

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman kemajuan teknologi seperti sekarang ini semua orang menginginkan segala sesuatu berjalan dengan praktis dan cepat. Permasalahan ini dapat diselesaikan dengan adanya campur tangan teknologi yang memadai. Terutama dalam pengembangan website, hampir semua perusahaan-perusahaan terkemuka kini memanfaatkan website guna dapat mendukung sumber daya perusahaan secara berkala kapanpun dan dimanapun.

Menyikapi persaingan yang semakin kompetitif pada setiap bisnis, memunculkan ide untuk memadukan antara teknologi informasi dengan bisnis. Aplikasi berbasis website merupakan salah satu platform yang menggambarkan cakupan yang luas mengenai teknologi informasi, proses dan praktek dalam transaksi bisnis online tanpa menggunakan alat transaksi manual.

PT Griya Agung Pamenang merupakan perusahaan yang bergelut dibidang *developer* perumahan atau kontraktor. Perusahaan ini berfokus untuk mengembangkan hunian *landed*, dengan fasilitas terbaik dan pengelolaan kawasan terpadu. Oleh karena itu PT Griya Agung Pamenang membutuhkan sebuah *website* yang berguna untuk memudahkan perusahaan dari pembuatan proyek konstruksi sampai dengan pemesanan unitnya.

Penyusunan laporan magang ini dimaksudkan untuk menyelesaikan permasalahan dalam hal pendataan sumberdaya keluar masuk perusahaan agar data yang dihasilkan dapat terstruktur dan tertata dengan rapi, caranya yaitu dengan menggunakan website. dengan memanfaatkan teknologi informasi, internet dan multimedia yang ada untuk membangun sebuah *website* yang bernama “**Jidoka.id**” guna untuk memberikan kemudahan dan mengatasi kendala yang dihadapi oleh perusahaan. Pengembangan backend disini berfokus pada *script*, *database*, dan arsitektur dari *website*. Pengembangan *backend* pada

website Jidoka.id bertujuan untuk mengelola *website*, memastikan fungsinya berjalan sesuai dengan keinginan *client*, dan pengerjaannya dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *server-side php*.

1.2 Tujuan Magang Dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan dari kegiatan Magang secara umum adalah:

- a. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa tentang sistem kerja pada instansi pemerintahan atau swasta.
- b. Meningkatkan pemahaman mahasiswa tentang dunia industri teknologi secara langsung.
- c. Melatih mahasiswa agar dapat beradaptasi dengan dunia kerja secara langsung.
- d. Menghasilkan sumber daya manusia yang memiliki keahlian profesional dalam hal pengetahuan, keterampilan dan semangat kerja.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus kegiatan Magang ini adalah:

- a. Memahami *job description* seorang *back-end developer* dengan benar.
- b. Memahami bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan website terkhusus dibagian *back-end developer*.
- c. Memahami lebih dalam peran *back-end developer* dalam pengembangan *Website* di dalam instansi.

1.3 Manfaat Magang

Manfaat magang adalah sebagai berikut:

1.3.1 Manfaat bagi Mahasiswa:

- a. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapang dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.

- b. Mahasiswa mendapatkan kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.

1.3.2 Manfaat Politeknik Negeri Jember

- a. Terjalannya hubungan kerja sama dengan perusahaan tempat magang
- b. dapat menjadi tolak ukur dalam pencapaian kinerja program studi khususnya untuk menevaluasi hasil pembelajaran oleh perusahaan tempat magang.

