

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi dan Informasi saat ini semakin berkembang pesat dalam berbagai bidang, diantaranya bidang IT (*Information Technology*). Ilmu ini berbasis pada disiplin ilmu-ilmu yang bermanfaat untuk menunjang kebutuhan informasi dan dijadikan sebagai tolak ukur kemajuan berbagai disiplin ilmu pengetahuan. Salah satunya adalah Sistem informasi. Sistem Informasi menjadi penting pada sebuah organisasi, apabila organisasi itu menggunakan sistem tersebut sebagai penunjang untuk mempermudah dalam pengambilan keputusan, sehingga kinerja organisasi tersebut akan baik, kemungkinan sebaliknya apabila diabaikan maka organisasi tersebut akan tertinggal. Selain itu, internet juga sangat berperan dalam sebuah organisasi. Salah satu manfaatnya adalah organisasi dapat dengan mudah memberi informasi kepada para pengguna internet dengan memanfaatkan website.

Indonesia merupakan negara yang kaya akan potensi wisata dan makanan khas daerahnya. Salah satunya adalah kota Jember. Jember merupakan Kota yang memiliki tempat wisata dan oleh – oleh khas daerah. Oleh – oleh khas Jember adalah Proltape, tape, suwar suwir. Obyek Wisata di setiap daerah pun berbeda dan mempunyai ciri khas masing – masing seperti di Jember terdapat obyek wisata baik bangunan candi maupun bangunan bersejarah lainnya, seperti, Pantai Papuma, Teluk Love, Air Terjun Antrokan, Batu Jubang. Jumlah Wisatawan yang berkunjung ke Kota Jember setiap tahunnya bertambah. Menurut data dari Dinas Pariwisata Kota Jember. Jumlah Wisatawan Tahun 2018 tercatat 2.346.180 orang wisatawan dengan peningkatan 17,90 persen dibanding tahun 2019 sebanyak 1.837.967 orang.

Kendala yang dialami para wisatawan yang ingin membeli oleh-oleh di Jember antara lain kurangnya informasi yang didapat ataupun pengetahuan wisatawan mengenai makanan khas daerah yang mereka kunjungi. Selain itu para wisatawan juga bingung lokasinya dimana yang paling dekat untuk dituju

dan paling banyak memiliki peringkat terpopuler. Dengan adanya aplikasi yang akan saya ciptakan ini juga dapat membantu pengguna lebih mudah yang sebelumnya berupa website dan saya lakukan pengembangan dengan cara menampilkan aplikasi via mobile atau android, karena di era sekarang dimana sebuah *smartphone* lebih diandalkan di kalangan masyarakat dan banyak juga penggunaanya dari situlah saya mengembangkan aplikasi tersebut yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Penjualan Toko Oleh Oleh Primadona Berbasis Android”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana merancang aplikasi Pengembangan Aplikasi Toko Oleh Oleh Primadona Berbasis Android dan membantu pengguna untuk melakukan pemesanan melalui aplikasi.

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah dari pembuatan aplikasi ini, yaitu:

- a. Aplikasi pemesanan dan lokasi toko oleh oleh di jember.
- b. Metode yang digunakan pada aplikasi ini yaitu metode *waterfall*.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah dan latar belakang, maka tujuan dari tugas akhir ini yaitu:

- a) Membuat dan mengembangkan aplikasi pemesanan toko oleh oleh primadona agar dapat mempermudah pembelian dan mengetahui letak lokasi toko oleh oleh primadona.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun beberapa manfaat dari aplikasi ini, yaitu:

- a. Membantu memberikan informasi yang lengkap kepada *customer* untuk mengetahui lokasi toko oleh oleh di jember.