

Daftar Pustaka

- Agustina, Chandra, 2017, *Game Berbasis Unity Engine*, Jakarta: Ar-ruzz Media
- Adhyatman, Prabowo, 2018, *Jenis-jenis Game Online dan Cara Memainkannya*, Jakarta : Yogyakarta: Gadjah Mada University Press
- Adam, Ulya. 2020, *Game Edukasi Berbasis*, Jakarta: Ar-ruzz Media
- Amami, Pramuditya, Surya. 2018. *Desain Game Edukasi Berbasis Android Pada Materi Logika Matematika*. Cirebon: Universitas Swadaya Gunung Jati
- Alfian Nurlifan, Kariyam, 2014 *User In User Interface Dan User Experience Un An User Experience Untuk Mengel Tuk Mengelola Kepuasan Pelanggan*, Jakarta : Universitas Indonesia Jakarta
- Barros, Bonifacio. 2018. *Pembuatan Game Siapa Pintar*. Malang: Universitas Widyagama Malang.
- Fatchur Rahman, Afif. 2017. *Pengembangan Permainan Edukasi Katelu (Klasifikasi Komponen Komputer) Berbasis Android Dengan Tools Unity 3D Game Engine*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Fathurrohman, Ulya. 2021. *Model-model Pembelajaran yang Menyenangkan*. Jakarta: Ar-ruzz Media
- Garet, James, Jassie, 2016. *Perancangan Ulang Ux/Ui Pada Website Untuk Menambah Pengalaman Pengguna* Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Muhammad, Fuad. 2017. *Pengembangan Game Berbasis Unity Engine Pada Cerita Perang Kembang*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Putra, Wahyu, Dian. 2016. *Game Edukasi Berbasis Andrid Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini*. Pasuruan: Universitas Merdeka.
- Roedevan, 2016. UNITY - tutorial game engine / Rickman Roedavan**, Bandung: Informatika Bandung.
- Santoso, Sugeng. 2017. *Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Untuk Anak-Anak Usia Dini*. Teknik Informatika, STMIK Raharja.
- Suryadi, 2017. *Cerdas Dengan Game Edukasi*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Setiawan, Astuti, Khairina 2014, *Permainan Edukasi (Klasifikasi Komponen Komputer) Berbasis Android*, Malang: Universitas Widyagama