

## DAFTAR PUSTAKA

- Arsi, M., Adrian, Q. J., & Megawaty, D. A. (2023). Sistem Informasi Pencarian Jasa Tukang Berbasis Android (Studi Kasus: Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 4(1), 67–74. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/2441>
- Baso, K. J., Rindengan, Y. D. Y., & Sengkey, R. (2020). Perancangan aplikasi catering berbasis Mobile. *Jurnal Internasional*, 9(2), 81–90.
- Friadi, J., Sikumbang, A., & Yani, D. P. (2023). Aplikasi Go Tukang Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 14(02 AGUSTUS), 368–375.
- Hakam, N. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi Amaze Layanan Online Travel Agent Menggunakan Aplikasi Figma. *INTEGER: Journal of Information Technology*, 7(2), 87–92. <https://doi.org/10.31284/j.integer.2022.v7i2.3279>
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *Jeis: Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma*, 2(1), 43–47. <https://doi.org/10.56486/jeis.vol2no1.161>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- Munthe, R. D., Brata, K. C., & Fanani, L. (2017). Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(7), 2679–2688. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1672>
- Noufal Ajriya Siddik, M., Mufied Al-Anshary, F., & Syahrina, A. (2021). Perancangan User Interface Mitra Sebagai Penerima Pesanan Pada Aplikasi

Eataja Mitra Dengan Metode Goal-Directed Design Designing of User Interface Partners As Orders Recipient in Eataja Mitra Application With Goal-Directed Design Method. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 9705–9718.

Ramadhan, S. L. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Pengajuan E-KTP menggunakan Metode UCD pada Kelurahan Tanah Baru. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 287–298. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.633>

Wijaksono, A. E., Palit, H. N., & Purbowo, A. N. (2019). Aplikasi “Golek Tukang” untuk Pencarian Jasa Perbaikan Rumah di Daerah Surabaya Berbasis Android. *Jurnal Infra*, 7(1), 108–114. <https://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/8056>