

DAFTAR PUSTAKA

- Alvia Shanardi. 2019. (<https://sis.binus.ac.id/2019/05/31/user-centered-design/>, diakses pada 28 Juli 2021)
- Badan Pusat Statistik. 2020. (<https://www.bps.go.id/publication/2020/12/24/2548417ddc6dab8247553124/statistik-e-commerce-2020.html>, diakses pada 1 Agustus 2021)
- Brawijaya. 2015. (<https://media.neliti.com/media/publications/86512-ID-none.pdf>, diakses pada 19 Juli 2021)
- Deni. Purbawati. 2020. (<https://akupintar.id/info-pintar/-/blogs/teknik-analisa-data-apa-bagaimana-dan-ragam-jenisnya>, Diakses pada 1 Agustus 2021)
- Dimas. Rizky. 2019. (<https://medium.com/dot-intern/sdlc-metode-prototype-8f50322b14bf>, diakses pada 1 Agustus 2021)
- E-library polije. 2017. (<https://e-library.polije.ac.id/js/pdfjs/web/viewer.html?file=../../repository//22.%20E31141314%20LAPORAN%20LENGKAP.pdf>, diakses pada 19 Juli 2021)
- E-library polije. 2017. (<https://e-library.polije.ac.id/js/pdfjs/web/viewer.html?file=../../repository//LAPORAN%20FULL.pdf>, Diakses pada 19 Juli 2021)
- Graha. Nusantara. 2020. (<http://journal.undiknas.ac.id/index.php/magister-manajemen/article/view/2486>, diakses pada 5 Juli 2021)
- Jubelio. 2021. (<https://jubelio.com/2021/apa-itu-e-commerce-pengertian-dan-jenis-e-commerce/>, diakses pada 10 Juni 2021)
- Liputan6.com. 2019. (<https://www.liputan6.com/bisnis/read/3866375/e-commerce-adalah-perdagangan-elektronik-pengertian-menurut-ahli-dan-contohnya-di-indonesia>, diakses pada 20 Juni 2021)
- Nadiyah Amalia. 2021. (<https://glints.com/id/lowongan/user-centered-design-adalah/#.YRi5iogzaMo>, diakses pada 28 Juli 2021)
- Wikipedia. 2011. (https://en.wikipedia.org/wiki/Video_game, diakses pada 10 Juni 2021)