

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi seiring perkembangan jaman sudah semakin pesat. Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini menyebabkan persebaran informasi dalam masyarakat lebih cepat dengan didukung adanya internet yang memadahi. Hampir semua masyarakat Indonesia mengetahui website melalui internet dan media sosial. Website merupakan suatu media untuk mencari dan mendapatkan informasi dan publikasi yang mudah diakses dari mana saja, salah satunya website game yaitu website *game point blank indonesia*. *Game pointblank* merupakan game online First Person Shooter (FPS) yang ada di Indonesia. FPS adalah game yang mengizinkan ribuan bahkan Jutaan pemain untuk bermain bersama (Online) di dalam sebuah dunia virtual, dengan menggunakan Internet sebagai medianya. (Gilbert et al., n.d.)

Membangun sebuah perangkat lunak, perlu dilakukan pengujian fitur-fitur untuk memastikan produk tersebut layak digunakan sebelum digunakan oleh penggunanya. Berbagai macam pengujian perlu dilakukan baik secara fungsional maupun non fungsional untuk memastikan aplikasi yang dibangun lebih berkualitas, mudah, handal, cepat, dan aman serta dapat memuaskan pelanggannya, sehingga produk terus digunakan. Untuk itu, sebelum aplikasi benar-benar digunakan atau diluncurkan, perlu melakukan suatu proses software testing yang bertujuan untuk mencari bug atau masalah yang disebabkan karena kesalahan- kesalahan teknis. Saat ini testing telah digunakan secara meluas dalam sektor industri di dalam bidang *Quality Assurance* (A. Bertolino, 2007).

Pengujian regresi merupakan pengujian yang dilakukan untuk memastikan aplikasi yang telah mengalami perubahan kode program maupun penambahan atau penghapusan fitur bahwa tidak mempengaruhi fungsi aplikasi tersebut (P. Kandil dkk, 2015).

Pengujian ini berbeda dengan re-testing, yaitu untuk menguji dan memastikan bahwa bug yang diperbaiki oleh programmer sudah teratasi. Selain itu, pengujian regresi juga bisa dilakukan secara otomatis sehingga dapat meminimalisir biaya yang diperlukan. (Gilbert et al., n.d.)

Melakukan pengujian otomatisasi diperlukan bahasa pemrograman ataupun tool karena akan dijalankan menggunakan komputer. Dalam kasus ini, digunakan framework Katalon Studio sebagai solusi pengujian otomatisasi yang dikembangkan oleh Katalon LLC. Katalon Studio dibangun di atas framework Selenium. Katalon memiliki antarmuka IDE yang memudahkan dalam menguji aplikasi berbasis web, mobile, API, dan desktop. Dari antar muka yang diberikan memudahkan para pengembang aplikasi khususnya software tester yang kesulitan dalam menggunakan bahasa script, namun pengguna bisa menggunakan script jika diinginkan. Karena keunggulan yang dimiliki Katalon Studio, hal ini menyebabkan Katalon Studio pernah mendapatkan penghargaan yaitu sebagai Gartner Peer Insights Customers' Choice for Software Test Automation pada maret 2019.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat disimpulkan bahwa Automation Regression Testing perlu dilakukan untuk menguji website game point blank indonesia yang tidak hanya menjamin kualitas website saja namun juga bisa meminimalisir biaya dan waktu. Pemilihan IDE Katalon Studio juga menjadi suatu kemudahan untuk QA Engineer untuk pembuatan skrip automation walaupun membutuhkan resource dan spesifikasi perangkat keras yang relatif besar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dari penelitian ini, maka diperoleh beberapa rumusan masalah, yaitu:

1. Bagaimana hasil pengujian 11 fitur Point Blank dengan menggunakan katalon studio?
2. Apakah ada *bug* yang terjadi pada 11 fitur *Point Blank* yang diuji ?
3. Bagaimana data yang didapatkan dari hasil pengujian dapat divisualisasikan dalam bentuk Diagram?

1.3 Batasan Masalah

1. Automation regression testing pada penelitian ini hanya dilakukan pada website point blank Indonesia
2. Tools yang digunakan pada pengujian ini adalah Katalon Studio
3. Pengujian dilakukan dengan pengambilan fitur aplikasi yang diprioritaskan

1.4 Tujuan

Tujuan dilakukannya dari penelitian ini yaitu :

1. Mengetahui hasil pengujian 11 fitur Point Blank menggunakan katalon studio
2. Mengetahui fitur apa saja yang mengalami lebih banyak bug
3. Dapat memvisualisasikan data pada Diagram

1.5 Manfaat

Ada pun manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Penelitian ini dapat menambah pengetahuan dalam Pengujian Regresi Terotomatisasi.
2. Penelitian ini dapat mengetahui dan memahami efektifitas Pengujian Regresi Terotomatisasi dibandingkan dengan Pengujian Regresi Manual.
3. Penelitian ini diharapkan mampu meningkatkan kinerja website pointblank indonesia.