

## DAFTAR PUSTAKA

- Huda, F. 2022. "Menaklukkan Marketplace." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 25 November 2022. Jember.
- Nuryahya, E. 2022. "Communication Skill." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 21 November 2022. Jember.
- Nuryahya, E. 2022. "Marketing dan Distribusi." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 23 November 2022. Jember. Hlm. 1-48.
- Nuryahya, E. 2022. "Simply Branding." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 21 November 2022. Jember. Hlm. 1-55.
- Nuryahya, E. 2022. "Strategy Harga." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 24 November 2022. Jember. Hlm. 1-19.
- Prayitno, A. H. 2022. "Business Model Canvas (BMC)." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 22 November 2022. Jember. Hlm. 1-26.
- Prayitno, A. H. 2022. "Pemahaman Karakter." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 22 November 2022. Jember. Hlm. 1-21.
- Rosyadi, I., & Sari, A. (2018). Sistem Informasi Pada "Maya" Wedding Organizer Berbasis Website. *Surya Informatika*, 5(1), 24-33.
- Sucahyo, S. 2022. "Finance Management." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 24 November 2022. Jember.
- Sucahyo, S. 2022. "Think Like CEO." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 23 November 2022. Jember. Hlm. 1-24.
- Wahanggara, V. 2022. "Design Thinking." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 21 November 2022. Jember. Hlm. 1-47.
- Wahanggara, V. 2022. "Sosial Media Optimasi." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 25 November 2022. Jember.
- Wardhanie, A. P., & Rahmawati, E. 2022. "Pengenalan dan Penerapan User Interface and User Experience Design Beginners." Dalam *Indonesian Journal of Community Services*, 2(3). Hlm. 536-544.
- Pakaya, R., Tapate, A. R., & Suleman, S. (2020). Perancangan Aplikasi Penjualan Hewan Ternak Untuk Qurban Dan Aqiqah Dengan Metode Unified Modeling

- Language (Uml). *Jurnal Technopreneur (JTech)*, 8(1), 31–40.  
<https://doi.org/10.30869/jtech.v8i1.531>
- Rifai, A., & Yuniar, Y. P. (2019). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 1–6. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.64>
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Togatorop, P. R., Simanjuntak, R. P., Manurung, S. B., & Silalahi, M. C. (2021). Pembangkit Entity Relationship Diagram Dari Spesifikasi Kebutuhan Menggunakan Natural Language Processing Untuk Bahasa Indonesia. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(2), 196–206. <https://doi.org/10.35508/jicon.v9i2.5051>
- Buana, W., Nurina Sari, B., 2022. Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course 5, 91–97.
- Dido Jantce TJ Sitinjak, Daniel. dkk, 2020. 164-355-1-PB. JURNAL IPSIKOM 8, 2–10.
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., Firmansyah, D., 2020. Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi* 14, 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.58>
- Renaldo Prasena, R., Sama, H., n.d. STUDI KOMPARASI PENGEMBANGAN WEBSITE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN LARAVEL