

## DAFTAR PUSTAKA

- Andoyo, A. (2014) 'Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran', 3, P. 9.
- Anggraini, G.L. (2015) 'Analisis *User Experience* Dan *User Interface* Pada Website Job Portal Dengan Pendekatan *User-Centered Design* Dan *GOMS Analysis*'.
- Astuti, P. (2018) 'Penggunaan Metode *Black Box Testing* (Boundary Value Analysis) Pada Sistem Akademik (Sma/Smk)', *Faktor Exacta*, 11(2), P. 186. Available At: <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v11i2.2510>.
- Astyorini, Y.D. (2016) 'Pengaruh Rope Langsung 10, 20, Dan 30 Second Dengan Interval Training 1: 3 UNTUK LEG OTOT POWER DAN AGILITY', *Journal Of Physical Education*, P. 9.
- Budiwanto, D.S. And Kes, M. (2020) 'Untuk Mengolah Data Keolahragaan', P. 233.
- Carbonell, I. (2017) 'Using *Eye tracking* And *Task Analysis* For Analysing *Usability Interactions*', P. 15.
- Card, S.K., Moran, T.P. And Newell, A. (1980) 'The Keystroke-Level Model For *User Performance Time With Interactive Systems*', *Communications Of The ACM*, 23(7), Pp. 396–410. Available At: <https://doi.org/10.1145/358886.358895>.
- Handiwidjojo, W. And Ernawati, L. (2016) 'Pengukuran Tingkat Ketergunaan (*Usability*) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus: Duta Wacana Internal Transaction (Duwit)', . . . , 02(01), P. 7.
- Harminingtyas, R. (2014) 'Analisis Layanan *Website* Sebagai Media Promosi, Media Transaksi Dan Media Informasi Dan Pengaruhnya Terhadap Brand Image Perusahaan Pada Hotel Ciputra Di Kota Semarang', 6(3), P. 21.
- Imron, I. (2019) 'Analisa Pengaruh Kualitas Produk Terhadap Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode Kuantitatif Pada CV. Meubele Berkah Tangerang', *Indonesian Journal On Software Engineering (IJSE)*, 5(1), Pp. 19–28. Available At: <https://doi.org/10.31294/ijse.v5i1.5861>.
- Kurniawan, H. *Et Al.* (2020) 'Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang', *Jurnal Interkom*:

*Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), Pp. 13–23. Available At: <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.58>.

- Kurniawan, T.B. (2020) ‘Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Cafeteria No Caffe Di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Mysql’, 1(2), P. 15.
- Maharani, S. and Bernard, M. (2018) "Analisis Hubungan Resiliensi Matematik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Pada Materi Lingkaran", *JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)*, 1(5), pp. 819-826. Available at: <http://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/jpmi/article/view/1630/274>.
- Manurung, R.A.Y. And Manuputty, A.D. (2020) ‘Perancangan Sistem Informasi Lembaga Kemahasiswaan Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga’, *Jurnal SITECH: Sistem Informasi Dan Teknologi*, 3(1), Pp. 9–20. Available At: <https://doi.org/10.24176/sitech.v3i1.4703>.
- Nabil, P.S. And Anshori, I.F. (2021) ‘Tinjauan Model Goms Aplikasi Mega Dalam Interaksi Manusia Dan Komputer’, 2(2), P. 6.
- Nurdin, M.A. (2017) ‘Analisis Dan Pengembangan Aplikasi Inhouse Klinik Perusahaan Menggunakan Framework Codeigniter, Studi Kasus Pt Reckitt Benckiser Indonesia’, P. 7.
- Nurhabibie, R., Papatungan, I.V. And Suranto, B. (2020) ‘Pengembangan *User Experience* Pada *Website* Ayosparring Menggunakan Pendekatan *User-Centered Design* Dan Metode Heuristic Evaluation’, P. 8.
- Nursyanti, R., Alamsyah, R.Y.R. And Perdana, S. (2019) ‘Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bandar Lampung’, P. 13.
- Rahmawati, E. And Ningsih, N. (2021) ‘Perancangan Desain UI/UX Untuk Aplikasi Sewa Sawah Online Di Desa Tanjungsari Kabupaten Jember Menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD)’, *SPIRIT*, 13(1). Available At: <https://doi.org/10.53567/spirit.v13i1.196>.
- Rajak, R. And . M. (2016) ‘PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROFIL SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SMA 3 KOTA TERNATE’, *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 1(2). Available At: <https://doi.org/10.36549/ijis.v1i2.15>.

- Sidhawara, A. P., Wibirama, S., & Suroso, D. J. (2023). 'Kajian *Eye-Tracking* Pengaruh Gender Terhadap Proses Kognitif dalam Pembelajaran Multimedia' P.7.
- Safarina, M.D. (2014) 'Komparasi Effectiveness Dan *Efficiency* Pada *Usability Testing* Menggunakan *Eye tracking* Dan Kuesioner Pada *Website* JOBSDB ' Available at: <https://core.ac.uk/download/pdf/291469443.pdf>.
- Sosiowanto, I. F. (2019) "Analisis Dan Pengembangan Sistem Usability Test Menggunakan Metode User-Centered Design Dan Goms Analysis [Studi Kasus Sim Online Polije]"
- Suwandi, E. *Et Al.* (2019) 'Analisis Tingkat Kepuasan Menggunakan Skala Likert Pada Layanan Speedy Yang Bermigrasi Ke Indihome', P. 11.
- Swasty W, Mustikawan A, Koesoemadinata M. (2019) ' Kajian Warna & Ilustrasi Primary Display Panel Kemasan menggunakan Metode Kuesioner dan Eye-Tracking', 18(1) 38-53.
- Wijaya, M.A., Siboro, B.A.H. And Purbasari, A. (2016) 'Analisa Perbandingan Antropometri Bentuk Tubuh Mahasiswa Pekerja Galangan Kapal Dan Mahasiswa Pekerja Elektronika', P. 10.
- Yandi Saputra, A. dan Apriadi, D. (2023). 'Rancang Bangun Aplikasi Quick Count Pilkada Berbasis Sms Gateway Dengan Metode Simple Random Sampling (Studi Kasus Kota Lubuklinggau)'. Available at: <https://ejournal medan.uph. edu/index.php /isd/article/view/181/59>.
- Yatana Saputri, I.S., Fadhli, M. And Surya, I. (2017) 'Penerapan Metode UCD (*User Centered Design*) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web', *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), Pp. 269–278. Available At: <https://doi.org/10.25077/TEKNOSI.V3i2.2017.269-278>.
- Yudarmawan, R.A. (2020) 'Perancangan *User Interface* Dan *User Experience* SIMRS Pada Bagian Layanan', 1(2), P. 12.