

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember (Polije) merupakan perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasional, yaitu suatu program pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan serta mengembangkan standar-standar keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri. Sistem pendidikan yang diberikan berbasis pada peningkatan dan keterampilan sumber daya manusia dengan menggunakan ilmu pengetahuan dan keterampilan dasar yang kuat, sehingga lulusannya mampu mengembangkan diri untuk menghadapi perubahan lingkungan. Disamping itu lulusan Politeknik Negeri Jember diharapkan dapat berkompetensi di dunia industri dan mampu berwirausaha secara mandiri.

Sejalan tuntutan peningkatan kompetensi sumber daya manusia yang handal, maka Politeknik Negeri Jember dituntut untuk merealisasikan pendidikan akademik yang berkualitas dan relevan dengan kebutuhan industri. Salah satu kegiatan pendidikan akademik yang dimaksud adalah Praktik Kerja Lapangan (PKL) selama 384 jam untuk Program Diploma III yang dilaksanakan pada semester 5 (lima). Kegiatan ini merupakan prasyarat mutlak kelulusan yang diikuti oleh mahasiswa Politeknik Negeri Jember yang dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus di dunia industri sesuai bidang keahliannya. Selama PKL mahasiswa akan mengaplikasikan ilmu-ilmu yang diperoleh di perkuliahan untuk menyelesaikan serangkaian tugas sesuai dengan lokasi PKL. Mahasiswa akan mentaati peraturan yang sudah ditetapkan oleh pihak perusahaan dan wajib hadir di lokasi setiap hari, di hari kerja yang berlaku pada perusahaan atau instansi tersebut.

Pada CV Multimedia Edukasi Malang sampai saat ini untuk sistem penjualan masih manual dengan cara memesan melalui *WhatsApp* admin, sehingga pembeli tidak mengetahui cover serta sinopsis buku. Untuk membuat pemesanan buku lebih efisien maka pada praktik kerja lapang ini saya mendapat tugas langsung dari Pembina lapang yaitu membuat sistem informasi perpustakaan berbasis

website, dengan sistem informasi ini calon pembeli dapat melihat berbagai macam buku yang di jual oleh CV Multimedia dengan menampilkan informasi judul, cover depan, penulis, serta sinopsis pada setiap judul buku. Koleksi buku dapat diperbaharui oleh admin, memiliki hak akses untuk edit, *update* dan hapus buku pada setiap kategori.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dan manfaat laporan praktik kerja lapang merupakan rumusan kalimat yang menunjukkan adanya hasil, sesuatu yang akan diperoleh atau dituju selama kegiatan PKL.

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan laporan praktik kerja lapang (PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman bagi mahasiswa mengenai kegiatan yang dilakukan di CV. Multimedia Edukasi. Selain itu, tujuan praktik kerja lapang (PKL) adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian saya berharap dapat mampu untuk mengembangkan keterampilan saya yang sudah diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan praktik kerja lapang (PKL) secara khusus adalah melakukan kegiatan yang diberikan oleh pihak CV Multimedia Edukasi Kota Malang sesuai dengan kebutuhan dan ketentuan diantaranya :

- a. Menganalisis kebutuhan aplikasi sistem informasi perpustakaan
- b. Merancang dan membangun aplikasi sistem informasi perpustakaan berdasarkan analisa kebutuhan yang telah di tentukan.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat praktik kerja lapang (PKL) adalah sebagai berikut :

- a. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan yang sudah terstruktur.

- b. Mahasiswa memperoleh keterampilan sesuai dengan permintaan pembimbing lapangan pada pekerjaan yang diberikan.
- c. Mahasiswa terlatih berfikir kritis dan menggunakan daya nalar dengan memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibukukan

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi

Lokasi pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah CV. Multimedia Edukasi yang beralamat di Jl. Ki Ageng Gribig Gg. Kaserin MU No.36, Lesanpuro, Kedungkandang, Kota Malang, Jawa Timur 65138. Dibawah ini merupakan denah lokasi pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang berada pada Kota Malang.



