

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Media Pembelajaran secara umum adalah alat bantu proses belajar mengajar. Segala sesuatu yang dapat dipergunakan untuk merangsang pikiran, perasaan, perhatian dan kemampuan atau keterampilan belajar sehingga dapat mendorong terjadinya proses belajar. Batasan ini cukup luas dan mendalam mencakup pengertian sumber, lingkungan, manusia dan metode yang dimanfaatkan untuk tujuan pembelajaran / pelatihan.

Bahasa Inggris adalah bahasa Jermanik yang pertama kali dituturkan di Inggris pada abad pertengahan awal dan saat ini merupakan bahasa yang paling umum digunakan di seluruh dunia. Untuk abad sekarang banyak sekali orang yang menggunakan teknologi. Teknologi telah mempengaruhi masyarakat khususnya pada anak anak. Teknologi telah membantu memperbaiki ekonomi (termasuk ekonomi global masa kini). Teknologi juga membantu meningkatkan pemasaran juga pendidikan. Pada abad ini banyak sekali program-program pemerintah yang menjalin kerja sama dengan negara lain, jadi tidak menutup kemungkinan bahasa inggris menjadi bahasa yang wajib dipelajari untuk mempermudah nantinya pada saat berkomunikasi.

Pada era modern ini banyak sekali anak anak umur 4 tahun keatas yang sudah dapat mengoperasikan mobile. Mobile sendiri merupakan alat komunikasi yang paling digemari bahkan untuk bermain, dan paling sering digunakan pada saat ini. Penyalahgunaan mobile pada anak anak sudah banyak terjadi, mobile hanya digunakan untuk bermain game saja, waktu mereka juga terbuang sia sia karena bermain game, mereka bermain sampai lupa waktu. Karena bebasnya penggunaan mobile pada era saat ini membuat anak sudah malas untuk belajar.

Bahasa Inggris juga merupakan bahasa asing yang mulai diperkenalkan di Sekolah Dasar. Salah satunya di MI AR-RAHIM yang sudah mempelajari Bahasa Inggris dari kelas 1. Bahasa Inggris diperkenalkan sejak dini karena anak-anak memiliki masa belajar cemerlang yang disebut golden age, usia 6-12 tahun, yang

memungkinkannya belajar bahasa dengan cepat. Otak mereka masih elastis sehingga bisa menyerap materi pelajaran dengan mudah, apalagi jika materi tersebut berkaitan dengan bahasa yang digunakan sebagai sarana komunikasi. Sarana pembelajaran di MI AR-RAHIM saat ini masih konvensional yaitu guru menyampaikan materi pelajaran di depan kelas dengan dibantu buku-buku yang sudah tersedia di sekolah. Hal tersebut membuat siswa kurang tertarik dalam proses pembelajaran. Selanjutnya peserta didik mendengarkan dan mencatat materi yang disampaikan oleh guru, sehingga siswa kurang memahami materi yang disampaikan. Selain itu, pembelajaran Bahasa Inggris hanya dilaksanakan sebanyak 1 kali pertemuan dan berlangsung selama 2 jam dalam 1 minggu. Keterbatasan waktu pembelajaran menyebabkan penyampaian materi menjadi tidak menyeluruh, karena hanya sebagian materi yang dapat dibahas di dalam kelas.

Dari permasalahan yang didapatkan penulis menciptakan sebuah aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Berbasis Mobile untuk siswa kelas 1 SD Menggunakan Metode ADDIE, dari aplikasi ini sangat memudahkan para siswa khususnya untuk siswa SD kelas 1 karena pada era modern ini anak-anak lebih suka bermain Android mereka jadi dari pada disalahkan gunakan saya menciptakan aplikasi media pembelajaran bahasa Inggris berbasis Android supaya para siswa SD khususnya kelas 1 sudah kita ajarkan untuk menggunakan Android untuk belajar bukan hanya untuk bermain game, pada aplikasi ini akan terdapat materi bahasa Inggris yaitu alphabets, pada aplikasi nantinya terdapat gambar dan audio visual supaya siswa dapat mendengarkan langsung cara mengucapkan bahasa Inggris yang benar. Siswa akan lebih giat lagi karena mereka akan lebih menyenangkan karena mereka menggunakan Android untuk belajar supaya tidak jenuh.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas rumusan masalah yang didapatkan “Bagaimana cara membuat siswa kelas 1 sekolah dasar mengerti dan memahami dasar – dasar materi bahasa Inggris?”

1.3 Tujuan

- a. Siswa kelas 1 sekolah dasar dapat mudah memahami materi bahasa inggris.
- b. Membuat aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris yang sesuai dengan materi dikelas dengan dilengkapi dengan gambar dan audio Visual.

1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Kelas 1 Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Mobile yaitu para siswa antusias untuk belajar materi bahasa inggris. Siswa dapat mengerti dan memahami keseluruhan dasar mata pelajaran bahasa inggris. Jarang sekali siswa kelas 1 sekolah dasar dapat memahami mata pelajaran bahasa inggris rata-rata mereka malas dan jenuh apalagi mendengarkan guru menjelaskan didepan. Jadi dengan adanya aplikasi siswa sudah dapat belajar karena aplikasi ini terdapat materi-materi dasar bahasa inggris , pada aplikasi media pembelajaran terdapat gambar gambar dan audio visual untuk mempermudah siswa mendengarkan langsung pengucapan yang benar.