

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrohman, M.H., Setiawan, D. and Trisnawati, L. (2019) '*MODEL RANCANGAN APLIKASI PROMOSI USAHA REMPAH MENGGUNAKAN DESIGN THINKING*'.
- Amalina, S. *et al.* (2017) '*Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking*'.
- Azmi, M., Kharisma, A.P. and Akbar, M.A. (2017) '*Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood)*'.
- Haryuda, D., Asfi, M. and Fahrudin, R. (2021) '*Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company*', *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), pp. 111–117.
- Karnawan, G. (2021) '*IMPLEMENTASI USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA PROTOTYPE APLIKASI CLEANSTIC*', *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), p. 61.
- Razak, B. (2020) '*PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA APLIKASI KOMUNITAS PENGHOBI BATU MULIA NUSANTARA*', *Ekono Insentif*, 14(2), pp. 129–140.
- Sari, I.P. *et al.* (2020) '*Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru*', *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), pp. 45–55.
- Syabana, R.I. and Saputra, P.Y. (2020) '*PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI KOTAKKU*'.