

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi berlangsung sangat cepat dan pesat dari waktu ke waktu, terutama dengan semakin canggihnya teknologi yang ada. Hal ini memungkinkan manusia untuk menggunakan berbagai jenis teknologi untuk membantu segala bentuk aktivitas sehari-hari mereka. Salah satu kebutuhan terbesar akan teknologi informasi sekarang ini adalah kebutuhan akan sistem informasi. Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan sistem informasi pada era sekarang membuat hampir setiap aspek kehidupan tidak dapat dihindari dengan penggunaan perangkat komputer. Semakin canggihnya teknologi, persaingan dalam dunia kerja juga menjadi lebih ketat, maka dibutuhkan tenaga kerja yang memiliki keterampilan dan kualitas yang baik guna meningkatkan kualitas dari suatu produk pada perusahaan tersebut. Mengantisipasi persaingan yang ada, mahasiswa Politeknik Negeri Jember dituntut mempersiapkan diri dengan mendapatkan pengalaman melalui kegiatan magang.

Politeknik Negeri Jember merupakan perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasi. Polije dituntut untuk merealisasikan pendidikan akademik yang berkualitas dan relevan dengan kebutuhan industri. Salah satu kegiatan Pendidikan akademik dimaksud adalah Magang. Program tersebut merupakan persyaratan kelulusan mahasiswa politeknik negeri jember yang diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, professional dan memiliki pengalaman kerja sehingga menciptakan lulusan yang memiliki sumber daya manusia yang tinggi.

Mahasiswa dalam kegiatan magang ini, diharapkan dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan guna menyelesaikan penugasan sesuai tempat magang. Dalam kegiatan ini mahasiswa diwajibkan mematuhi peraturan yang berlaku di tempat magang, dan juga diwajibkan hadir dilokasi setiap hari senin

sampai dengan sabtu. Kegiatan magang dilaksanakan selama 4 bulan. Pemilihan Seven Inc Yogyakarta sebagai tempat magang berdasarkan pada kesesuaian bidang pekerjaan dalam perusahaan dengan jurusan yang ditempuh penulis dalam bidang teknologi informasi.

Seven Inc. merupakan perusahaan digital yang bergerak di bidang industri kreatif, berawal dari bisnis *fashion/apparel* pria. Dengan sistem pelayanan online seven inc memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi para customer dalam membeli produk tanpa harus mencari di toko. Selain usaha *Fashion*, juga memiliki usaha jasa yaitu Konveksi (Rumah Konveksi) dan Jasa Pengelasan (Tukanglas.org). Seven Inc. juga merupakan tempat untuk mewadahi peserta dari lingkungan siswa SMK ataupun mahasiswa yang ingin mengembangkan keterampilan dalam bekerja dengan *skill* sesuai bidang masing-masing. Seven Inc. memiliki beberapa divisi keahlian yang dapat dipilih seperti UI/UX desainer, *Frontend* atau *Backend developer*, *Videographer*, Desainer grafis, dan beberapa divisi lainnya.

Selama kegiatan magang, penulis mendapatkan penugasan *project* pembuatan desain UI/UX pada fitur User calon pekerja pada aplikasi area kerja berbasis website. Fitur user adalah fitur baru di website areakerja yang dimana di website lama belum ada fitur user, di buatnya fitur user ini bertujuan untuk mempermudah user calon pekerja bisa melamar ke beberapa perusahaan tanpa perlu mengupload berkas secara terus-terusan dan juga bisa membedakan user calon pekerja dan user perusahaan. *Website* area kerja itu sendiri bertujuan untuk membantu pekerja untuk mendapatkan informasi lowongan kerja dan juga untuk membantu perusahaan atau instansi untuk mendapatkan pekerja dengan cara menginformasikan lowongan kerja yang dibutuhkan oleh perusahaan terkait. sehingga diharapkan pembuatan *website* ini menjadi jembatan antara pekerja dan pencari pekerja atau perusahaan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Penulisan laporan kegiatan magang ini, memiliki manfaat dan 2(dua) tujuan yakni, tujuan umum dan tujuan khusus yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan umum kegiatan magang ini adalah:

- a. Melatih dan mengembangkan kemampuan skill, pengetahuan, dan keterampilan dalam dunia kerja di perusahaan/instansi/industry.
- b. Melatih kemampuan berpikir kritis dalam menyelesaikan suatu permasalahan yang ada sesuai dengan teori dan bentuk pengaplikasian yang nyata di dunia kerja yang sesungguhnya.
- c. Melatih kemampuan dalam berorganisasi dan bekerjasama dengan tim di dunia kerja yang sesungguhnya.
- d. Melatih kesiapan untuk produktif dan dapat langsung bekerja dibidang yang ditekuni.
- e. Menerapkan ilmu yang dipelajari selama perkuliahan ke dalam dunia kerja.
- f. Menambah kemampuan/keterampilan dan pengalaman di dalam dunia kerja yang sesungguhnya di perusahaan/instansi/industry.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Secara khusus tujuan kegiatan magang adalah:

- a. Mampu melakukan analisis alur sistem kerja dari website areakerja.com.
- b. Merancang dan membuat desain UI/UX areakerja.com user admin.
- c. Membuat desain UI/UX menggunakan aplikasi Figma.
- d. Membuat desain fitur user admin pada website areakerja.com.

