

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Wirausaha Merdeka adalah bagian dari program MBKM yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan diri menjadi calon entrepreneur melalui aktivitas di luar kelas. Melalui kegiatan Wirausaha Merdeka, mahasiswa akan memiliki kesempatan untuk mengasah jiwa kewirausahaan, soft skills dan kemampuan manajerial, serta mendorong peningkatan pengalaman wirausaha mahasiswa dan peningkatan kemampuan daya kerja mahasiswa yang dapat diakui dan disetarakan dalam bentuk Satuan Kredit Semester (SKS).

Pelaksanaan Program Wirausaha Merdeka meliputi pembekalan kompetensi kewirausahaan, peningkatan skill wirausaha melalui praktikum/magang, peningkatan pengalaman wirausaha melalui pengembangan ide atau implementasi bisnis, atau kegiatan lain yang bertujuan meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam berwirausaha.

Magang MBKM merupakan Bentuk Kegiatan Pembelajaran (BKP) yang memberikan wawasan dan pengalaman praktis kepada mahasiswa mengenai kegiatan riil di dunia industri, dunia usaha, dan dunia kerja (IDUKA) yang dilaksanakan selama 1 semester (setara 20 SKS). Mahasiswa secara perorangan maupun berkelompok dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan nyata di lapangan dalam bidangnya masing-masing. Dalam magang ini mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan tugas keseharian ditempat magang guna menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh dibangku kuliah yang menghubungkan pengetahuan akademis tersebut dengan keterampilan. Melalui Magang mahasiswa memperoleh hardskills (keterampilan, complex problem solving, analytical skills, dan sebagainya), maupun soft skills (etika profesi/kerja, komunikasi, kerjasama, dan sebagainya).

CV.Mitra Informatika merupakan perseroan yang bergerak dalam bidang perdagangan umum, dan bergerak dalam bidan konsultan dan juga dalam bidang

industri jasa seperti konsultan management. mitra informatika ini menjalankan usaha usaha dalam telekomunikasi antara lain yaitu warung telepon dan juga warung internet. Dalam magang ini, mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian ditempat magang guna menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh dibangku kuliah yang menghubungkan pengetahuan akademis tersebut dengan keterampilan.

Salah satu project yang diberikan oleh CV. Mitra Informatika yaitu sebuah website yang digunakan untuk melakukan pembelian pulsa, paket data, dan token listrik. Website ini bertujuan untuk menjadi perusahaan penyedia jasa pembayaran pulsa yang memberikan kualitas pelayanan terbaik dan murah, mengutamakan keamanan dan kecepatan dalam transaksi. Sebagai mahasiswa jurusan IT mahasiswa dituntut untuk dapat menganalisa, merancang dan membuat Website yang menarik dan mudah dipahami oleh penggunanya. Dibangunnya website ini diharapkan mampu membantu pengguna website dalam mempermudah pembelian pulsa Prabayar dan pulsa pascabayar.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Dalam penulisan laporan Kerja Praktek ini memiliki 2 (dua) tujuan, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus, yang akan dijelaskan sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan Umum kegiatan magang ini adalah:

1. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/unit bisnis strategi lainnya.
2. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang mereka temui di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Diharapkan mampu mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus kegiatan magang ini adalah:

1. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapang, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan ipteks.
2. Menambahkan kesempatan bagi mahasiswa memantapkan keterampilan dan pengetahuannya untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
3. Melatih para mahasiswa berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
4. Meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja didalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

1.2.3 **Manfaat Magang**

Manfaat kegiatan magang adalah sebagai berikut:

