

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang merupakan suatu kegiatan pendidikan, pelatihan dan pembelajaran yang dilaksanakan di dunia usaha atau di suatu industri yang relevan dengan kompetensinya. Dengan maksud agar mahasiswa memperoleh keterampilan, intelektual, manajerial dan sosial pada dunia usaha dan industri serta instansi terkait yang dilengkapi dengan laporan tertulis.

Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang merupakan salah satu Organisasi Perangkat Daerah (OPD) yang menangani masalah urusan pendidikan di Kabupaten Lumajang. Banyaknya jumlah pegawai di lingkungan Dinas Pendidikan terutama pendidik dan tenaga kependidikan menuntut bagian kepegawaian untuk terus berinovasi dalam memanfaatkan teknologi dengan merancang sistem informasi kepegawaian. Salah satunya dalam proses pengajuan Penetapan Angka Kredit (PAK) bagi guru, selama ini di Dinas Pendidikan Kabupaten Lumajang masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel dan Microsoft Word sedangkan dari segi sistemnya belum terintegrasi atau terkomputerisasi secara langsung melainkan masih menggunakan sistem offline. Adapun tujuan penelitian ini yaitu ingin merancang sebuah sistem informasi yang dapat mengolah penilaian Penetapan Angka Kredit (PAK) agar dapat memudahkan dalam mengolah data dan meminimalisir kesalahan serta membuat proses tahapan aktifitas pelayanan lebih efektif dan efisien. Perancangan sistem menggunakan metode pengembangan sistem prototype dan metode pendekatan sistem berupa berorientasi objek (object oriented) sebagai alat bantu proses, sedangkan alat pengembangan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, dan CSS serta MySQL sebagai basis data. Hasil penelitian ini yaitu berupa website yang dapat diakses dengan menggunakan koneksi internet melalui PC, Laptop bahkan smartphone serta diharapkan dapat memberikan manfaat bagi Dinas serta memudahkan guru dalam mendaftar Penetapan Angka Kredit (PAK).

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan umum dari Magang mahasiswa adalah:

1. Agar mahasiswa mengerti, menguasai dan mampu memecahkan masalah yang ada di lapangan khususnya yang berkaitan dengan bidang teknologi dan informasi.
2. Agar mahasiswa mampu menguasai keterampilan mengelola berbagai sumber daya teknologi informasi dan komunikasi
3. Agar mahasiswa mampu dan terampil dalam berinteraksi sosial dengan masyarakat dan para pegawai di lingkungan Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang.
4. Agar mahasiswa mampu dan terampil menginformasikan ilmu pengetahuan di bidang teknologi informasi yang dimiliki, baik secara lisan maupun tulisan.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus dari Magang mahasiswa adalah:

1. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan dalam mengelola berbagai sumber daya teknologi informasi dan komunikasi, serta mengetahui informasi keberadaan jumlah sarana TIK.
2. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan dalam menyelesaikan masalah pengembangan sistem informasi inventaris sumber daya TIK di lingkungan Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang.
3. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan dalam penanganan masalah dilapang terutama penggunaan sistem informasi inventaris sumber daya TIK Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang.
4. Agar mahasiswa mampu menjelaskan permasalahan pengembangan sistem informasi inventaris sumber daya TIK untuk mendukung sarana maupun prasarana teknologi informasi di Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang baik secara lisan, tulisan maupun praktiknya.

1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat kegiatan magang ini diharapkan mahasiswa dapat:

1. Mengembangkan bekal tentang sistem, sikap, dan perilaku dalam dunia kerja di dunia usaha maupun industri serta instansi terkait.
2. Mengembangkan kemampuan yang dapat di kampus dan ditetapkan sesuai dengan kondisi di dunia usaha maupun industri serta instansi terkait.
3. Menyusun laporan dari hasil pelaksanaan praktik kerja lapang sesuai dengan bidang yang telah dikerjakan.
4. Mempertanggung jawabkan laporan hasil kegiatan praktik kerja lapang di dewan penguji.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1. Lokasi

Kegiatan magang dilaksanakan di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang yang beralamat di Jl. Pb. Sudirman No.1 Plaosan, Patokan, Kec. Situbondo, Kabupaten Situbondo, 68312, Jawa Timur. Dapat dilihat pada gambar 1.1



Gambar 1.1 Denah Lokasi Dinas Pendidikan

2. Jadwal Kerja Praktik

Kerja Lapang (PKL) dilaksanakan pada tanggal 05 September 2022 s/d 01 Januari 2022. Jadwal kerja dimulai hari Senin sampai dengan hari Jum'at. Pada pukul 07.00 WIB sampai dengan 15.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan ini mahasiswa melakukan kegiatan lapang yang dibimbing langsung oleh pembimbing lapang Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang, mulai dari mengembangkan Sistem Informasi Inventaris sumber daya TIK di lingkungan Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang, mendesain fitur aplikasi, menambahkan fitur aplikasi, mendesain database, meng- upload sistem informasi yang dibuat kedalam cPanel, serta melakukan uji coba atau testing pada sistem informasi yang dikembangkan di Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang.

1. Demonstrasi

Metode demonstrasi mencakup melaksanakan kegiatan secara langsung di lapangan mengenai teknik-teknik mengembangkan aplikasi yang digunakan selama kegiatan Magang berlangsung dan dibimbing oleh pembimbing lapang.

2. Wawancara

Melakukan wawancara dan tanya jawab terhadap pihak-pihak yang berada di lingkungan kerja seperti para pekerja atau pegawai, pembimbing Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kabupaten Lumajang.

3. Studi Pustaka

Metode ini yaitu, mahasiswa mengumpulkan data dengan mencatat hasil kegiatan-kegiatan dari lapangan atau informasi literatur baik penunjang melalui buku, website perusahaan, website umum dan literatur pendukung yang lainnya.