

DAFTAR PUSTAKA

- Albet M., P. W Ginta, dan A. Sudarsono. 2014. “*Pembuatan Jendela Otomatis Menggunakan Sensor Cahaya*”. Dalam Jurnal Media Infotama, 10. Hal. 8-9.
- Al Fikri I., D. Herumurti, dan R. Rahman. 2016. “*Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS*”. Dalam Jurnal TEKNIK ITS, 5. Hal. A48.
- Amanda K. 2017. “*Otomatisasi*”. <https://www.dictio.id/t/apa-yang-dimaksud-dengan-otomatisasi/12278>. [3 Maret 2020]
- Amrizal Y., dan R. Kurniati. 2016. “*Game Aritmatika Berbasis Android*”. Dalam Jurnal Inovtek Polbeng – Seri Informatika, 1. Hal. 101.
- Appkey. Tanpa Tahun. “*Firestore Adalah? Memahami Penggunaan Firestore dalam Pengembangan Aplikasi*”. <https://appkey.id/blog/istilah-it/firebase-adalah/>. [3 Maret 2020]
- Aulia R. 2015. *Rancang Bangun Sistem Kontrol Otomatis Buka Tutup Jendela dan Tirai Serta Penerangan Lampu Ruangan*. Laporan Akhir. Program Diploma III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
- Fahrudin A., B. E Purnama, dan B. K Riasti. 2011. “*Pembangunan Sistem Informasi Layanan Haji Berbasis Web Pada Kelompok Bimbingan Ibadah Haji Ar Rohman Mabruur Kudus*”. Dalam Jurnal Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, 3. Hal. 36.
- Guntoro. 2020. “*Memahami Apa itu Firestore Hanya dalam 10 Menit*”. <https://badoystudio.com/apa-itu-firebase/>. [3 Maret 2020]
- Jaya Kusuma Y. W, N. Soedjarwanto, dan A. Trisanto. 2015. “*Rancang Bangun Penggerak Otomatis Panel Surya Menggunakan Sensor Photodiode*”

- Berbasis Mikrokontroller Atmega 16*". Dalam Jurnal Rekayasa dan Teknologi Elektro, 9. Hal. 12-13.
- Marselina S. 2011. "*Definisi Sistem Kendali*". <https://www.scribd.com>. [12 Juni 2019]
- Pradita A. R. N. 2018. *Miniaturn Pengontrol Pintu, Jendela dan Pagar Otomatis Berbasis Smartphone Android*. Skripsi. Program Strata I Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Pratama Putra A. W, A. Bhawijuga, dan M. Data. 2018. "*Implementasi Autentikasi JSON Web Token (JWT) Sebagai Mekanisme Autentikasi Protokol MQTT Pada Perangkat NodeMCU*". Dalam Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, 2. Hal. 588.
- Rahman Hakim D. P. A, A. Budijanto, dan B. Widjanarko. 2018. "*Sistem Monitoring Penggunaan Air PDAM pada Rumah Tangga Menggunakan Mikrokontroler NODEMCU Berbasis Smartphone Android*". Dalam Jurnal IPTEK, 22. Hal. 11.
- Rahadi D. R. 2014. "*Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android*". Dalam Jurnal Sistem Informasi (JSI), 6. Hal. 663.
- Santoso B. A. 2017. "*Memahami Activity Lifecycle di Android*". <https://www.codepolitan.com/memahami-activity-lifecycle-di-android-598d779a83dbf>. [3 Maret 2020]
- Wahyu Putra D., A. P Nugroho, dan E. W Puspitarini. 2016. "*Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini*". Dalam Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan, 1. Hal. 47.
- Wicaksono D. S., dan F. N. Hakim. 2011. "*Media Pembelajaran Fisika Interaktif Bahasan Kapasitor Berbasis Flash Dan Xml*". Dalam Jurnal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, 3. Hal. 49.

Zakky. 2020. "*Pengertian Sistem | Definisi, Unsur-Unsur, Jenis-Jenis, dan Elemennya*". <https://www.zonareferensi.com/pengertian-sistem/>. [3 Maret 2020]