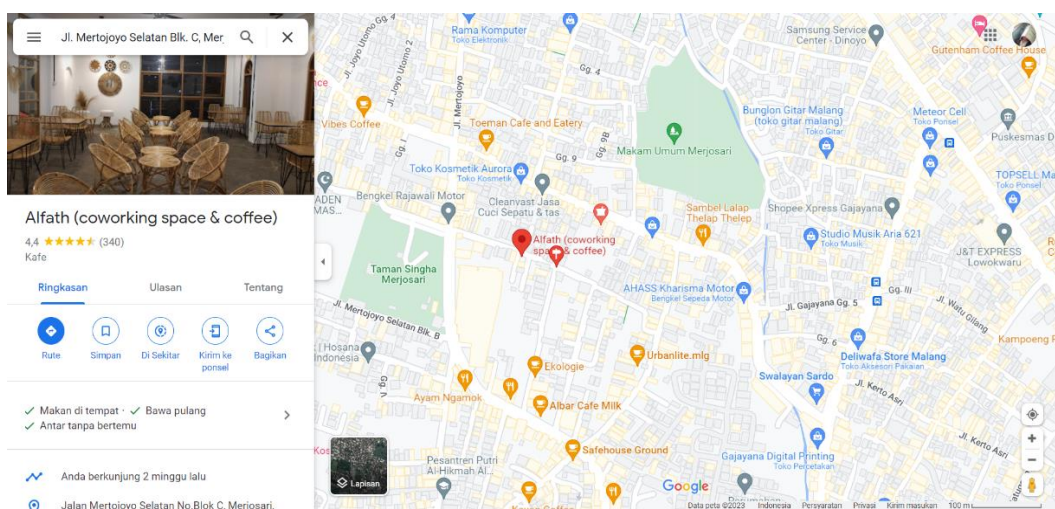
1.3.4 Manfaat bagi Instansi atau Perusahaan yang Bersangkutan

- a. Dapat menjadi bahan masukan bagi perusahaan untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang dilakukan mahasiswa selama Magang.
- b. Dapat membantu perusahaan dalam menyelesaikan suatu project.

1.4 Lokasi dan Waktu

1.4.1 Lokasi Perusahaan

Dalam pelaksanaan kegiatan magang pada PT Alfath Teknologi Kreatif yang berlokasi di Kota Malang. Seperti ini denah/peta lokasi :



Gambar 1. 1 Peta Alfath

1. Lokasi Kerja

Lokasi kegiatan magang pada PT Alfath Teknologi Kreatif yang berada di Jl. Mertojoyo Selatan Blk. C, Merjosari, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65144.

2. Jadwal Kerja

Kegiatan magang dilaksanakan terhitung pada tanggal 29 Agustus 2022 sampai 1 Januari 2023. Magang dilakukan pada saat hari kerja yaitu setiap hari Senin sampai dengan hari Jumat yang dimulai pukul 08.00 WIB sampai pukul 16.00 WIB.

1.5 Metode Pelaksanaan

Pada metode pelaksanaan ini mahasiswa melakukan kegiatan secara Bersama yang dibimbing oleh pembimbing lapang dari PT Alfath Media Kreatif (Alfath *Tech*) dimulai dari gambaran tentang rancangan *website*-nya, pengembangan *database*, pengerjaan *front end*, pengerjaan *back end* hingga testing website Jidoka.id yang dilakukan di PT Alfath Media Kreatif (Alfath *Tech*).

1. Studi Kasus

Mahasiswa diarahkan untuk melakukan pengumpulan data, kebutuhan apa saja yang diinginkan oleh perusahaan, mencatat apa saja yang penting untuk diimplementasikan kedalam website. Pada studi kasus ini mahasiswa dapat melihat website Jidoka.id yang pernah dibuat oleh perusahaan, tetapi masih minim sekali fitur didalamnya.

2. Wawancara

Proses wawancara dilakukan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang diinginkan oleh *client* atau perusahaan. Wawancara yang dilakukan ini

dilakukan oleh pembimbing lapang yang kemudian disampaikan kepada mahasiswa magang.

3. Implementasi

Proses implementasi ke dalam *coding* untuk mengembangkan *website* Jidoka.id sesuai dengan hasil studi kasus dan wawancara yang dilakukan. implementasi dilakukan untuk mengembangkan *website* yang akan dibuat dengan tahapan-tahapan mulai dari perancangan *database*, *backend*, dan implementasi konsep *MVC Repository Pattern*.

4. Testing dan Evaluasi

Testing dan evaluasi pada *website* Jidoka.id dilakukan untuk mengetahui menu dan fitur – fitur apa saja yang dapat berjalan maupun yang masih ada kendala *error*. Pada kegiatan evaluasi dilakukan *cross-check* terhadap pengerjaan yang dilakukan oleh mahasiswa, pada evaluasi juga dilakukan *live coding* jika ada *deadline* permasalahan ingin segera diselesaikan.