

Daftar Pustaka

- Angkasih, Alvi Purnama.. 2017 “Implementasi Augmented Reality Untuk Terapi Pretend Play Pada Anak Autism Spectrum Disorder,” n.d., 52.
- Rufaida, N. (n.d.). *Penerapan Bermain Pasir Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Pada Anak Kelompok A TK Yuniior Surabaya*. 10.
- Nurjani, Y. Y. (2019). *Upaya Mengembangkan Motorik Halus Anak Usia Dini Melalui Kegiatan Menggunting*. *Journal of SPORT (Sport, Physical Education, Organization, Recreation, and Training)*, 3(2), 85–92. <https://doi.org/10.37058/sport.v3i2.1026>
- Kreylos, Oliver. “Pengembangan VR yang Independen Lingkungan,”.
- Bahari, J. I., & Hamidah, U. N. (2022). *Optimalisasi Kemampuan Motorik Halus Siswa Melalui Media Kinetic Sandd di TK Bahrul Ulum BangorejoBanyuwangi*. 6, 14.
- Yosiani, Novita. “Relasi Karakteristik Anak Tunagrahita dengan pola tata ruang belajar di sekolah” 1, no. 2 (2014): 14.
- Yulfa, Arie, Ernawati Ernawati, Dian Adhetya Arif, Sri Mariya, Bigharta Bhekti, Bayu Wijayanto, Adek Andreas, Firma Maulidna, and Thuba Imam Fauzi. “Pembangunan Geo-Augmented Reality untuk Pengembangan Pembelajaran Geografi Berbasis Project Based Learning,” n.d., 6.
- Yuniati, Erni. “Sandplay Mempengaruhi Perkembangan Motorik Halus Anak Usia Prasekolah.” *Indonesian Journal of Nursing Practice* 2, no. 2 (2018).
- Nurfadilah, N., Nurmalina, N., & Amalia, R. (2020). Kemampuan Motorik Halus Melalui Kegiatan Kolase Dengan Bahan Loose Part Pada Anak Usia 4-6 Tahun di Bangkinang Kota. *Journal on Teacher Education*, 2(1), 224-230.
- Nurjani, Y. Y. (2019). “Upaya Mengembangkan Motorik Halus Anak Usia Dini Melalui Kegiatan Menggunting”. *Journal of SPORT (Sport, Physical Education, Organization, Recreation, and Training)*, 3(2), 85–92.
- Sari, I., & Rakimahwati, R. (2019). *Peningkatan kemampuan motorik halus melalui bermain playdough di taman kanak-kanak qur’aniah air runding pasaman barat*. *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 4(1), 37. <https://doi.org/10.29210/3003279000>