

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kegiatan Magang merupakan suatu kegiatan pembelajaran di dunia industri, dunia usaha dan dunia kerja yang dilaksanakan selama 1 semester. Magang itu sendiri kegiatan untuk meningkatkan kemampuan (*softskills*) dalam bekerja. Hal lain yang didapat oleh mahasiswa adalah melatih agar bisa bekerja sama, tanggung jawab, dan tata tertib yang harus dipatuhi di dalam instansi tersebut. Pada kesempatan ini, kegiatan magang mahasiswa Politeknik Negeri Jember dilaksanakan di Dinas Pendidikan Banyuwangi.

Dinas Pendidikan Kabupaten Banyuwangi merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan yang bergerak di bidang pendidikan, Dinas Pendidikan Kabupaten Banyuwangi dipimpin oleh Kepala Dinas yang berkedudukan di bawah dan bertanggung jawab kepada Bupati melalui Sekretaris Daerah. Tugas dari Dinas Pendidikan adalah membantu Bupati dalam melaksanakan urusan pemerintah di bidang pendidikan yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang diberikan kepada kabupaten. Ada beberapa bidang yang memiliki tugas masing-masing yaitu, Bidang Sekretaris, Bidang Pelayanan, Bidang Sungram, Bidang Kepegawaian, Bidang Keuangan, Bidang Paud/TK, Bidang SD, Bidang SMP, dan Bidang Pendidikan Masyarakat (DIKMAS).

Pendidikan Masyarakat atau Pendidikan Luar Sekolah adalah pendidikan yang dilaksanakan di luar jalur pendidikan formal. Dalam pelaksanaannya pendidikan masyarakat adalah pendidikan yang menekankan pada kecakapan hidup sehingga diajarkan adalah keterampilan fungsional untuk meningkatkan potensi peserta didik. Pada UU No.20 Tahun 2003 tentang Sisdiknas lembaga pendidikan nonformal memerlukan layanan pendidikan yang berfungsi sebagai pengganti, penambah, dan pelengkap pendidikan formal untuk mendukung pendidikan sepanjang hayat.

Bidang Pendidikan Masyarakat Dinas Pendidikan Kabupaten Banyuwangi memiliki kegiatan salah satunya, Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat atau biasa disebut PKBM yang tersebar di banyak kecamatan di Kabupaten Banyuwangi.

PKBM merupakan pendidikan nonformal atau juga bisa disebut pendidikan luar sekolah yang dijadikan tempat untuk pembelajaran dan sumber informasi yang dibangun dan dikelola oleh masyarakat yang berorientasi pada pemberdayaan potensi masyarakat.

Kegiatan ini diikuti oleh banyak masyarakat berbagai macam PKBM sehingga Kepala Bidang Dikmas tidak dapat memantau seluruh kegiatan yang dilaksanakan. Berdasarkan permasalahan diatas, diperlukan adanya analisis dan desain sistem yang memberikan gambaran fitur yang akan diimplementasikan melalui bahasa pemrograman. Dengan adanya pembuatan desain sistem diharapkan dapat membantu memenuhi kebutuhan para pemakai sistem dan memberikan gambaran rancang bangun yang jelas untuk di implementasikan.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum Magang**

Tujuan umum kegiatan Magang ini antara lain:

- 1) Meningkatkan kemampuan keterampilan mahasiswa terhadap dunia kerja agar memiliki pengalaman ketika terjun di dunia kerja.
- 2) Membentuk karakter mahasiswa agar menjadi seorang yang jujur, disiplin, dan dapat berkerja sama dengan baik.
- 3) Mampu menerapkan ilmu yang didapat di perkuliahan di lapangan atau perusahaan.

### **1.2.2 Tujuan Khusus Magang**

Tujuan Khusus kegiatan Magang ini adalah:

- 1) Mengembangkan sebuah inovasi yang memudahkan dalam memantau kegiatan PKBM Dinas Pendidikan Banyuwangi.
- 2) Merancang aplikasi agenda kegiatan PKBM Dinas Pendidikan Banyuwangi.
- 3) Mengimplementasikan *framework react native* pada aplikasi agenda kegiatan PKBM di Bidang Pendidikan Masyarakat Dinas Pendidikan Kabupaten Banyuwangi.

