

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan pesat pada Teknologi Informasi dan Komunikasi saat ini yang dapat membawa perubahan dalam berbagai sektor, diantaranya yaitu dibidang perpustakaan. Pemanfaatan teknologi informasi ini salah satunya sebagai sarana dalam meningkatkan kualitas layanan dan operasional selama ini telah memberi dampak dalam sarana perpustakaan.

Dengan Teknologi Informasi yang tersedia, manusia bisa memperoleh berbagai kemudahan baik dalam memperoleh informasi secara luas melalui teknologi jaringan internet, membantu mempermudah kegiatan yang berkaitan dengan pekerjaan melalui berbagai aplikasi yang dapat diperoleh dan dinikmati dari perkembangan Teknologi Informasi dan Komputer yang begitu pesat saat ini. Salah satu kegiatan yang dapat memanfaatkan fasilitas yang diberikan oleh kemajuan Teknologi Informasi adalah kegiatan perpustakaan.

Perpustakaan adalah suatu unit kerja dari lembaga pendidikan yang berupa tempat untuk mengumpulkan, menyimpan, mengelola dan mengatur koleksi bahan pustaka baik yang tertulis, tercetak maupun grafis lainnya. Pada perguruan tinggi perpustakaan dapat dikatakan sebagai jantung perguruan tinggi. Hal ini dikaitkan dengan tugas utama dosen sebagai pengajar di tingkat pendidikan tinggi yang memiliki tugas utama Tri Darma Perguruan Tinggi yang tercantum dalam Undang – Undang Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional yang di dalamnya terdapat unsur Pendidikan dan Pengajaran, Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat.

Banyaknya buku ataupun majalah yang menjadi koleksi sebuah perpustakaan mengakibatkan sebuah perpustakaan harus memiliki katalog yang dapat memberikan informasi buku - buku yang dimiliki oleh perpustakaan tersebut. Katalog adalah daftar atau informasi yang disusun secara teratur dan berurutan secara alpabetis. Katalog dapat juga diartikan sebagai suatu daftar dan indeks ke suatu koleksi buku dan bahan lainnya. Katalog memungkinkan

pengguna untuk menemukan suatu bahan pustaka yang tersedia dalam koleksi perpustakaan tertentu, katalog juga memungkinkan pengguna untuk menemukan suatu bahan pustaka bisa ditemukan.

Perpustakaan di kampus Politeknik Negeri Jember Jurusan Teknologi Informasi (Ruang Baca) Memiliki berbagai macam koleksi diantaranya jurnal, skripsi atau tugas akhir, buku motivasi , buku pengetahuan dan lainnya. Segala aktivitas yang terjadi di Ruang Baca ini masih menggunakan sistem manual seperti monitoring peminjaman dan pengembalian buku yang masih menggunakan catatan.

Berdasarkan permasalahan diatas maka munculah sebuah ide untuk membuat suatu sistem yang mampu memberikan kemudahan dalam memberikan informasi, menampilkan sebuah data analisis, mampu memonitoring sebuah data, serta memiliki manfaat untuk membantu mahasiswa ketika melakukan aktivitas di Ruang Baca. Dengan dirancangnya aplikasi ini diharapkan dapat membantu pekerjaan para pihak pengelola supaya lebih efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah:

- 1) Bagaimana membangun aplikasi E-perpustakaan berbasis mobile yang dapat memonitoring kegiatan peminjaman dan pengemalihan buku di Ruang Baca Jurusan Teknologi Informasi?
- 2) Bagaimana membangun aplikasi E-perpustakaan berbasis mobile yang dapat mengirimkan notifikasi pengembalian buku kepada mahasiswa sehingga dapat meminimalisir keterlambatan?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan Rumusan Masalah diatas maka dapat batasan masalah sebagai berikut:

- 1) Aplikasi untuk user dibangun berbasis mobile, sehingga hanya bisa diakses pada *platform* android.
- 2) Aplikasi admin dibangun dalam platform website.

- 3) Aplikasi ini hanya bisa diakses oleh Mahasiswa Aktif Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.

1.4 Tujuan

Adapun Tujuan dari Pengerjaan Aplikasi E-Perpustakaan Berbasis Mobile adalah membuat sebuah aplikasi mobile yang dapat membantu memudahkan mahasiswa dalam aktifitas peminjaman dan pengembalian buku, meminimalisir permasalahan keterlambatan pengembalian buku, memudahkan pengelola perpustakaan dalam memonitoring data di Ruang Baca.

1.5 Manfaat

Melalui Aplikasi E-Perpustakaan Berbasis Mobile pembuat berharap dapat memberi manfaat sebagai berikut:

- 1) Membantu pengunjung perpustakaan khususnya mahasiswa Teknologi Informasi dalam peminjaman dan pengembalian buku.
- 2) Mempermudah mahasiswa dalam mencari koleksi buku yang ada pada perpustakaan.