

## BAB 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Akhir-akhir ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sangat cepat yang menyebabkan perubahan gaya hidup. Perubahan gaya hidup ini juga mempengaruhi mahasiswa. Mahasiswa dituntut untuk mendapatkan nilai yang sempurna. Selain itu mahasiswa juga memiliki keinginan untuk berinteraksi secara sosial dengan lingkungan. Hal ini menyebabkan mahasiswa menjadi malas. (Janwar, 2018) seperti yang dikutip dalam berita Identitas UNHAS menyatakan bahwa penyebab kemalasan mahasiswa didasari oleh beberapa hal. Mulai dari ketergantungan pada sosial media, terlalu banyak nongkrong, tugas yang datang bertubi-tubi, hingga hilangnya motivasi dalam mengerjakan tugas. Ketergantungan pada sosial media yang disebabkan oleh mudahnya mengakses hal tersebut di *smartphone*. *Smartphone* seperti menjadi barang kebutuhan sehari-hari yang dibutuhkan oleh masyarakat khususnya mahasiswa.

*Smartphone* selain menjadi media hiburan dan sosial media dapat juga bermanfaat untuk mempermudah dan mempercepat pekerjaan atau tugas yang diberikan. Salah satunya adalah aplikasi *reminder* yang berbasis android berfungsi sebagai pengingat. Pada penelitian (Tone, 2018) dilatarbelakangi oleh perubahan secara tiba-tiba jadwal oleh dosen yang menyebabkan sebagian mahasiswa tidak dapat mengikuti mata kuliah tersebut. Hal ini sangat merugikan mahasiswa karena untuk memenuhi presensi mata kuliah tersebut. Penelitian ini diperkuat juga oleh penelitian (Rahmawati, 2021) yang menyatakan bahwa pentingnya asisten pengingat yang dibutuhkan oleh pengguna *smartphone* dalam mengatur penjadwalan yang baik.

Asisten pengingat yang dibutuhkan diharapkan dapat selalu mengingatkan agenda-agenda penting seperti pekerjaan atau tugas kuliah. Atas dasar masalah di atas "*Reminder*" hadir sebagai solusi. Dengan tambahan fitur "*Auto Google Search*" memudahkan android *smartphone* untuk terafiliasi dengan *search engine*. Hal inilah yang mendasari penulis untuk membuat tugas akhir yang berjudul "Notifikasi

Pengingat untuk Mahasiswa Kaum Rebahan” berbasis *Mobile. Reminder, remind me always!*.

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari pembuatan laporan akhir ini yaitu :

- a. Bagaimana cara membuat aplikasi pengingat tugas atau reminder menggunakan Android Studio dan Visual Studio Code.
- b. Bagaimana cara mengaplikasikan *Auto Google Search* pada Android Studio.

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibahas dalam laporan akhir ini yaitu :

- a. Aplikasi ini digunakan pada platform mobile.
- b. Aplikasi ini dibuat menggunakan Android Studio Bumblebee | 2021.1.1 Patch 2 dan Visual Studio Code.
- c. Aplikasi ini tidak menggunakan sistem login.

## 1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan laporan akhir ini yaitu :

- a. Membangun aplikasi dengan menggunakan sistem notifikasi.
- b. Membangun aplikasi *To Do List* atau *Reminder* dengan menggunakan Android Studio dan Visual Studio Code.
- c. Membangun aplikasi *Reminder* dengan penggunaan *Auto Google Search*.

## 1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang akan didapatkan dari pembuatan laporan akhir ini yaitu :

- a. Meminimalisir masalah dalam faktor daya ingat mahasiswa dengan tugas dalam jangka waktu panjang.
- b. Mempermudah pengguna mendapatkan materi atau tugas dengan pengaplikasian *Auto Google Search*.
- c. Memudahkan pengguna dalam menerima informasi dan mengingat tugas.