### 1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat Magang adalah sebagai berikut:

#### A. Bagi Mahasiswa

- 1) Memberikan kesempatan untuk mahasiswa dalam meningkatkan keterampilan dan pengetahuan yang sudah dipelajari selama masa perkuliahan sehingga memiliki kematangan dan rasa percaya diri saat terjun di dunia kerja.
- 2) Menumbuhkan rasa professional kerja.
- 3) Terlatih dalam mengerjakan pekerjaan lapangan dan melakukan keterampilan lain sesuai keahliannya.

#### B. Bagi Jurusan Teknologi Informasi

- 1) Membangun relasi yang baik dengan perusahaan atau instansi terkait.
- 2) Sebagai bahan evaluasi dan masukan bagi kedua belah pihak.

#### C. Bagi Instansi

- 1) Menjadi bahan masukan bagi perusahaan atau instansi dalam menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil analisa yang dilakukan mahasiswa selama magang berlangsung.
- 2) Meningkatkan citra perusahaan yang baik dikalangan masyarakat dan mahasiswa sebagai calon tenaga kerja.

## 1.3 Lokasi dan Waktu

### 1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi magang di Dinas Pendidikan Kabupaten Banyuwangi yang beralamatkan di Jalan K.H. Agus Salim No.5, Kelurahan Sobo, Kecamatan Banyuwangi, Kabupaten Banyuwangi, Jawa Timur.



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Dinas Pendidikan Banyuwangi

Pada Gambar 1.1 menunjukkan bahwa lokasi Dinas Pendidikan Banyuwangi berada di pusat kota dan lokasinya cukup strategis serta mudah dijangkau. Dinas Pendidikan memiliki jarak yang cukup dekat dengan Badan Ketenagakerjaan Daerah (BKD), Dinas Komunikasi dan Informatika dan Dinas lainnya.

### 1.3.2 Waktu Kerja

Kegiatan Magang ini dilaksanakan mulai tanggal 05 September 2022 sampai tanggal 16 Januari 2023. Kegiatan Magang ini dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai Jumat. Pada Tabel 1.1 merupakan jadwal kegiatan Dinas Pendidikan Banyuwangi. Berikut jadwal kerja di Dinas Pendidikan Kabupaten Banyuwangi:

Tabel 1. 1 Jadwal Kegiatan

No	Hari	Jam
1	Senin	07.00 – 15.30 WIB
2	Selasa	07.00 – 15.30 WIB
3	Rabu	07.00 – 15.30 WIB
4	Kamis	07.00 – 15.30 WIB

#### 1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan magang di Dinas Pendidikan Kabupaten Banyuwangi ini adalah sebagai berikut:

- 1) Diskusi dan *sharing*, yang dilakukan antara kelompok magang dengan pembimbing lapang I terkait tugas yang akan dilakukan masing-masing mahasiswa selama magang. Dan diskusi antara kelompok magang dengan pembimbing lapang II yang merupakan Kepala Bidang Pendidikan Masyarakat Dinas Pendidikan Banyuwangi terkait penentuan produk yang akan diciptakan oleh mahasiswa, analisa kebutuhan, dan teknis selama magang berlangsung.
- 2) Studi literatur, dilakukan dengan mencari referensi yang akan dijadikan bahan dalam mengembangkan produk. Mempelajari literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai laporan magang dan mempelajari tentang *framework react native* yang nantinya akan digunakan sebagai bahan dalam menyelesaikan proyek dan laporan magang.
- 3) Desain sistem, dilakukan dengan membuat desain sistem sesuai analisa kebutuhan yang telah dilakukan oleh tim. Desain sistem menggunakan *prototype* untuk dipresentasikan terlebih dahulu guna menganalisa kebutuhan. Setelah itu, desain sistem dikembangkan kembali menggunakan *Figma*.
- 4) Implementasi, kelompok magang membangun desain sistem di *Figma* yang telah disetujui. Untuk dikembangkan menjadi aplikasi *mobile*.
- 5) Pengujian, kelompok magang melakukan pengujian terkait proyek yang telah dikembangkan oleh tim magang.