

DAFTAR PUSTAKA

- Bastian, D. R., Widyanto, R. A., & Pujiarto, B. (2019). Sistem Informasi Pendaftaran untuk Kompetisi Airsoft Group dengan Metode Prototyping. *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*, 58-62.
- Bekti, B. H. (2015). Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery.
- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. (2021). Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase. *DEEPUBLISH*.
- Hermanto, B., Yusman, M., & Nagara. (2019). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN PADA PT. HULU BALANG MANDIRI MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. *Ilmu Komputer Unila Publishing Network all right reserve*, 17-26.
- Hidayatullah, P., & Jauhari, K. K. (2014). Pemrograman Web. Bandung: Informatika.
- Hikmah, d. (2015). The Effect of Organizational Communication towards Employees' Performance of the Badan Pendidikan Dan Pelatihan in Makassar City. *Journal of Economics and Behavioral Studies*, 3.
- Junaedi, A. D. (2021). Perancangan Perpustakaan Digital Berbasis Website Pada SMAN 18 Kabupaten Tangerang. *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal*, 20–26.
- Noviantoro, A. S. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik dan Science*, 88–103.
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (International Computer Science)*.

Sutopo, Priyo, Dedy, Cahyadi, & Zainal, Arifin. (2016). Sistem Informasi Eksekutif Sebaran Penjualan Kendaraan Bermotor Roda 2 Di Kalimantan Timur Berbasis Web. *Jurnal Informatika Mulawarman*.

Yunita, & Rusdi, Z. (2023). penyiapan sistem informasi dan registrasi lomba akademik berbasis web. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, 1-6.