Gambar 1.1 Denah Lokasi CV. Multimedia Edukasi Kota Malang

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 14 September 2020 sampai dengan tanggal 12 Desember 2020. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu dimulai pada hari Senin sampai dengan hari Sabtu dengan batasan waktu kerja pukul 09.00 WIB – 15.00 WIB. Ketentuan yang diterapkan oleh Jurusan

Teknologi Informasi pada Program Studi Manajemen Informatika yaitu selama 384 jam . Adapun perhitungan jam PKL yaitu: 6 jam x 78 hari = 468 jam sebagai jam kerja efektif di lokasi PKL dan pengerjaan laporan diluar jam pelaksanaan PKL.

No	Kegiatan	Oktober				November			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Data	■							
2.	Analisis Kebutuhan		■	■	■				
3.	Desain Sistem				■				
4.	Implementasi					■	■	■	■
5.	Pengujian								■

Tabel 1.1 Tabel Kegiatan PKL

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan untuk praktik kerja lapang (PKL) ini menggunakan metode deskriptif yaitu metode yang berusaha menggambarkan dan menginterpretasikan objek sesuai dengan apa adanya. metode deskriptif bertujuan untuk menggambarkan secara sistematis fakta dan karakteristik objek atau subjek yang diteliti secara tepat.

a. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam menyelesaikan project praktik kerja lapang (PKL) ini, antara lain :

1. Metode Dokumentasi

Dalam metode ini mahasiswa mengambil data secara langsung dari CV Multimedia Edukasi. Data yang diambil yaitu :

- a. Data pemesanan adalah sebuah data yang di hasilkan dari proses rekapitulasi pesanan pelanggan.
- b. Data transaksi, merupakan data laporan dari setiap transaksi penjualan yang terjadi di CV Multimedia Edukasi.
- c. Kwitansi pembayaran, merupakan data bukti

transaksi pembayaran yang dilakukan pelanggan.

- d. Data barang, merupakan data daftar barang yang dijual oleh CV Multimedia Edukasi.

2. Metode *Interview*

Dalam metode ini kegiatan yang dilaksanakan adalah melakukan tanya jawab secara langsung dengan pimpinan perusahaan tentang proses pengolahan data yang terjadi pada CV Multimedia Edukasi .

3. Metode Studi Pustaka

Metode yang dilakukan adalah dengan mencari bahan untuk mendukung dalam penyelesaian masalah melalui buku-buku, majalah, dan *internet* yang berkaitan dengan masalah yang sedang di bahas

1.2.1 Metode Analisis dan Perancangan Basis Data

Metode analisis dan perancangan yang digunakan adalah dengan pendekatan *top-down* di mana pendekatan ini cocok untuk *database* yang kompleks (Connolly dan Begg:2005). Pendekatan ini terdiri dari beberapa tahap, antara lain:

1. Pengumpulan Kebutuhan dan analisis data (*Requirement Collection and Analysis*)
Requirements Collection and Analysis (Pengumpulan Kebutuhan dan Analisis) adalah proses mengumpulkan dan menganalisis informasi tentang bagian dari organisasi yang akan didukung oleh sistem *database* dan informasi tersebut akan digunakan untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem yang baru
2. Perancangan basis data konseptual (*Conceptual Database Design*)
Tahapan yang dilakukan :
 - a. Melakukan identifikasi identitas
 - b. Melakukan identifikasi relasi
 - c. Melakukan identifikasi *atribut* dan tipe identitas

- d. Menentukan *domain atribut*
 - e. Menentukan Atribut *primary key* dan *candidate key*
- 3. Perancangan basis data logikal (*Logical Database Design*)
 - a. Menghapus fitur yang tidak sesuai dengan model relasional
 - b. Menentukan model logikal data
 - c. Melakukan validasi relasi dengan menggunakan normalisasi
 - d. Membuat diagram ER untuk menggambarkan relasi global
- 4. Perancangan Fisikal
 - 1. Melakukan pemilihan *database management system* (DBMS)
 - 2. Transformasi entitas dan ke stuktur tabel.