

DAFTAR PUSTAKA

- Abror, M. H. (2021). *PERANCANGAN ANTARMUKA WEB PROFIL PT PILAR SENTOSA KABUPATEN SIDOARJO MENGGUNAKAN METODE LEAN UX SKRIPSI* oleh.
- Alfikri Beni Suranto, P. A., & Papatungan, I. v. *Pembuatan Aplikasi Ayosparring dengan Pendekatan Design Thinking*. (2020).
- Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking* 70-78. (2022). <https://doi.org/10.38204/tematik.v9i1.915>
- Digital Indonesia. (2020). *Pertumbuhan Digital Global Perubahan Tahun Ke Tahun Dalam Indikator Penting Adopsi Digital dalam Kepios Analysis; Company Statements and Earnings Announcements; Social Media Platforms' Self-Service Advertising Tools; Mediascope*. Januari, 2020.
- Dipo Darmawan, R., Rohman, H., Yogyakarta, A., Kesehatan Bhakti, P., & Indonesia, S. (2022). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak Peningkatan Performa Pengalaman Pengguna Aplikasi Seluler Ajaib dengan Pendekatan Design Thinking dan Pengujian A/B Studi Kasus UX Terhadap Ajaib-Platform Investasi Daring*.
- Ernowo, A.E., Julianto, E., & Handarkho, Y.D. (2021). *Pengujian Website CGV Cinemas Berdasarkan Aspek IMK dengan Metode A/B Testing Dalam Jurnal Informatika Atma Jogja, Volume 2, Nomor 2, November 2021: 150-157*
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). *PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN)*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSl)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSl>
- Gui, H., Xu, Y., Bhasin, A., & Han, J. (2015). *Network A/B Testing: From Sampling to Estimation*. University of Illinois at Urbana-Champaign. 2015.
- <https://banyuwangikab.go.id/berita-daerah/smart-kampung-banyuwangiefisienkan-layanan-publik.html>, diakses pada 05 Januari 2023.

- Judul, H., Oleh, D., & Shirvanadi, E. C. (2021). *SKRIPSI PERANCANGAN ULANG UI/UX SITUS E-LEARNING AMIKOM CENTER DENGAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: AMIKOM CENTER)*.
- Kartiningrum, E. D. (2015). Panduan Penyusunan Studi Literatur. *Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat Politeknik Kesehatan Majapahit, Mojokerto*, 1–9.
- Kusuma, A., & Wahyuningrum, T. (2016). *JURNAL KOMPUTER TERAPAN, 2015, Implementasi dan Pengujian Web E-commerce untuk Produk Unggulan Desa*.
- Muhyidin, M. A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 210
- Nasehudin, S.T., Gozali, N. (2012). Metode Penelitian Kuantitatif dalam Buku Terbitan Pustaka Setia No. Katalog 13.01.362. 2012.
- Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*. (2019). <https://doi.org/10.35138/organu>
- Perancangan dan pembangunan user interface dan user experience aplikasi beramaal dengan metode design thinking*. (t.t.). (2022).
- Pradana, A.R., dan Idris, M. (2021). *Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking*. Universitas Islam Indonesia Yogyakarta. 2021.
- Razi, I. R. (2018). Penerapan Metode Designthinkingpada Model. *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan*, 79.
- Sari, A. H. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Jurnal Pendidikan Multimedia*, 48
- Siregar, M., Permana, I., Sistem, J., Fakultas, I., Dan, S., Uin, T., Riau, S., Soebrantas, J. H., & Pekanbaru-Riau, P. (2016). RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS MOBILE UNTUK NAVIGASI KE ALAMAT PELANGGAN TV BERBAYAR (Studi Kasus: Indovision Cabang

Pekanbaru) 1. *Jurnal Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(1).
www.hostinger.co.id

Siroker, Dan; Koomen, Pete. (2013). *A/B testing: the most powerful way to turn clicks into customers* dalam buku Hoboken, NJ: Wiley- VI, 202 S. 2013.

www.figma.com/about/, diakses pada 05 Januari 2023.

Wijaya, I.K.S., & Pramatha, C.R.A. (2023). IMPLEMENTASI A/B TESTING SEBAGAI PENINGKATAN PENGALAMAN PENGGUNA PADA APLIKASI MASTERFIS DIUKUR DENGAN CONVERSION RATE dalam *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana* Volume 12, No 1. August 2023.

Yuwono, R., Wibowo, A., Hadi Wijoyo, S., & Rokhmawati, R. I. (2019). *Analisis Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Mobile Banking di Indonesia Dengan Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada JakOne Mobile dan BCA Mobile)* (Vol. 3, Issue 6). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). Dalam *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*.