

DAFTAR PUSTAKA

- Ahdan, S., & Setiawansyah. (2020). *Pengembangan Sistem Informasi Geografis Untuk Pendorong Darah dengan Algoritma Dijkstra berbasis Android*. 67–77. <https://doi.org/10.22216/jsi.v6i2.5573>
- Ahmad, I., & Widodo, W. (2017). *Penerapan Algoritma A Star (A*) pada Game Petualangan Labirin Berbasis Android*.
- Akhsanu Ridlo, I. (2017). *PANDUAN PEMBUATAN FLOWCHART*.
- Annisa, & Utami, R. (2022). Penggunaan Metode Euclidean Distance Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Rumah Sakit di Kota Medan. In *Jurnal IEED* (Vol. 1, Issue 1). Online.
- Azwar, Hamria, & Nur Setiawan Kaharuf, M. (2020). *Game Edukasi Pengenalan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Berbasis Android*.
- Bramato Wicaksono Putra, A., Aulia Rachman, A., & Santoso, A. (2020). Perbandingan Hasil Rute Terdekat Antar Rumah Sakit di Samarinda Menggunakan Algoritma A*(star) dan Floyd-Warshall. *Sistem Informasi Dan Komputer*, 09, 59–68. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9.i1.685>
- Cantona, A., Fauziah, & Winarsih. (2020). Implementasi Algoritma Dijkstra Pada Pencarian Rute Terpendek ke Museum di Jakarta. *Tahun*, 6(1). <http://http://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jtmi>
- Fernando, Y., Mustaqov, M. A., & Megawaty, D. A. (2020a). PENERAPAN ALGORITMA A-STAR PADA APLIKASI PENCARIAN LOKASI FOTOGRAFI DI BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 27. <https://doi.org/10.33365/jti.v14i1.509>
- Fernando, Y., Mustaqov, M. A., & Megawaty, D. A. (2020b). PENERAPAN ALGORITMA A-STAR PADA APLIKASI PENCARIAN LOKASI

- FOTOGRAFI DI BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 27. <https://doi.org/10.33365/jti.v14i1.509>
- Heldayani, E., Setianto, H., & Adji Nugroho, Y. (2021). VISUALISASI SPATIO TEMPORAL KASUS COVID-19 DI KOTA PALEMBANG. *Jurnal Pendidikan Geografi Undiksha*, 9(2), 56–67. <https://doi.org/10.23887/jjpg.v9i2.30177>
- Iskandar, N., Damayanti, L., & Sulaeman. (2019). *ANALISIS KELAYAKAN FINANSIAL USAHA AYAM RAS PETELUR UD. PUTRA TAMAGO KECAMATAN PALU SELATAN KOTA PALU*.
- Josi, A., Akuntansi, K., Prabumulih, S., Patra No, J. L., Sukaraja, K., & Selatan, K. P. (2017). PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG). In *JTI* (Vol. 9, Issue 1).
- Kelik Nugroho, A., & Wijayanto, B. (2022). EVALUATION OF THE QUALITY OF ACADEMIC INFORMATION SYSTEM UNSOED USING ISO 9126 AND MEAN OPINION SCORE (MOS). *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 3(3), 771–779. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2022.3.3.366>
- Larassati, M., Latukolan, A., Arwan, A., & Ananta, M. T. (2019). *Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database* (Vol. 3, Issue 4). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Listiyan, E., & Subhiyakto, E. R. (2021). *Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Di CV. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah)*.
- Lutfi, A. (2017). *SISTEM INFORMASI AKADEMIK MADRASAH ALIYAH SALAFIYAH SYAFI'YAH MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL* (Vol. 3, Issue 2).

- Mantik, H. (2019). *PENCARIAN RUTE TERBAIK PEMADAM KEBAKARAN KOTA SEMARANG MENGGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA DENGAN LOGIKA FUZZY SEBAGAI PENENTU BOBOT PADA GRAF.*
- Maulana Muhamad, I., Anugerah Wardana, S., Wanto, A., Windarto, A. P., & Tunas Bangsa, S. (2022). Algoritma Machine Learning untuk penentuan Model Prediksi Produksi Telur Ayam Petelur di Sumatera. In *Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering* (Vol. 1, Issue 4). <https://djournals.com/jieee>
- Mediana, D., & Nurhidayat, A. I. (2018). *RANCANG BANGUN APLIKASI HELPDESK (A-DESK) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL (STUDI KASUS DI PDAM SURYA SEMBADA KOTA SURABAYA).*
- Murti Nugroho, A. (2020). *JURUS PENELITI, CENDEKIAWAN, PAKAR DI ERA MILENIA: OLAH-LATIH STATUS, LOKUS, FOKUS, MODUS DAN NOVUS.*
- Purnama, S., Ayu Megawaty, D., & Fernando, Y. (2018). PENERAPAN ALGORITMA A STAR (A*) UNTUK PENENTUAN JARAK TERDEKAT WISATA KULINER DI KOTA BANDARLAMPUNG. *Jurnal TEKNOINFO*, 12(1), 28–32.
- Putri, N. L., Wedayanti, A., Kadek, N., Wirdiani, A., Ketut, I., & Purnawan, A. (2019). *Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing.* 7(2).
- Rizky, R. (2018). *Pencarian Jalur Terdekat dengan Metode A*(Star) Studi Kasus Serang Labuan Provinsi Banten.*
- Rumondor, A. G., Sentinuwo, S. R., & Sambul, A. M. (2019). Perancangan Jalur Terpendek Evakuasi Bencana di Kawasan Boulevard Manado Menggunakan Algoritma Dijkstra. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2).

- Salamah, U., & Khasanah, F. N. (2017). Pengujian Sistem Informasi Penjualan Undangan Pernikahan Online Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing. *INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 2(1), 35–46.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. In *Jurnal Media Infotama*.
- Sulistyanto, H., & Yani Tromol Pos, J. A. (2014). *URGENSI PENGUJIAN PADA KEMAJEMUKAN PERANGKAT LUNAK DALAM MULTI PERSPEKTIF*.
- Wahyuni, A., Basri Said, L., Thahir Syarkawi, M., Besar Pelaksanaan Jalan Nasional Sulawesi Selatan, B., & Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat, K. (2022). *Analisis Tingkat Kerusakan Permukaan Jalan dengan Metode International Roughness Index (IRI) dan Pavement Condition Index (PCI) Menggunakan Alat Mata Garuda (Studi Kasus Jalan Nasional Gatot Subroto Watampone)*.
- Yogaswara, D., & Suhartono. (2020). Perbandingan Algoritma A-Star dan Dijkstra pada Pencarian Jalur Evakuasi Tsunami Terpendek Menuju Shelter di Kabupaten Bantul Berbasis Aplikasi Android. In *Jurnal Masyarakat Informatika* (Vol. 12, Issue 10).
- Yuli Utami, P., Suhery, C., & Ilhamsyah. (2014). *APLIKASI PENCARIAN RUTE TERPENDEK MENGGUNAKAN ALGORITMA GENETIKA (Studi Kasus: Pencarian Rute Terpendek untuk Pemadam Kebakaran di Wilayah Kota Pontianak)*.
- Yuliana, K., Saryani, & Azizah, N. (2019). *Perancangan Rekapitulasi Pengiriman Barang Berbasis Web*.