

RINGKASAN

Magang merupakan sarana untuk mengembangkan diri terhadap kemampuan *softskill* dan *hardskill* yang telah diperoleh selama pembelajaran saat kuliah dan kemudian diimplementasikan di suatu perusahaan atau instansi. Pada Laporan Magang ini akan menjelaskan beberapa kegiatan selama kegiatan Magang berlangsung, kemudian *output* beserta solusi yang di hadapi oleh PT Lentera Bangsa Benderang / Binar Academy. Pelaksanaan Magang di Binar Academy mempunyai tujuan utama yaitu, melaksanakan tugas pokok untuk membantu dalam hal mengerjakan tampilan *website* yang *interaktif* dan berkesan baik dengan posisi sebagai *Front End JavaScript*. Dalam kegiatan Magang yang dilaksanakan di Binar Academy ini merupakan salah satu program dari Kemendikbud Ristek yaitu Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) yang dalam implementasinya adalah langsung praktek ilmu kuliah di dunia industri.

Binar Academy merupakan salah satu perusahaan yang berfokus pada peningkatan pendidikan khususnya di bidang teknologi informasi. Kegiatan yang diikuti di Binar Academy ini adalah posisi *Front End JavaScript* yang memiliki tugas utamanya adalah agar *website* yang dibuat bisa *interaktif* dan menarik sehingga bisa lebih baik dan mudah untuk digunakan. Hal yang dilakukan selama mengikuti program Magang di Binar Academy diantaranya adalah mendapatkan materi dan praktek langsung di setiap *chapter*nya. *Chapter* yang dilalui adalah dimulai dari *chapter* 1 – 8 bersamaan dengan *challenge* / praktek langsung dimulai dari *challenge* 1 -8 serta di *chapter* 9 – 12 adalah mengerjakan *last project* gabungan antara *Front End JavaScript* dan *Back End Java* dalam membuat *last project* yaitu. **GENTZ “Gerai Entitas Terbaik dan Terunik”**. Gentz merupakan salah satu toko online barang bekas yang menyediakan barang unik dan berkualitas baik, fitur yang diberikan sangat *interaktif* sehingga lebih mudah digunakan oleh *user* dan *buyer*.