

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Menurut Mair (2018), Sholat berasal dari kata "ash sholaah" yang berarti doa. Dalam konteks syariat Islam, sholat memiliki pengertian sebagai suatu ibadah yang terdiri dari perkataan dan perbuatan yang dimulai dengan takbir dan diakhiri dengan salam, dilakukan dengan syarat-syarat dan rukun-rukun tertentu. Maulana Muhammad Zakariyya Al Kandahlawi Rah.a dalam karyanya mengutip sabda Rasulullah SAW, bahwa agama Islam dibangun atas lima tiang, yaitu bersaksi bahwa tidak ada yang berhak disembah selain Allah SWT dan Muhammad SAW adalah hamba dan utusan-Nya, mendirikan sholat, membayar zakat, menjalankan haji, dan berpuasa di bulan Ramadan.

Sholat dapat dibagi menjadi dua jenis, yaitu sholat wajib dan sholat sunnah. Sholat wajib, juga dikenal sebagai sholat fardhu, akan memberikan pahala jika dilakukan dan akan menjadi dosa jika ditinggalkan. Di sisi lain, sholat sunnah memberikan pahala jika dilakukan dan tidak akan menjadi dosa jika ditinggalkan. Sholat sunnah memiliki tujuan untuk melengkapi kekurangan yang mungkin ada dalam sholat wajib, dan juga karena sholat memiliki keutamaan yang tidak dimiliki oleh ibadah lainnya. Oleh karena itu, ibadah ini harus dilakukan sesuai dengan tata cara yang telah ditetapkan dalam agama. Hal ini termasuk memenuhi syarat dan rukun sholat, serta mengetahui hal-hal yang dianjurkan, diharamkan, atau dimakruhkan dalam pelaksanaan sholat Jarjis, dkk (2018)

Belajar sholat sunnah sejak usia dini perlu dilakukan. Bimbingan orangtua dan guru menjadi hal terpenting. Di era modern, buku banyak digunakan sebagai sarana pembelajaran untuk memperoleh informasi dan pengetahuan. Saat ini, buku menjadi media informasi utama untuk mengajarkan tata cara sholat sunnah. Buku berfungsi sebagai penyimpan dan pengantar informasi yang terdiri dari teks dan gambar. Namun, mayoritas buku panduan tata cara sholat sunnah yang ada saat ini masih menggunakan pendekatan konvensional dengan penyampaian informasi dalam bentuk teks dan gambar dua dimensi. Beberapa buku dilengkapi dengan CD tetapi penggunaan CD masih memerlukan perangkat tambahan. Namun, sekarang telah ada metode pembelajaran terbaru yang lebih

realistis dalam tiga dimensi yaitu augmented reality. Dengan mengadopsi teknologi augmented reality yang menggabungkan dunia nyata dengan dunia virtual, penyampaian informasi dapat lebih jelas dengan menampilkan video dan objek animasi dalam bentuk tiga dimensi (Jarjis, dkk 2018).

Berdasarkan permasalahan dan beberapa penjelasan diatas, maka sebagai salah satu solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut yaitu dengan membangun sebuah Aplikasi yang berjudul: "Bacaan Sholat Sunnah Berbasis Android" agar metode pembelajaran tata cara sholat sunnah mudah dimengerti dan lebih efektif dari permasalahan diatas, penulis memutuskan untuk membuat aplikasi Bacaan Sholat Sunnah Berbasis Android. Dengan memanfaatkan teknologi, maka diharapkan dapat menjadi salah satu alternatif bagi orang tua untuk dapat mengajarkan tata cara sholat sunnah kepada anak mereka.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dibuat sebelumnya, maka dapat diidentifikasi beberapa masalah yaitu :

- a. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi mengenai Bacaan Sholat Sunnah Berbasis Android ?
- b. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan animasi pada gerakan sholat ?
- c. Bagaimana cara membuat aplikasi yang dapat menampilkan suara ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Hal-hal yang menjadi batasan masalah dalam penelitian ini yaitu :

- a. Materi bahasan pada Aplikasi ini adalah sholat wajib, sholat sunnah, dzikir setelah sholat, dan doa sehari-hari. Total terdapat 5 sholat wajib dan 5 sholat sunnah.
- b. Aplikasi menampilkan objek animasi serta bacaan sholat sunnah , dengan latin, arti, dan suara.
- c. Pengguna Aplikasi ini yaitu anak-anak usia 7-12 tahun
- d. Aplikasi ini hanya bisa digunakan pada perangkat smartphone android.

- e. Aplikasi ini tidak terdapat notifikasi pengingat waktu sholat.

#### **1.4 Tujuan**

Adapun hal - hal yang menjadi tujuan dalam penelitian ini adalah yaitu :

- a. Membangun sebuah aplikasi berbasis android mengenai bacaan sholat sunnah untuk anak usia 7-12 tahun.
- b. Membangun aplikasi yang dapat menampilkan animasi 2D.
- c. Membangun aplikasi terdapat audio yang mengeluarkan suara sesuai dengan Gerakan sholat sunnahnya.

#### **1.5 Manfaat**

Adapun hal - hal yang menjadi manfaat dalam penelitian ini yaitu :

- a. Peningkatan pemahaman bacaan sholat sunnah, melalui aplikasi ini pengguna dapat mempelajari dengan lebih mudah dan terstruktur bacaan-bacaan yang dianjurkan dalam sholat sunnah.
- b. Pengguna dapat melaksanakan sholat sunnah dengan lebih baik dan lebih konsisten. Aplikasi memberikan panduan yang jelas dan interaktif dalam melakukan gerakan dan bacaan, sehingga membantu pengguna untuk melaksanakan sholat dengan tata cara yang benar.
- c. Meningkatkan pengalaman spiritual dengan mempelajari bacaan- bacaan yang dianjurkan dalam sholat sunnah melalui aplikasi, pengguna dapat lebih memahami makna dari setiap bacaan yang diucapkan dalam sholat. Hal ini dapat meningkatkan pengalaman spiritual dan kedalaman ibadah sholat.