

RINGKASAN

PENERAPAN AUGMENTED REALITY (AR) PADA PEMBELAJARAN ORGAN TUBUH MANUSIA (Sistem Pencernaan), Yendarista Herdina Safitri, NIM E31170805, Tahun 2020, 51 halaman, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Taufiq Rizaldi S.ST., M.T (Pembimbing).

Pada pembelajaran organ tubuh manusia terdapat materi sistem pencernaan. Kegiatan belajar organ tubuh manusia di sekolah dasar pada saat ini kebanyakan masih menggunakan buku pelajaran yang dimana masih dalam tampilan bentuk gambar (tidak 3D). Media pembelajaran yang ada selama ini hanya berbasis pemahaman melalui buku, atau menggunakan alat peraga. Jika melalui buku maka peserta didik kebanyakan hanya akan mengerti teorinya saja, sedangkan jika menggunakan alat bantu peraga ataupun menggunakan gambar hanya dapat menampilkan objek pembahasan materi kepada peserta didik. Selain karena alasan biaya dari alat peraga yang tidak murah, alat peraga juga memiliki keterbatasan dalam jumlah dan fungsinya. Dalam perkembangan teknologi informasi saat ini banyak melibatkan bidang multimedia karena efektif untuk menyampaikan informasi salah satunya ialah teknologi Augmented Reality.

Augmented Reality (AR) merupakan teknologi yang telah membuat perbedaan besar pada sejarah pemikiran manusia dan saat ini sedang menjadi *trend* untuk membantu meningkatkan kualitas kinerja dan produk . Augmented Reality bertujuan untuk mengembangkan teknologi yang memperbolehkan penggabungan secara real-time terhadap digital content yang dibuat oleh komputer dengan dunia nyata. Dengan kemajuan teknologi yang terus berkembang menjadi para pengembang teknologi untuk membuat aplikasi baru yang bertujuan untuk lebih memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi yang berbasis mobile