

DAFTAR PUSTAKA

Adinegoro, A.L.T. (2018) *ANALISIS PENGALAMAN PENGGUNA PADA WEBSITE E-COMMERCE DENGAN MENGGUNAKAN USABILITY TESTING DAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ) (STUDI PADA LAZADA.CO.ID, BLIBLI.COM DAN JD.ID)*.

Andyani, U. (2013) ‘Analisis pemanfaatan katalog online berbasis web (WebPac) dengan menggunakan google analytics’, *Al-Maktabah Jurnal Komunikasi dan Informasi Perpustakaan*, 12(1), pp. 13–22. Available at: <http://www.journal.uinjkt.ac.id/index.php/al-maktabah/article/view/1593>.

Anshori, I. (2018) ‘Melacak State Of The Art Fenomenologi Dalam Kajian Ilmu-Ilmu Sosial’, *Halaqa: Islamic Education Journal*, 2(2), pp. 165–181. Available at: <https://doi.org/10.21070/halaqa>.

Firmansyah, D. and Dede (2022) ‘Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review’, *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), pp. 85–114. Available at: <https://doi.org/10.55927/jiph.v1i2.937>.

Garrett, J.J. (2010) ‘Meet the Elements’, *The elements of user experience: user-centred design for the web*, pp. 20–36.

Hardiansyah, L., Iskandar, K. and Harliana, H. (2019) ‘Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes’, *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, 1(01), pp. 11–21.

Josi, A. (2017) ‘PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG)’, *JTI*, 9(1).

Kurniawan, A., Rokhmawati, R.I. and Rachmadi, A. (2018) 'Evaluasi User Experience dengan Metode Heuristic Evaluation dan Persona (Studi pada : Situs Web Dalang Ki Purbo Asmoro)', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(8), pp. 2918–2926. Available at: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.

Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A. and Sevtiana, A. (2020) 'Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma', *Jurnal Digit*, 10(2), p. 208. Available at: <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>.

Rauschenberger, M. *et al.* (2013) 'Efficient Measurement of the User Experience of Interactive Products. How to use the User Experience Questionnaire (UEQ).Example: Spanish Language Version', *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 2(1), p. 39. Available at: <https://doi.org/10.9781/ijimai.2013.215>.

Schrepp, M. (2016) *User Experience Questionnaire*, *Procedia Computer Science*. Available at: <http://www.ueq-online.org/>.

Sularsa, A. and Prihatmanto, A.S. (2015) 'Evaluasi User Experiences Produk iDigital Museum dengan Menggunakan UEQ', *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2), pp. 56–62.

Wiryanawan, M.B. (2011) 'User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual', *Humaniora*, 2(2), p. 1158. Available at: <https://doi.org/10.21512/humaniora.v2i2.3166>.