

DAFTAR PUSTAKA

- Ghani, A. I. A., & Andrian, R. (2023). Pengembangan Presensee: Aplikasi Presensi Mahasiswa Mobile Menggunakan Framework Flutter (Studi Kasus: Studi Independen Alterra Academy). *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, *19*(2), 447–453. <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i2.4351>
- Larasati, I., Yusril, A. N., & Zukri, P. A. (2021). Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile. *SISTEMASI*, *10*(2), 369. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2.1237>
- Tjandra, S., & Chandra, G. S. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, *2*(02), 76–81. <https://doi.org/10.37823/insight.v2i02.109>