

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z. (2022). *Perancangan Antar Muka Website Agastya Wedding Jember Menggunakan Metode Five Planes Of UX*.
- Achmad, J. P., Candra Brata, K., & Fanani, L. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Publikasi Buku Digital menggunakan Metode Five Planes. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(4), 1322–1328.
- Al Zukri, P., Asynari, E., & Jatmiko, N. (2020). Standar Kelengkapan Fitur E-Learning Supply Chain Management Pada Produk Backlog Menggunakan Metodologi Scrum. *Sistemasi*, 9(3), 419. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.738>
- Az-Zahra, H. M., Pinandito, A., & Tolle, H. (2016). Usability evaluation of mobile application in culinary recommendation system. *APWiMob 2015 - IEEE Asia Pacific Conference on Wireless and Mobile*, 89–94. <https://doi.org/10.1109/APWiMob.2015.7374938>
- Bangor, A., Kortum, P. T., & Miller, J. T. (2008). An empirical evaluation of the system usability scale. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 24(6), 574–594. <https://doi.org/10.1080/10447310802205776>
- Beny, B., Yani, H., & Ningrum, G. M. (2019). Evaluasi Usability Situs Web Kemenkumham Kantor Wilayah Jambi dengan Metode Usability Test dan System Usability Scale. *Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 2(1), 30. <https://doi.org/10.25273/research.v2i1.4282>
- Fadilah, M. F. (2019). *Perancangan User Experience Website Teaching Factory (TEFA) Politeknik Negeri Jember Dengan Metode Five Planes*. Politeknik Negeri Jember.
- Gemina, D. R. (2020). *Perancangan User Interface Sitor Web E-Letter UIN Jakarta Menggunakan Metode Five Planes* (Vol. 21, Nomor 1). UIN Jakarta.

- Hardiansyah, L., Iskandar, K., & Harliana, H. (2019). Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes. *Jurnal Ilmiah Intech: Information Technology Journal of UMUS*, 1(01), 11–21.
- Huda, N. (2019). Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Penilaian Website Rs Siloam Palembang. *Klik - Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer*, 6(1), 36. <https://doi.org/10.20527/klik.v6i1.177>
- Iqbal, A., Prakasa, G., & Ardiansyah, F. (2018). Perancangan User Experience Aplikasi Marketplace Paket Wisata Indonesia untuk Wisatawan Lokal. *Jurnal Ilmu Komputer Agri-Informatika*, 5(1), 51–60.
- Kurniawan, D., & Yuamita, F. (2023). Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. *Jurnal Teknologi dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT)*, 2(1), 41–52. <https://sia.uty.ac.id/std>.
- Luh Putri Ari Wedayanti, N., Kadek Ayu Wirdiani, N., & Ketut Adi Purnawan, I. (2019). Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 7(2), 113. <https://doi.org/10.24843/jim.2019.v07.i02.p03>
- M. Gilvy Langgawan Putra, W. M. (2021). Perancangan dan Evaluasi UI/UX Aplikasi E-Learning Berbasis Gamification Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough. *SPECTA Journal of Technology*, 5(1), 13–21.
- Pangestu, A. Y., Rahmat Safe'i, A., & Darmawan, H. K. (2020). Evaluasi Usability pada Web GIS Pemantauan Kesehatan Hutan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal Manajemen, Teknik Informatika, dan Rekayasa Komputer*, 20(1), 19–26.
- Priyono, D., Ramdhani, A., & Hardian, R. (2020). Desain User Interface Informasi Prodi Desain Komunikasi Visual melalui Media Digital Website. *Jurnal Desain*, 7(3), 223. <https://doi.org/10.30998/jd.v7i3.5877>
- Retno Utami, P., Ardiansyah, F., Zubair, M., Vokasi Institut Pertanian Bogor, S., & Kumbang, J. (2019). Perancangan User Experience Menggunakan Metode Five Planes Pada Aplikasi Mobile Kode Funding Di PT Kodetag Global

- Teknotama (User Experience Design with Five Planes Method on Kode Funding Mobile Application at PT Kodetag Global Teknotama). *Jurnal Sains Terapan IX*, 9(1), 55–69.
- Saputra, A. (2019). Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 1(3), 206–212. <https://doi.org/10.35746/jtim.v1i3.50>
- Setiawan, F. B. (2019). Analisis dan Perancangan User Interface dan User Experience Pada Website E-learning STIKES Yayasan Rumah Sakit DR. SOETOMO Surabaya Menggunakan Metode Webuse. *Skripsi*.
- Shen, X. (2009). Intrusive evaluation of ambient displays. *International Journal of Ambient Computing and Intelligence*, 1(4), 12–31. <https://doi.org/10.4018/jaci.2009062202>
- Taufani, M. (2019). Penerapan Metode Task Centered System Design (Tcsd) Untuk Analisis Dan Perancangan Ui/Ux Pada E-Learning Di Sman 1 Sidoarjo. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Tuloli, M. S., Patalangi, R., & Takdir, R. (2022). Pengukuran Tingkat Usability Sistem Aplikasi e-Rapor Menggunakan Metode Usability Testing dan SUS. *Jambura Journal of Informatics*, 4(1), 13–26. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i1.13411>
- Wijaya, A. R., Insanudin, E., Susanti, F., Ilmu, F., & Universitas, T. (2020). Perancangan Ui / Ux Pada Game Edukasi Etika Nisa Dan Nasa Untuk Anak Berbasis Mobile Ui / Ux Design in Nisa and Nasa Ethics Education Game for. 6(2), 4316–4322.
- Yudarmawan, R. A., Sudana, A. A. K. O., & Arsa, D. M. S. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer (JITTER)*, 1(2), 1–12.