan Tanaman Obat Dan Langka Di Kabupaten Kediri Dengan Menggunakan Figma*. 3(4).
- Ilham, H., Wijayanto, B., & Rahayu, S. P. (2021). ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE/USER EXPERIENCE WITH THE DESIGN THINKING METHOD IN THE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM OF JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 2(1), 17–26. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30>
- Magang, L. (2023). *Perancangan Ulang UI/UX Website Areakerja.com dan Penambahan Fitur Kandidat*.
- Nurbaiti Oktaviani, S., Fikri Aziz, C., & Maula Sulthon, B. (2022). Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype: Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype Pada PT. Anugerah Mitra Semesta. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 2(6), 225–233. <https://doi.org/10.30865/klik.v2i6.401>

Puspa, A. Y. G. (t.t.). *PERANCANGAN UI (USER INTERFACE) COMPANY PROFILE BERBASIS APLIKASI ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGENALAN PT. MACHARA KONSTRUKSITAMA.*

Theo Adi P. (2023, Juni 21). Mengenal Pekerjaan Admin Finance dari Tugas hingga Skill yang Wajib Dimiliki [News]. *Mengenal Pekerjaan Admin Finance dari Tugas hingga Skill yang Wajib Dimiliki.*

Wardhanie, A. P., & Rahmawati, E. (2022). Pengenalan dan Penerapan User Interface and User Experience Design for Beginners. *Batara Wisnu: Indonesian Journal of Community Services*, 2(3), 536–544. <https://doi.org/10.53363/bw.v2i3.129>