

## DAFAR PUSTAKA

- Indriya, dkk. (2022). Perilaku Konsumsi Generasi Milenial terhadap Produk Islamic Fashion. *Al-Kharaj: Jurnal Ekonomi, Keuangan & Bisnis Syariah*, 4, 93-96. doi:10.47467/alkharaj.v4i.411
- Magdalena, dkk. (2021). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SDN Merauya Selatan 06 Pagi. *Jurnal Edukasi dan Sains*, 3, 313-316.
- Mahardika, B. (2020). Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada SMK PGRI Rawalumbu. *Jurnal UNSPAD*, 6, 30-31.
- Malik, K. (2018). *Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Mandarin dengan Metode Tingshuofa Dilengkapi Voice Recognition Dictionary Berbasis Mobile*. Universitas Nurul Jadid, Probolinggo. Diambil kembali dari <https://lp3m.unuja.ac.id/ps/aplikasi-media-pembelajaran-bahasa-mandarin-dengan-metode-tingshuofa-dilengkapi-voice-recognition-di.html>
- Mustika. (2018). Rancang Bangun Aplikasi SUMSEL Museum Berbasis Mobile Menggunakan Metode Pengembangan Multimedia Development Live Cycle (MDLC). *Jurnal Mikrotik*, 8, 5-13.
- Nurita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 3, 171-174.
- Safitri, & Sucipto. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Text Chating Berbasis Android Web View. *Jurnal IPSIKOM*, 8, 1-3.
- Setyatania, E. (2021). Eksistensi Tokoh Song Ziyang Dalam Drama China Kehidupan Rasional Karya Chen Tong Dan Long Xiao Shan ( Perspektif Feminisme Eksistensialis Simone De Beauvoir). *Jurnal UNESA*, 1, 2-4.

- Sherly, dkk. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Dalam Belajar Bahasa Mandarin di SMP Swasta Sultan Agung Pematang Siantar. *PROCEEDING Literasi Dalam Pendidikan di Era Digital Untuk Generasi Milenial*, 1, 467-468.
- Susanna, dkk. (2018). Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran Bahasa Mandarin Untuk Kecakapan Menulis Kosakata Di Kelas X Sma. *Jurnal Untan*, 1
- Virensa, F. (2022). *Aplikasi Multimedia Interaktif Bahasa Mandarin Untuk Kalangan Anak-Anak*. Politeknik Negeri Jember, Jember. Diambil kembali dari <http://jti.polije.ac.id/ruangbaca/karya/aplikasi-multimedia-interaktif-bahasa-mandarin-untuk-kalangan-anak-anak>
- Wijaya, C. (2019, Juni 16). *6 Bahasa Resmi PBB, Tak Ada Ruginya Kamu Pelajari!* Dipetik April 11, 2022, dari IDN Times: <https://www.idntimes.com/life/education/carmelita/bahasa-resmi-pbb-c1c2#:~:text=Ada%20enam%20bahasa%20yang%20digunakan,paling%20banyak%20digunakan%20di%20dunia>
- Wirayudha, dkk. (2018). Perancangan Aplikasi Berbasis Android untuk Aktivitas Manajemen Material Galangan Kapal Baru. *Jurnal Teknik ITS*, 6, 141-143.