

DAFTAR PUSTAKA

- Bayu Priya Pradhana (2022). Perancangan Aplikasi Panduan Fotografi Untuk Pemula Berbasis Andorid. Jakarta Timur:Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JIRAMI)
- Heri Triluqman (2018). Pengembangan Model Aplikasi Simulator Kamera Vidio Berbasis Android Untuk Mata Kuliah Sinematografi Pembelajaran. Bandung:<https://jurnal.fkip.uns.ac.id>
- I Wayan Yudik, P (2018). Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Fotografi Berbasis Android Dan Web Service. Bali:Ripositery.
- Muhammad Iqbal (2016). Sistem Pengendali Pengambilan Gambar Pada Kamera DSLR Melalui Protokol PTP. Yogyakarta:Yogatama.
- Muhammad Yaumi (2017). Media Pembelajaran Pengertian, Fungsi Bagi Anak Milenial. Makassar:Repository.uin
- Marissa Utami (2017). Arsitektur Aplikasi Mobile Commerce Untuk Micro Enterprise. Bengkulu:www.ejurnal.unib.ac.id
- Purwanto Alexius, W. B (2012). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Fotografi Tingkat Dasar Berbasis Android. Malang:Media neliti.
- Pramono Yulianto, F. N. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Simulasi Penggunaan Kamera DSLR Berbasis Multimedia. Yogyakarta: Journal.Uad
- Rizky Dwi, P. (2020). Belajar Dasar Kamera. Sukabumi.
- Tunjung Riyadi (2014). Sinematografi Dengan Kamera DSLR. Jakarta: Visual Communication Design 919-924.
- Tony Wibowo (2020). Studi Komparasi Teknik Antara DSLR Smartphone Photography. Batam:Journal.Uib

- Teni Nurrita (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Jakarta:neliti.
- Widyati, Husna, dan Marsha (2014). Kamera DSLR Itu Gampang, kok!. Hal 1-6. Yogyakarta: Shira Media.
- Yenni Fatma (2021). Implementasi MDLC (Multimedia Development Life Cycle) Dalam Pembuatan Multimedia Pembelajaran Kitab Safinah Sunda. Bandung:jurnal computech dan bisnis
- Yachya Iman (2015). Mengenal Fungsi Tools Dasar Kamera. Surabaya: Modul