

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Program magang merupakan salah satu kegiatan pendidikan akademik yang memiliki kualitas yang sepadan dengan kebutuhan industri, Program magang adalah salah satu persyaratan wajib bagi kelulusan mahasiswa Politeknik Negeri Jember dengan harapan, ketika sudah lulus memiliki ilmu pengalaman kerja sehingga mampu menjadi lulusan yang terampil dan memiliki kualitas sumber manusia yang tinggi untuk dapat bersaing di dunia kerja. Melaksanakan program magang menjadi salah satu upaya untuk menerapkan ilmu yang selama ini diperoleh mahasiswa di perkuliahan guna menyelesaikan tugas yang relevan di tempat magang. Pemilihan Seven Inc Yogyakarta sebagai tempat magang berdasarkan kesesuaian jurusan yang ditempuh di perkuliahan dengan bidang pekerjaan teknologi informasi dalam perusahaan tersebut.

Seven Inc adalah perusahaan digital yang bergerak di bidang industri kreatif yang berawal dari bisnis *fashion / apparel* pria. Berawal dari keresahan akan kualitas sumber daya manusia yang mulai mengkhawatirkan, Seven Inc menginisiasi untuk membuat program magang yang dinamakan MagangJogja.com. Program tersebut ternyata banyak diminati hingga kini, berdasarkan program tersebut Seven Inc memiliki tujuan untuk membuat website bagi seseorang yang mencari tempat magang bernama Magang Indonesia.

Di kegiatan magang ini penulis mendapatkan tugas pembuatan desain *user interface* pada *role* admin finance dalam project Magang Indonesia. Magang Indonesia merupakan aplikasi berbasis website yang bertujuan untuk membantu seseorang mencari tempat magang yang sesuai kebutuhan dari berbagai lowongan magang yang diunggah oleh perusahaan yang membutuhkan pemagang. Selain itu, pengguna juga dapat mencari kebutuhan sewa kost, pembelian galon dan gas dari mitra usaha yang bekerja sama dengan website Magang Indonesia yang diharapkan mempermudah kebutuhan pengguna. Pada website Magang Indonesia, Admin Finance berfungsi untuk tahap verifikasi transaksi pembayaran, penarikan dan mengelola hasil pendapatan yang diperoleh website Magang Indonesia.

1.2 Tujuan

Dalam penulisan laporan magang ini memiliki 2 (dua) tujuan, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus yang akan dijabarkan sebagai berikut :

1.2.1 Tujuan Umum

Tujuan umum yang hendak dicapai dalam magang adalah meningkatkan wawasan, pengetahuan *soft skill* dan *hard skill* dalam dunia kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan, industri atau instansi yang dijadikan tempat magang. Selain itu magang juga bertujuan untuk melatih mahasiswa agar lebih mengenal dan kritis terhadap perbedaan yang dijumpai pada lapangan dengan yang diperoleh di perkuliahan.

1.2.2 Tujuan Khusus

Tujuan khusus pada kegiatan magang ini adalah melatih mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapang dan melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahlian yaitu pengerjaan *project* pengembangan *user interface* admin finance pada website Magang Indonesia.

1.3 Manfaat

Manfaat dari kegiatan magang ini adalah :

3.1.1 Manfaat Bagi Mahasiswa

- a. Melatih mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapang dan melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahlian mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- b. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk mengembangkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan akan kualitas diri semakin meningkat.
- c. Mahasiswa terlatih untuk berpikir kritis dan menggunakan kemampuan nalarnya untuk memberikan kritik maupun saran yang logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang dibakukan.
- d. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.
- e. Mengetahui dan merasakan sikap profesional yang dibutuhkan di industri.

f. Mengetahui secara lebih jelas mengenai manajemen perusahaan dalam proses pengembangan *software*.

3.1.2 Manfaat bagi Politeknik Negeri Jember

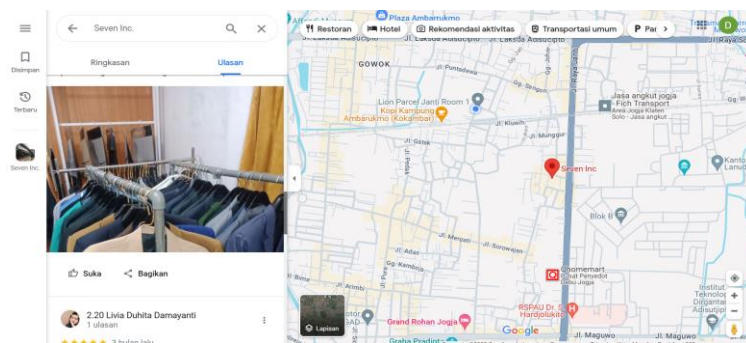
- a. Dapat menjadi tolok ukur pencapaian kinerja program studi khususnya untuk mengevaluasi hasil pembelajaran oleh institusi tempat magang.
- b. Dapat menjalin kerjasama dengan institusi tempat magang.

3.1.3 Manfaat bagi Perusahaan

Dapat menjadi bahan masukan bagi perusahaan untuk menentukan kebijakan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang dilakukan mahasiswa selama magang.

1.4 Lokasi dan Jadwal Kerja

Lokasi kegiatan magang dilaksanakan di kantor Seven Inc yang terletak di Jl. Raya Janti, Gang 59, Karangjambe, Banguntapan, Yogyakarta 55198. Berikut adalah peta lokasi kegiatan pelaksanaan magang pada Gambar 1.1



Gambar 1. 1 Lokasi kegiatan magang

Pelaksanaan kegiatan magang dimulai pada 21 Agustus 2023 sampai dengan 22 Desember 2023. Waktu kegiatan dilaksanakan pada hari senin sampai sabtu dengan pembagian 2 *shift* yaitu, *shift* pagi tanpa istirahat dan *shift* siang waktu istirahat selama 1 jam. Jadwal pelaksanaan kegiatan magang selengkapnya terdapat pada Tabel 1.1.

Tabel 1. 1 Jadwal kegiatan magang

No	Hari	Shift Pagi	Shift Siang	Shift Middle
1	Senin	06.30 – 13.00	13.00 – 21.00	09.00 – 17.00
2	Selasa	06.30 – 13.00	13.00 – 21.00	09.00 – 17.00
3	Rabu	06.30 – 13.00	13.00 – 21.00	09.00 – 17.00
4	Kamis	06.30 – 13.00	13.00 – 21.00	09.00 – 17.00
5	Jum'at	06.30 – 13.00	13.00 – 21.00	09.00 – 17.00
6	Sabtu	06.30 – 13.00	13.00 – 21.00	09.00 – 17.00

1.5 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang digunakan selama kegiatan magang adalah metode diskusi antara mahasiswa, tim dan pembimbing lapang mengenai pengembangan desain *user interface* website magang indonesia. Metode dokumentasi kegiatan pelaksanaan magang di catat di dalam BKPM *logbook* harian magang Politeknik Negeri Jember dan *google form logbook* harian dan presensi harian karyawan. Selain itu juga terdapat bimbingan dengan dosen pembimbing seperti :

- a. Mengidentifikasi masalah untuk menentukan judul laporan magang.
- b. Supervisi oleh dosen pembimbing ke lokasi kegiatan magang.