

## RINGKASAN

**Penerapan Learning Design Pada Konten Pembelajaran Berbasis Micro Learning di PT. Sebangku Jaya Abadi**, M. Yoga Andrian Putra., NIM E41201747, Tahun 2024, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Arvita Agus Kurniasari, S.ST.,M.Tr.Kom (dosen pembimbing).

PT Sebangku Jaya Abadi merupakan perusahaan yang bergerak di bidang Teknologi Pendidikan. Sebangku Games menginisiasi media pembelajaran yang aman, nyaman, dan menyenangkan bagi anak dengan mengedepankan pendidikan karakter melalui kearifan lokal budaya Indonesia. Salah satu kegiatan yang penulis lakukan selama melaksanakan kegiatan magang adalah melakukan pengembangan aplikasi untuk platform pembelajaran berbasis *microlearning* yang kami kembangkan. *Microlearning* merupakan metode pembelajaran skala kecil di mana konten atau *object learning* dirancang dalam bentuk segmen-segmen kecil sehingga informasi yang disampaikan menjadi sebuah *short content*.

Laporan ini bertujuan untuk merancang alur kerja dan basis data aplikasi pembelajaran berbasis *microlearning* sesuai kebutuhan client. Lalu mengimplementasikan rancangan aplikasi pembelajaran *microlearning* ke dalam bentuk *mobile* menggunakan Flutter SDK versi 3.10 dan memanfaatkan *package* GetX sebagai *state management* utama. Salah satu aspek terpenting pada pengembangan aplikasi *mobile* ini adalah mengembangkan antarmuka pengguna (UI/UX) yang menarik dan intuitif dari aplikasi.

**Kata Kunci:** *Learning, Desain, Konten Pembelajaran, Micro Learning, Sebangku Jaya Abadi, Sebangku Games.*