1.2.3 Manfaat Magang

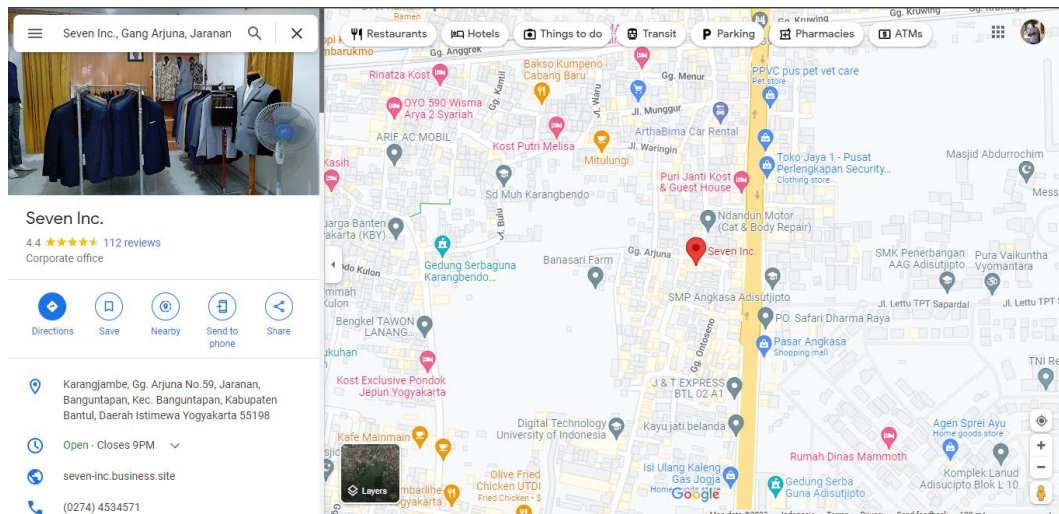
dari kegiatan magang adalah sebagai berikut:

- a. Bagi Mahasiswa
 - 1) Mahasiswa menjadi mandiri, disiplin serta bertanggung jawab terhadap tugas yang diberikan serta suatu penyelesaian masalah di dunia kerja.
 - 2) Mahasiswa dapat berpikir kritis terhadap permasalahan yang ada di dunia kerja sehingga dapat memberikan solusi yang tepat dalam penanganannya.
 - 3) Mahasiswa dapat memperoleh tambahan pengalaman di dunia kerja dan hal-hal baru di dunia kerja.
 - 4) Mahasiswa menjadi percaya diri tentang kemampuannya dan memiliki kesiapan dalam bekerja dengan penuh kedisiplinan dan tanggung jawab.
- b. Bagi Program Studi

- 1) Mendapatkan informasi atau gambaran mengenai perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang diterapkan di industry/instansi/perusahaan untuk menjaga mutu dan relevansi kurikulum.
 - 2) Terjalinya Kerjasama antara instansi/industry/perusahaan terkait dengan Politeknik Negeri Jember.
- c. Bagi perusahaan/instansi/industry/tempat magang
- 1) Terjalannya Kerjasama antara instansi/industry/perusahaan terkait dengan Politeknik Negeri Jember.
 - 2) Menjadikan bahan evaluasi dalam upaya meningkatkan instansi/industry/perusahaan dalam berbagai aspek.

1.3 Lokasi dan Waktu

Lokasi kegiatan magang dilakukan di kantor Seven Inc yang terletak di jalan Raya Janti, Gang Arjuna 59, Karangjambe, Banguntapan, Yogyakarta 55198. Berikut adalah lokasi tempat PKL dilaksanakan:



Gambar 1.1 Peta Lokasi Magang

Pelaksanaan kegiatan magang dilaksanakan pada tanggal 10 September 2022 sampai dengan 31 Januari 2023. Waktu kegiatan magang dilaksanakan pada hari senin sampai dengan sabtu dengan pembagian 3 shift yaitu, shift pagi, siang waktu istirahat selama 1 jam, dan middle dengan waktu istirahat selama 45 menit. Berikut ini adalah tabel jadwal pelaksanaan kegiatan magang.

Tabel 1.1 Tabel Waktu Kegiatan Magang

No	Hari	Shift Pagi	Shift Middle	Shift Siang
1	Senin	06.00-13.00 WIB	09.00-17.00 WIB	13.00-21.00 WIB
2	Selasa	06.00-13.00 WIB	09.00-17.00 WIB	13.00-21.00 WIB
3	Rabu	06.00-13.00 WIB	09.00-17.00 WIB	13.00-21.00 WIB
4	Kamis	06.00-13.00 WIB	09.00-17.00 WIB	13.00-21.00 WIB
5	Jumat	06.00-13.00 WIB	09.00-17.00 WIB	13.00-21.00 WIB
6	Sabtu	06.00-13.00 WIB	09.00-17.00 WIB	13.00-21.00 WIB

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang dilakukan dalam kegiatan pelaksanaan magang adalah metode diskusi yang dilakukan antara mahasiswa, tim, dan pembimbing lapang mengenai perencanaan desain aplikasi berbasis website. Metode dokumentasi kegiatan pelaksanaan magang di catat kedalam BKPM logbook harian magang Politeknik Negeri Jember dan juga google form logbook harian Seven Inc, serta presensi kehadiran karyawan pada website perusahaan. Terdapat juga pelaksanaan pembimbingan dengan dosen pembimbing seperti:

- a. Mengidentifikasi masalah untuk menentukan judul laporan magang.
- b. Supervisi oleh dosen pembimbing ke tempat kegiatan magang.
- c. Konsultasi mengenai pengerjaan laporan kegiatan magang.