

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Muhyidin, M., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. 2020a. PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA (Vol. 10, Issue 2). <https://my.cic.ac.id/>.
- Hasugian, P. S. 2018. *PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI*. 3(1), 82–86. <https://www.siloamhospitals.com/> diakses pada tanggal 13 Desember 2023 pukul 09.35 WIB.
- Rauschenberger, Maria dkk.2013. Efficient Measurement of the User Experience of Interactive Products. *International Journal of Artificial Intelligence and Interactive Multimedia*, Vol. 2, No 1.
- Rhamadani, M. W., Wahyono, H., Chusna, N. L., Hikmah, N., & Laksono, M. A. 2023. Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains dan Teknologi Framework Bootstrap. *Media Cetak*, 2(1), 136–144. <https://doi.org/10.55123/abdikan.v2i1.1721>
- Roth, R. E. 2017. User interface and User Experience (UI/UX) Design. *The Geographi Information Science & Technology Body of Knowledge (2nd Quarter 2017 Edition)*, John P. Wilson (ed.).
- Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. 2022. Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(1), 8–15. <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66>
- Tuasamu, Z., M.Lewaru, N. A. In., Idris, M. R., Syafaat, A. B. N., Faradila, F., Fadlan, M., Nadivan, P., & Efendi, R. 2023. *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Menggunakan DFD Dan Flowchart Pada Bisnis Porobico*. 1(2).
- Wibawanto, W., & Nugrahani, R. 2017. Desain Antarmuka (User Interface) Pada Game Edukasi. *Jurnal Imajinasi*, XI(1), 9–18. <https://doi.org/10.15294/imajinasi.v12i2.17472>