

# **BAB 1. PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Masyarakat Indonesia lebih mengenal kurir sebagai pekerjaan untuk mengantarkan barang. Pekerjaan menjadi seorang kurir sekarang menjadi incaran oleh banyak orang. Orang yang gemar berbelanja secara online juga berdampak pada banyaknya orang yang ingin menjadi kurir.

Disamping itu, seorang kurir juga mesti memastikan bahwa konsumen menerima pesannya tepat waktu, melakukan pengecekan serta pencocokan data dengan dokumen yang disediakan terhadap paket.

Namun masih terbatasnya sistem untuk mengarsipkan, menyimpan, mengirim data, dan pelacakan lokasi. Sehingga pada kegiatan praktek kerja lapangan ini dibangunnya Pengembangan Mobile Aplikasi Ekspedisi Kurir Menggunakan Flutter yang bertujuan untuk mempermudah pekerjaan kurir.

Dimasa sekarang hampir semua orang menggunakan smartphone oleh karena itu aplikasi ini sangat berguna bagi kurir karena bisa dibawa dengan mudah kemana saja dan berguna untuk meringankan pekerjaan dalam mengirim paket.

## **1.2 Tujuan PKL**

### **1.2.1 Tujuan Umum PKL**

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum yaitu untuk meningkatkan keterampilan dan pengetahuan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industry/instansi dan/unit bisnis strategi lainnya yang layak dijadikan tempat PKL. Selain itu, tujuan PKL adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan dan kesenjangan yang ditemukan di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.

### **1.2.2 Tujuan Khusus PKL**

Tujuan khusus Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah menyelesaikan sebuah proyek pembuatan Mobile Aplikasi Ekspedisi Kurir Menggunakan Flutter.

### **1.2.3 Manfaat PKL**

Manfaat Praktik Kerja Lapangan (PKL) bagi mahasiswa adalah sebagai

berikut:

- a. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan sesuai dengan bidang keahliannya.
- b. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuan sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
- c. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengancara memberikan komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.

### 1.3 Lokasi dan Waktu

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan ini dilaksanakan di CV. E-SOLUSINDO yang dimulai dari tanggal 15 Maret 2022 sampai dengan 15 Juli 2022. Lokasi Kegiatan Praktik Kerja Lapangan ini adalah pada CV. E-SOLUSINDO yang beralamat di Perum. Demang Mulya No.A-16, Lingkungan Krajan, Kecamatan Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur, 68121. Berikut merupakan peta CV.E-SOLUSINDO.



*Gambar 1.1 Peta Lokasi Kantor CV. E-SOLU 1*

Waktu pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan ini yaitu 5 hari dalam seminggu (Senin s.d. Jum'at) mulai dari pukul 08.00 s.d. 16.00 WIB.

### 1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapang ini adalah metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan pembimbing lapang mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat. Metode dokumentasi kegiatan sehari-hari

di tempat praktek kerja lapang, menggunakan buku BKPM dari Politeknik Negeri Jember.