

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital dan teknologi yang terus berkembang, dan dengan adanya internet telah menjadi media penghubung untuk berkomunikasi atau sebagai sarana media untuk mencari informasi tanpa adanya batasan jarak atau waktu, telah menjadi hal yang tak tergantikan di masyarakat. Selain itu, tengah perkembangan teknologi informasi yang pesat, media untuk menyampaikan informasi tradisional seperti koran dan majalah semakin tergeser oleh bentuk media elektronik, terutama artikel elektronik berbasis web. Artikel elektronik berbasis web dapat menjadi sarana menyampaikan informasi, berita, pengetahuan, dan opini kepada masyarakat secara cepat dan efisien.

Pada artikel yang diterbitkan oleh Hendro Setyo Wahyudi, Mita Puspita Sukmasari pada tahun 2014 yang berjudul Teknologi dan Kehidupan Masyarakat, karena dan cepatnya akses informasi saat ini seolah-olah membuat dunia merasa menjadi sempit. Perubahan ini juga memberikan dampak yang begitu besar terhadap nilai-nilai dan budaya kepada masyarakat. Adapun artikel lainnya yang ditulis oleh Husnul Khatimah pada tahun 2018, Media Informasi memiliki posisi yang penting dalam kehidupan masyarakat, sehingga media Informasi ditempatkan sebagai komunikasi massa yang berperan penghubung antara pembaca dengan penulis media tersebut, dan akan berperan dalam perubahan dalam lingkungan publik yang dapat mempengaruhi khalayak melalui pesan berupa informasi, hiburan, pendidikan maupun pesan-pesan lainnya dan dapat dijangkau masyarakat secara luas.

Di Indonesia yang merupakan Negara kepulauan yang memiliki 17.000 ribu lebih pulau, tentu saja hal ini menjadi sesuatu yang menghambat dalam penyampaian informasi kepada masyarakat luas. Oleh karena diperlukan media penyampaian informasi yang dapat diakses oleh siapapun, dimanapun dan kapanpun waktunya. Salah satunya adalah dengan adanya artikel elektronik berbasis

web sebagai media. Dengan adanya artikel masyarakat akan lebih mudah dalam mengakses informasi dan akan menemukan manfaat dari artikel secara online.

Dengan adanya penjelasan di atas maka tujuan dibuatnya artikel elektronik ini adalah untuk menghasilkan desain dan implementasi artikel elektronik berbasis web yang dapat diminati oleh masyarakat luas dan juga efektif serta memiliki memastikan informasi yang tersedia selalu positif, yang nantinya tentu saja akan berdampak positif pula bagi masyarakat luas. Selain itu dalam menciptakan pengalaman pembaca yang menarik dan memuaskan, desain dan antarmuka yang *user-friendly* menjadi hal yang sangat penting. Artikel elektronik yang dihadirkan dengan desain menarik akan meningkatkan daya tarik pembaca dan membuatnya lebih tertarik untuk menjelajahi konten lebih lanjut.

1.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, permasalahan yang akan dikemukakan adalah sebagai berikut :

- 1) Bagaimana membangun dan mengimplementasikan sebuah sistem artikel elektronik berbasis web kepada masyarakat luas?
- 2) Bagaimana mendesain sistem artikel elektronik berbasis web yang *user friendly* dan memberikan informasi yang positif serta memiliki tampilan yang menarik?
- 3) Bagaimana pengaruh dari sistem ini terhadap daya tarik dan minat membaca bagi masyarakat?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan sistem artikel elektronik berbasis web ada beberapa hal yang dibatasi yaitu:

- 1) Untuk mengakses sistem pengguna harus menggunakan internet
- 2) Pengguna hanya dapat melihat artikel
- 3) Admin dapat mengelola informasi artikel dan dapat menghapus user
- 4) Sistem ini ditujukan kepada semua kalangan masyarakat

1.4 Tujuan

Terdapat beberapa tujuan dibuatnya sistem artikel elektronik berbasis web antara lain seperti berikut :

- 1) Mengembangkan dan menumbuhkan minat membaca terhadap masyarakat luas
- 2) Untuk mempercepat informasi tersampaikan secara cepat kepada masyarakat

1.5 Manfaat

Hasil dari pembuatan sistem artikel elektronik berbasis web ini diharapkan dapat memberikan manfaat:

- 1) Dapat menumbuhkan minat membaca bagi masyarakat
- 2) Dapat menyampaikan sebuah informasi dengan cepat dan dapat di akses secara mudah