

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Rohi. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elek Media Komputindo.
- Atmaja, J. (2015). *Rancang Bangun Aplikasi Toko Buku Online Menggunakan Laravel*
- Enterprise Jubilee. (2018). *Pemrograman Database Dengan Python dan MYSQL*. Jakarta: Elex Media Computindo.
- Ismawati, Eka Dian, Taufik Rahman, dan Zaudah Cyly Arrum Dalu. (2021). 5 JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika) *Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Pada Toko Roti Adzidzah*. <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/3386>.
- Ismayanti, Widyagustina, & Sewaka. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Pada Umkm Berbasis Web Sebagai Sarana Untuk Meningkatkan Pemasaran Produk (Studi Kasus: Umkm Hoki Donut'S)*. *Journal of Artificial Intelligence and Innovative Applications* 2(4). <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JOAIIA/index>.
- Istiono, W., Hijrah, & Sutarya. (2016). *Pengembangan Sistem Aplikasi Penilaian dengan Pendekatan MVC dan Menggunakan Bahasa PHP dengan Framework Codeigniter dan Database MYSQL pada Paha College Indonesia*. *Jurnal TICOM*, 5(1), 53–59. Retrieved from <https://media.neliti.com/media/publications/93757-ID-pengembangan-sistem-aplikasi-penilaian-d.pdf>
- Jaya, T. S. (2018). *Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung)*. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 45–48.

- Jogiyanto, Hartono. (1999). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Jogiyanto, H.M. (2015). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Laudon, Kenneth C and Jane P. Laudon. (1998). Computer And Information System, Edisi Ke-5. USA: Times Mirror Higher Education Group.
- Lesmono, Ibnu Dwi. Romadoni, Fahlepi. (2018). Sistem Informasi Penjualan Merchandise Berbasis Web Pada PT Come Indonusa Dengan Metode *Waterfall*. Jurnal Evolusi. Vol. 6, No. 2. ISSN: 2338-8161.
- Meoleong, J. Lexy. (2014). Metode Penelitian Kualitatif. Jakarta: Rajawali Pers.
- Naista, D. (2017). Codeigniter Vs *Laravel* Kasus Membuat *Website* Pencari Kerja. Yogyakarta: CV. Lokomedia.
- Nielsen, J., (2012). Nielsen Norman Group. Available at: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Novita, R., & Zahri, H. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Katalog Kerja Paktek dan Tugas Akhir Berbasis Aandroid. Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi, 4(2), 209–215.
- Novitasari, Chandra. (2018). “Pengertian *Activity Diagram* Dan SimbolSimbolnya.” 28 September. <https://pelajarindo.com/pengertianactivity-diagram-simbol/> (November 4, 2019).
- Nugraha, P. G. S. C. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Software Point of Sale (Pos) Dengan Metode *Waterfall* Berbasis Web. JST (Jurnal Sains Dan Teknologi), 10(1), 92. <https://doi.org/10.23887/jst-undiksha.v10i1.29748>
- Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan Skala *Likert* dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. Jurnal

- Sains Dan Informatika, 5(2), 128–137. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>
- Pressman, R.S. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. 7<sup>th</sup> Edition. New York: McGraw-Hill. In *Media Jurnal Informatika*.
- Sasmita, Liana. (2010). *Aristektur Aplikasi Web*. <https://ketikanawam.wordpress.com/2012/10/03/arsitektur-aplikasi-web/>.
- Solichin, Achmad. 2016. *Pemrograman Web dengan PHP dan MYSQL*. Budi Luhur. Yogyakarta
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukanto, R. A., & Shalahudin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Tabrani, Muhamad, and Insan Rezqy Aghniya. (2019). "IMPLEMENTASI METODE WATERFALL PADA PROGRAM SIMPAN PINJAM." *Jurnal Interkom* 14(1): 44–53.
- Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2018). *Discovering Computer 2018 (Digital Technology, Data, and Device)*. Boston: Cengage Learning.
- Widodo, B. P., & Purnomo, H. D. (2016). *Perancangan Aplikasi Pencarian Layanan Kesehatan Berbasis HTML 5 Geolocation*. *Jurnal Sistem Komputer*.
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).