

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N., E. Krisnanik, F. G. J. Rupilele, A. muliawati, N. Syamsiyah, Kraugesteeliana, B. D. Cahyono, Y. Sriyeni, T. Kristanto, Irwanto dan Guntoro.2022.*Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek*.Bandung.Widina Media Utama.
- Galih, R.2023. System Design: Pengertian, Prinsip, dan Jenis, <https://suitmedia.com/ideas/system-design-pengertian-prinsip-dan-jenis>, diakses pada 30 Desember 2023, pukul 14.45 WIB.
- Huda, B., T. Paryono dan A. Fauzi.2023.*UI/UX Design Bagi Para Perancang dan Pengembang Produk atau Layanan*.Kotawaringin Timur.PT Asadel Liamsinda Teknologi.
- Juliarto, Rendi. 2021. Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen, <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>, diakses pada 28 Desember 2023, pukul 11.11 WIB.
- Susanto, E.2019.*Pemrograman Android Dengan Menggunakan Eclipse dan StarUML*.Surabaya.Pusat Penerbitan Dan Percetakan Universitas Airlangga (AUP).
- Binus.2021. Apa Sih Digital Marketing Itu?.<https://onlinelearning.binus.ac.id/2021/10/13/apa-sih-digital-marketing-itu/>.diakses pada 28 Desember 2023, pukul 14.11 WIB.
- Rifda, A. 2022. Desain Grafis: Pengertian, Jenis, dan tugasnya. https://www.gramedia.com/best-seller/desain-grafis/#Pengertian_Desain_Grafis, diakses pada 28 Desember 2023, pukul 15.11 WIB.