

DAFTAR PUSTAKA

- Adminbengkeltv. (2023). *Datasheet Arduino Uno: Pengertian dan Cara Menggunakannya*. Bengkeltv.Id. <https://www.bengkeltv.id/datasheet-arduino-uno/>
- Ajis, Abdul. (2022). *Keamanan Pintu Otomatis Menggunakan Sensor Fingerprint dan Sensor Suhu Dalam Ruangan Berbasis Arduino Uno*. Politeknik Negeri Jember.
- Efendi. (2018). *Internet Of Things (Iot) Sistem Pengendalian Lampu Menggunakan Raspberry Pi Berbasis Mobile*. Jurnal Ilmiah sIlmu Komputer, 4(2), 21–27. <https://doi.org/10.35329/jiik.v4i2.41>
- Elga. (2022). *Development Board ESP32-CAM*. Arduino.Biz. <https://www.arduino.biz.id/2022/08/development-board-esp32-cam.html>
- Febrianto. (2014). *Arduino Uno*. Ndownare.Com. <https://ndoware.com/apa-itu-arduino-uno.html>
- Ignatha. (2012). *Keamanan*. Universitas Pasundan. <https://www.unpas.ac.id/keamanan/>
- KepolisianRI. (2022). *Data Kejahatan di Indonesia*. Pusiknas Bareskrim Polri. https://pusiknas.polri.go.id/data_kejahatan
- Kumaladewi. (2022). *Sistem Keamanan Pintu Kamar Menggunakan Ketukan Berbasis Mikrokontroler*. Politeknik Negeri Jember.
- Laudia. (2021). *Visual adalah Media yang Bisa Dilihat*. Liputan6. <https://www.liputan6.com/hot/read/4668118/visual-adalah-media-yang-bisa-dilihat-ketahui-macam-macamnya>
- Muwardi, Rachmat. & Adisaputro, Reyhan, Rachmat. (2021). *Design Sistem Keamanan Pintu Menggunakan Face Detection*. Jurnal Teknologi Elektro, 12(3), 120. <https://doi.org/10.22441/jte.2021.v12i3.004>

Stafanus. (2021). *Pintu Rumah*. InteriorDesign. <https://interiordesign.id/pintu-rumah/>

Suyanto. (2010). *Implementasi Masalah Sosial Anak*. In *Kencana Prenada Media Group*. Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Viktor. (2022). *Apa Itu Face Recognition, Cara Kerja, dan Kegunaannya*. Identifai. <https://www.identifai.id/id/post/apa-itu-face-recognition-cara-kerja-dan-kegunaannya>

Wikipedia. (2022). *Rumah*. In *Wikipedia, Ensiklopedia Bebas*. Wikipedia. <https://id.wikipedia.org/wiki/Rumah#>