

DAFTAR PUSTAKA

- Cholifah, Wahyu Nur, Yulianingsih, dan Sagita, Sri Melati, 2018, *Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap*. Dalam Jurnal String Vol. 3 No. 2. Desember 2018
- Lumbanraja, H. D., 2018, *Perancangan Sistem Informasi Akademik Online Menggunakan Black Box Testing pada Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Surya Nusantara*. Dalam Jurnal TeIKa Vol. 8 No. 2. Oktober 2018
- Kuzmin, Nikita, Konstantin Ignatiev, and Denis Grafov, 2020. *Experience of Developing a Mobile Application Using Flutter*. Information Science and Applications. Springer, Singapore, 2020. 571-575.
- M. Napoli, 2020. *Beginning Flutter: A Hands On Guide To App Development*. United States of America: John Wiley & Sons, Inc.
- statcounter.com 2022. *Mobile Operating System Market Share in Indonesia. 2021* <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia>, diakses 20 Januari 2022).
- Sukindar, 2016. *Kelebihan Bahasa Pemrograman Dart* <https://teknojurnal.com/kelebihan-bahasa-pemrograman-dart>, diakses 20 Januari 2022.
- Painem, & Soetanto, H. (2020). Sistem Presensi Pegawai Berbasis Web Service Menggunakan Metode Restfull Dengan Keamanan JWT Dan Algoritma Haversine . *Fountain of Informatics Journal*, Volume 5, No. 3, November.
- Tofid, 2020. *Pengembangan aplikasi “Teman Bumil” menggunakan framework flutter berbasis mobile*.
- Nugroho, A.E. ,2021. *Sistem Informasi Manajemen: Teori dan Praktek*. Yogyakarta: Gava Media.
- Turban, E., Volonino, L., Wood, G.R., dan Pollard, C. 2018. *Sistem Informasi Manajemen: Pembelajaran, Peningkatan Kinerja, dan Strategi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sergey, Smirnov, 2002, *Software Testing: Black-Box Techniques*, 1 – 4.
- William, Perry, 1995, *Effective Methods for Software Testing*, 1-5, 3-430.