

DAFTAR PUSTAKA

Adhitama, A., Widiyaningsih, W., & Lailasari, M. (n.d.). PERANCANGAN USER INTERFACE PADA WEBSITE STREAMING ANIME MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 2(4).

Arief Sutisna, M., & Bernadisman, D. (2019). *SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS WEB PADA DESA PANDANSARI KECAMATAN PAGUYANGAN KABUPATEN BREBES*. 5(1), 45–54.

Darmansah, & Raswini. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype pada Pasar Wage. In *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* (Vol. 6, Issue 1).

Dharma Jaya, B., & Agustini, E. P. (n.d.). PERANCANGAN WIREFRAME USER INTERFACE SEMESTA BACA MENGGUNAKAN FIGMA. *Bina Darma Conference on Computer Science*.

Nugraha, D. W. (n.d.). *SOFTWARE REQUIREMENT DALAM MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PELAYANAN PUBLIK*.

Perbup Kabupaten Lumajang. (2016). *BUPATI LUMAJANG PROVINSI JAWA TIMUR*.

Rohmadi, A., & Yasin, V. (n.d.). *PADA CV APICDESIGN KREASINDO JAKARTA DENGAN METODE PROTOTYPING*.
<http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicomTelp.+62-21-3905050>,

Saputera, S. A., & Yunita, E. (2019). Desain Sistem Edutainment Berbasis Web di Sekolah Menengah Atas. *JSAI*, 2(2).
<http://www.jurnal.umb.ac.id/index.php/JSAI>

Wahyuni, D. (2018). 166-Article Text-617-1-10-20190628. *Perencanaan, Sains, Teknologi, Dan Komputer*, 1.