

RINGKASAN

“PERANCANGAN GAME KUIS NAMA-NAMA CANDI BERBASIS ANDROID”,
Muhammad junaidi Abdillah, NIM E31180552, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik
Negeri Jember, Dwi Putro Sarwo Setyohadi, S.Kom (Dosen Pembimbing).

Salah satu bentuk hiburan yang banyak digemari serta diminati dalam berbagai kehidupan kita adalah game. *Game* merupakan sebuah aplikasi yang tidak asing lagi bagi masyarakat dari segala lapisan. Baik lapisan atas (orang kaya), atau lapisan bawah (orang biasa)

Game merupakan salah satu media hiburan yang digunakan masyarakat untuk menghilangkan rasa bosan atau sekedar mengisi waktu luang. Selain sebagai sarana hiburan, game juga bisa menjadi sarana pembelajaran atau edukasi serta sarana publikasi. *Game* kuis tentang Candi ini adalah permainan yang memberikan pertanyaan tentang hal-hal yang berkaitan dengan letak candi, nama-nama candi di Indonesia untuk tujuan hiburan sekaligus pendidikan bagi anak-anak Indonesia untuk memahami berbagai candi di Indonesia . *Game* ini dibangun dengan menggunakan Unity 3D dan untuk design backgroundnya dibuat Corel Draw. Oleh karena itu game diharapkan dapat dijadikan sebagai media pembelajaran dan hiburan untuk anak – anak.