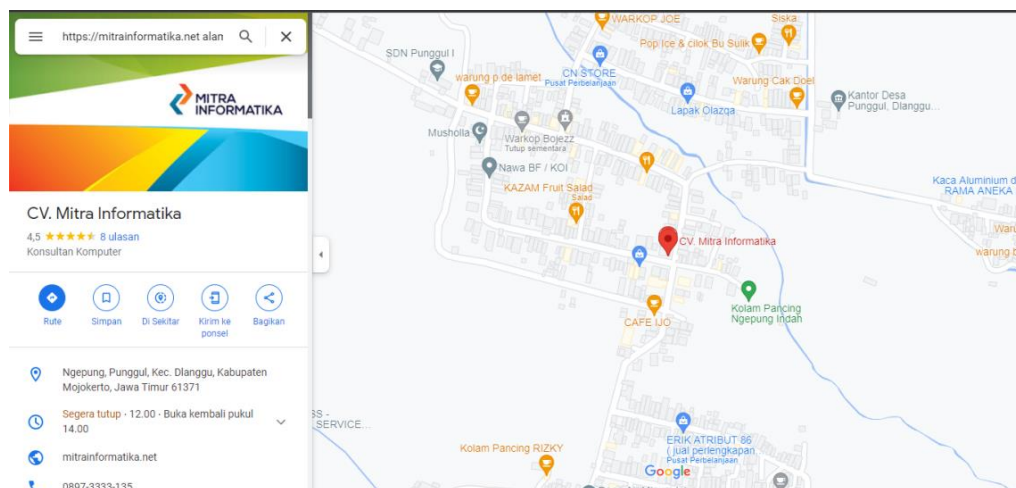
- a. Bagi Mahasiswa
 1. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
 2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
 3. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
 4. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.
- b. Bagi Program Studi
 1. Mendapatkan informasi atau gambaran perkembangan ipteks yang diterapkan di industri/instansi untuk menjaga mutu dan relevansi kurikulum.

2. Terjalannya kerjasama/hubungan baik dengan perusahaan mahasiswa magang.
 3. Dapat meningkatkan kualitas lulusannya melalui pengalaman kerja magang.
- c. Bagi Industri / Tempat magang
1. Dapat menjadi bahan masukan bagi instansi untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang dilakukan mahasiswa selama magang.
 2. Mendapatkan profil calon pekerja yang siap kerja

1.3 Lokasi dan Waktu

Lokasi Pelaksanaan Magang ini dilaksanakan di CV. Mitra Informatika Ngepung, Punggul, Kec. Dlanggu, Kabupaten Mojokerto, Jawa Timur 61371 Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Magang.

Adapun denah lokasi dari PT. Mascitra Teknologi Informasi Jember sebagai berikut:



Gambar 1.1 Denah Perusahaan

1.4 Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan Pembimbingan dengan Pembimbing Lapangan Metode yang dilaksanakan untuk kegiatan magang adalah sebagai berikut:

a. Studi Pustaka

Studi pustaka dibutuhkan untuk mencari referensi dalam mengerjakan project sebelum melakukan perancangan atau analisa sistem. Pengetahuan tentang dasar-dasar sistem perlu dipahami. Pengetahuan didapatkan melalui diskusi secara langsung dengan pembimbing, mencari sumber di internet maupun buku pengetahuan.

b. Analisa Kebutuhan

Melakukan diskusi dengan pembimbing lapang atau teknisi lapangan dari CV. Mitra Informatika, diskusi ini membahas mengenai kebutuhan sistem dan alur sistem yang akan dikerjakan. Dan hasil yang didapat dari diskusi yaitu data-data kebutuhan sebagai requirement dan alur sistem sebagai proses dalam pengembangan sistem informasi.

c. Desain dan Alur Sistem

Dalam pembuatan suatu website dibutuhkan sebuah desain sistem untuk menunjang sistem agar sesuai dengan fungsi yang semestinya. Untuk alur sistem digunakan sebagai kerangka kerja sebagai *controlling* dalam pembuatan *website*.

d. Implementasi

Menerapkan desain dan alur sistem yang telah dibuat oleh tim magang dimana desain tersebut didapat dari requirement yang telah dilakukan sebelumnya.

Pelaksanaan Pembimbingan dengan Dosen Pembimbing:

- a. Identifikasi masalah untuk menentukan judul laporan magang.
- b. Supervisi oleh pembimbing ke tempat magang.
- c. Konsultasi tentang pengerjaan laporan magang.